



# Tablet

for Fun and Education  
+10 000 applications & games for kids



**Safe Internet environment**  
thanks to the Parental Control function



**Time management**  
Usage Statistics for parental supervision

Type: ET-7



4+

4+



[www.emos.eu](http://www.emos.eu)

## UŽIVATELSKÝ MANUÁL PRO OPERAČNÍ SYSTÉM





## OBSAH

UŽIVATELSKÝ MANUÁL PRO OPERAČNÍ SYSTÉM .....	1
OBSAH.....	3
BEZPEČNOSTNÍ POKYNY .....	4
PRAVIDLA PRO POUŽITÍ TABLETU .....	5
HLAVNÍ FUNKCE.....	6
ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ TABLETU .....	7
HLAVNÍ OBRAZOVKA .....	8
HLEDÁNÍ GOOGLE / VOICE SEARCH – LEVÝ HORNÍ ROH OBRAZOVKY.....	9
INSTALACE APLIKACÍ Z MARKETU GOOGLE PLAY .....	10
MANUÁLNÍ INSTALACE APK APLIKACÍ A HER .....	10
MANUÁLNÍ ODINSTALOVÁNÍ APLIKACÍ .....	11
NASTAVENÍ BEZDRÁTOVÉ WIFI SÍTĚ .....	11
PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI.....	12
PŘEHRÁVÁNÍ VIDEO SOUBORŮ .....	12
VIDEOKAMERA .....	12
PŘEHRÁVÁNÍ HUDEBNÍCH SOUBORŮ .....	13
PODPOROVANÉ 3G BEZDRÁTOVÉ MODEMY .....	13
TECHNICKÁ SPECIFIKACE .....	14
BĚŽNÉ PROBLÉMY A JEJICH ODSTRANĚNÍ.....	15
ZÁRUČNÍ LIST .....	16

## BEZPEČNOSTNÍ POKYNY



*Před použitím přístroje prosím důkladně prostudujte tyto bezpečnostní doporučení. Snížíte tím riziko možného úrazu, požáru, zranění a hmotných škod.*



*Výrobce přístroje v žádném případě neodpovídá za jakékoliv přímé i nepřímé škody zapříčiněné nedodržením jak obecně platných tak v tomto návodu uvedených pokynů pro zacházení s přístrojem.*

*Pokyny uvedené v následujícím textu obsahují důležité informace související s bezpečným používáním přístroje a jsou podle rizik vznikajících jejich nedodržením zařazeny do tří kategorií označovaných v návodu údaji*

- Vždy udržujte tablet v suchu – z důvodu zabránění koroze a možného zkratu. Rovněž baterii, a napájecí adaptér chraňte proti vodě a vlhkosti, neobsluhujte tablet a nedotýkejte se nabíječky mokrou rukou.*
- Aby nedošlo k poškození, vyvarujte tablet a jeho příslušenství otřesů.*
- Tablet neprovozujte v místech, kde by mohlo dojít k přehřátí, nebo kde je příliš chladno.*
- Nikdy tablet ani příslušenství nerozebírejte, rozebráním tabletu ztratíte záruku na tablet a příslušenství.*
- Nikdy nepoužívejte tablet při řízení. Dodržujte zákony a předpisy o provozu vozidel v dané zemi.*
- V oblasti zdravotnických zařízení dodržujte patřičná pravidla a předpisy. Pokud je to nutné, tablet vypněte.*
- Aby se zabránilo selhání elektronického zařízení, prosím, vypněte tablet v blízkosti měřicích elektronických zařízení.*
- Nepřibližujte se k tabletu s magnetickými zařízeními - elektromagnetické záření může vymazat data uložená v paměti apod.*
- Striktně dodržujte pokyny v návodu k obsluze při použití USB kabelu k propojení s PC.*
- Varování: Pokud je do přístroje baterie nesprávně vložena, hrozí nebezpečí výbuchu, nebo požáru.*
- Vadné baterie vždy likvidujte v souladu s místními zákony na ochranu životního prostředí.*
- V případě jakýchkoli dotazů týkajících se tohoto výrobku se obraťte na prodejce nebo na zákaznické centrum výrobce.*
- Výrobce nenes žádnou odpovědnost za ztrátu dat uložených v paměti tohoto výrobku způsobenou důsledkem poškození, opravy nebo jakékoli jiné příčiny.*
- Pro čištění displeje používejte jemnou utěrku určenou např. pro čištění optických objektivů, aby nedošlo k poškrábání displeje.*
- Pokud je kabel nabíječky poškozen, nechte ho opravit u výrobce, nebo v kvalifikovaném servisu, aby se zabránilo nebezpečí úrazu, nebo poškození přístroje.*
- Osoby, které nejsou schopni přečíst si návod, nesmí používat tento přístroj bez proškolení osobou odpovědnou za jejich bezpečnost a dohled.*



*Přeškrtnutý symbol odpadkového koše znamená, že na území Evropské unie je třeba výrobek po skončení jeho životnosti odevzdat na zvláštním sběrném místě. Tyto výrobky se nesmějí vyhazovat jako běžný netříděný komunální odpad.*

## PRAVIDLA PRO POUŽITÍ TABLETU

### NABÍJENÍ BATERIE

Před prvním použitím tabletu nechte nabít jeho baterii.

1. Připojte tablet k síťové nabíječce, zástrčku nabíječky připojte do elektrické zásuvky.
2. Zkontrolujte kontrolky nabíjení. Červená znamená, že se zařízení nabíjí, zelená – že bylo nabíjení ukončeno.

### UPOZORNĚNÍ

Doba nabíjení činí asi 4 hodiny.

Pokud používáte zařízení po dobu jeho nabíjení, bude proces nabíjení trvat déle.

Chcete-li nabíjení ukončit nebo přerušit, odpojte kabel od zařízení.

Baterii můžete nahradit pouze stejným typem.

Baterie nevystavujte mechanickému tlaku, nevhazujte je do ohně a podobně – hrozí požár nebo úraz elektrickým proudem

### FUNKCE MULTI-TOUCH

Dosud nikdy nebylo používání elektronického zařízení tak jednoduché a přirozené.

Obrazovka reaguje i na jemné doteky, rozpozná dotyk několika prstů zároveň, například štipnutí zmenšuje obraz a oddálení prstu jej zvětšuje. Obraz můžeme otočit pomocí dvou prstů, podobně jako list papíru na stole.

Kapacitní dotyková obrazovka je také nenahraditelná při ovládání her.

### OVLÁDÁNÍ DOTYKOVÉHO PANELU

Existuje několik způsobů ovládání dotykového panelu, menu a aplikací nainstalovaných v zařízení.

### KLIKNUTÍ

Ovládání dotykového panelu zařízení probíhá prostřednictvím klepnutí prstem na odpovídající místo obrazovky (kliknutí, stisknutí).

### RYCHLÝ POSUN A POSUN

Provádí se stisknutím a tažením.

### PŘETAHOVÁNÍ

Provádí se klepnutím na vybrané místo a jeho tažením do požadované polohy.

### OTÁČENÍ

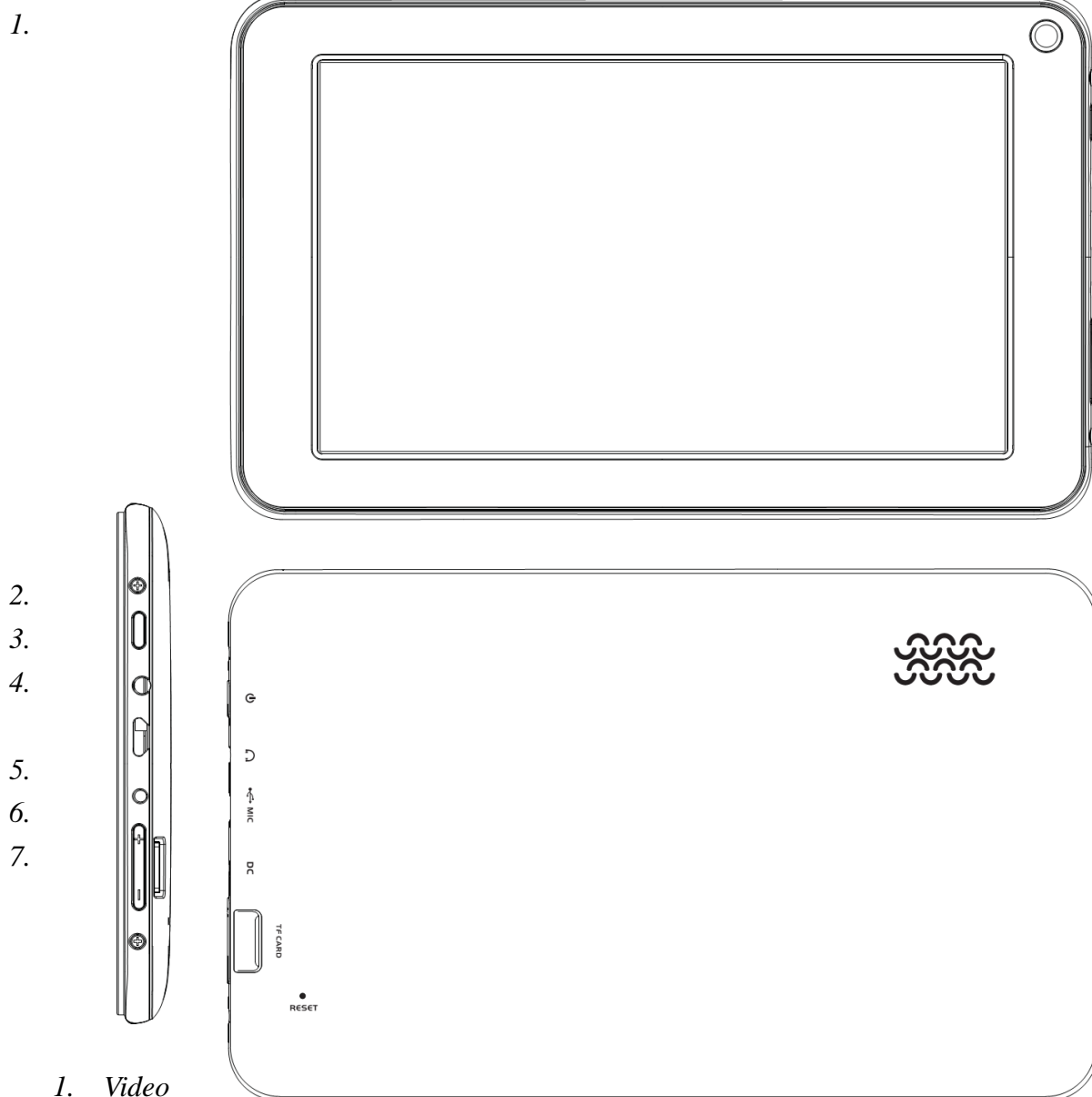
Při otáčení zařízení probíhá zároveň automatická změna způsobu zobrazování obrazu, což je obzvláště pohodlné při prohlížení fotografií, filmových souborů a textů.

### POHYB PO HLAVNÍ OBRAZOVCE

Plocha hlavní obrazovky je větší než povrch displeje, aby na ni bylo možné umístit větší počet odkazů na stránky, programy a miniaplikace. Přepínání mezi jednotlivými stranami hlavní obrazovky je možné s použitím funkce přetahování doleva nebo doprava.

## HLAVNÍ FUNKCE

### VZHLED TABLETU A OVLÁDACÍ PRVKY :



1. Video kamera  
MPx
2. Tlačítko POWER pro zapnutí/ vypnutí tabletu
3. Audio výstup pro sluchátka
4. USB
5. DC konektor napájecího zdroje
6. Tlačítka hlasitost +/-
7. Slot pro paměťovou kartu TF SDcard

0,3

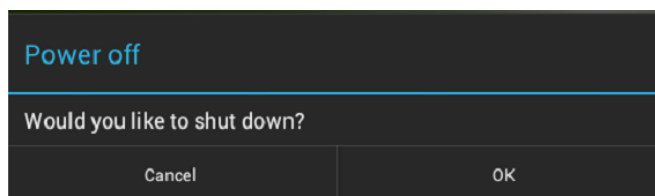
## ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ TABLETU

### 1. ZAPNUTÍ

Tablet zapnete dlouhým stisknutím tlačítka „POWER”

### 2. VYPNUTÍ

V průběhu používání tabletu stiskněte dlouze tlačítko „POWER”, zobrazí se nabídka vypnutí tabletu. Pro vypnutí tabletu potvrďte klepnutím na tlačítko „OK”.




### 3. RESET SYSTÉMU

V průběhu používání může dojít k neočekávané chybě operačního systému Android a tablet může přestat reagovat. V takovém případě pomocí tenkého předmětu stiskněte na tlačítko reset na zadní straně tabletu. Přijímač se restartuje a opět zapne.

### 4. ÚSPORNÝ REŽIM

Pro uvedení tabletu do pohotovostního režimu stiskněte krátce tlačítko „POWER“. Pro opětovné zapnutí tabletu stiskněte tlačítko „POWER“. Zobrazí se odemykácí obrazovka. Přejed'te prstem na ikonu programu který chcete spustit.


### 5. NÁVRAT NA HLAVNÍ OBRAZOVKU

Z libovolné obrazovky můžete rychle přejít na hlavní obrazovku klepnutím na ikonu "

### 6. NÁVRAT K PŘEDCHOZÍMU MENU

Klepnutím na ikonu "

### 7. NASTAVENÍ

Klepnutím na ikonu "

### 8. NABÍJENÍ

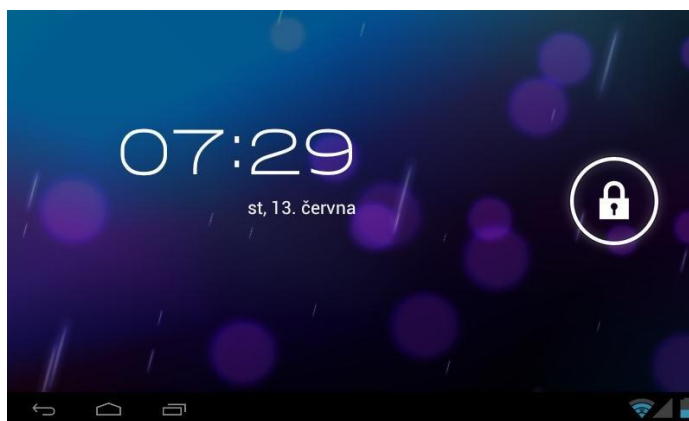
Zasaňte konektor od napájecího zdroje do zdířky DC-in na boční straně tabletu. Zasaňte napájecí adaptér do síťové zásuvky 230V. V průběhu nabíjení může docházet k zahřívání baterie. Toto je normální chování a nemá to vliv na životnost baterie ani na bezpečnost provozu tabletu. Po plném nabití baterie (ikona baterie v levém dolním rohu se přestane pohybovat) odpojte konektor z tabletu a potom odpojte napájecí adaptér z elektrické sítě.

[Upozornění]

- Pokud tablet nebudete delší dobu používat nabijte jej minimálně jednou měsíčně do plné kapacity a potom vypněte.
- Prosím omezte používání tabletu během nabíjení.
- Před prvním použitím tabletu nabijte baterii do plné kapacity.
- Použití neschváleného typu napájecího adaptéru může poškodit tablet a způsobit požár, nebo újmu na zdraví.
- Všechna poškození způsobená použitím neschváleného napájecího zdroje nepodléhají záruce.

## HLAVNÍ OBRAZOVKA

### 1. ODEMKNUTÍ OBRAZOVKY



### 2. POPIS PLOCHY

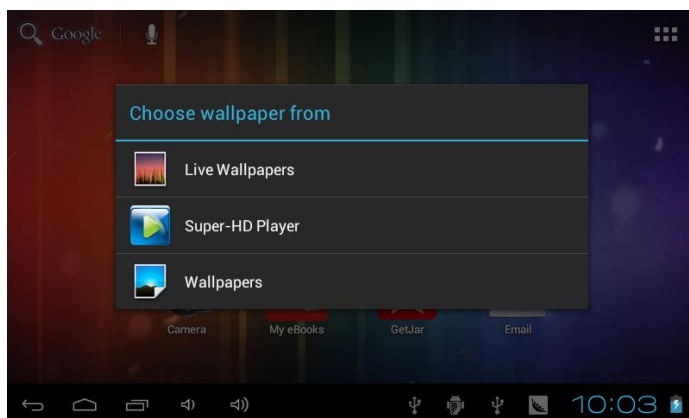
Po zapnutí tabletu se zobrazí obrazovka hlavní plochy tabletu. Na tuto plochu je možné umístit ikony zástupců na jednotlivé programy, nebo hry.



### 3. NASTAVENÍ POZADÍ PLOCHY

Jako tapetu lze nastavit libovolný obrázek, nebo fotografii. Vybrat lze také z předinstalovaných “živých” tapet. Nastavení tapety provedete klepnutím a přidržením prstu na volné místo na ploše.

Ze zobrazené nabídky vyberte požadovanou tapetu a potvrďte klepnutím na tlačítko “Nastavit tapetu”.

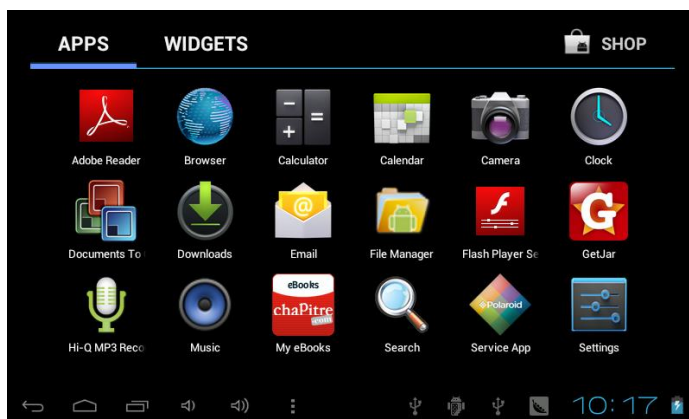


### 3. ZOBRAZENÍ VŠECH APLIKACÍ

Stisknutím ikony v pravém horním rohu



obrazovky otevřete seznam aplikací. Ten je nadále rozdělen na dvě záložky ‘APLIKACE’ a ‘WIDGETY’. Záložka ‘APLIKACE’ zobrazuje všechny dostupné aplikace na tabletu. Záložka ‘WIDGETY’ obsahuje volitelné widgety, které mohou být umístěny na plochu. Pro umístění widgetu nebo aplikace na plochu podržte prst na ikoně vybrané aplikace v seznamu aplikací, dokud nezmizí seznam aplikací a neobjeví se plocha. Přetáhněte ikonu prstem na místo, kde ji chcete umístit a pusťte ji. Při používání aplikací nebo ostatních částí systému část uvidíte ikonu ‘Více možností’. Stisknutím této ikony se otevře druhotné menu s



více možnostmi. Funkce jako pokročilé nastavení, přepínání na jiný účet nebo obnovení zobrazených informací jsou většinou ‘schované’ za touto ikonou.

#### 4. STAVOVÝ ŘÁDEK

Vpravo dole na obrazovce se nachází



“Stavový řádek”, který slouží k oznamování stavů systému, jako např. Čas, připojení SD karty, USB zařízení, oznmení o stahování aplikací z Google market atd.

#### 5. OTEVŘENÍ PANELU UPOZORNĚNÍ

Když se v panelu upozornění objeví nová ikonka, přidržte pruh s ikonami upozornění a následně posuňte prst nebo stylus dolů pro rozbalení panelu upozornění.

#### 6. PŘESUN IKON PO PLOŠE

Všechny ikony na hlavní pracovní ploše a ostatních plochách můžete libovolně přesouvat a mazat.

Pro umístění widgetu nebo zástupce aplikace na plochu, podržte prst na ikoně vybrané aplikace v seznamu aplikací, dokud nezmizí seznam aplikací a neobjeví se plocha. Přetáhněte ikonu prstem na místo, kde ji chcete umístit a pusťte ji.

#### 7. ODSTRANĚNÍ IKON Z PRACOVNÍ PLOCHY

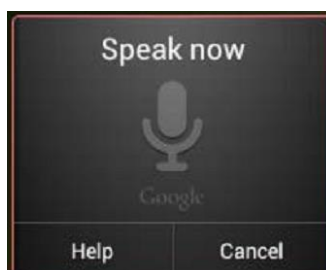
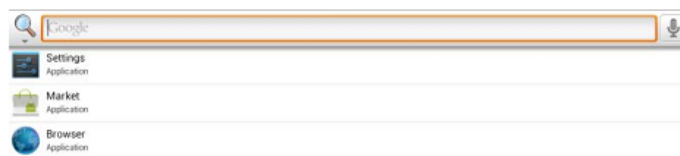
Ikonu přesunete nebo vymažete podržením ikony na ploše, dokud se nezobrazí mřížka.

Přesuňte ikonu na nové umístění nebo ji přetáhněte na panel ‘Odstranit’ na okraji obrazovky.

Puštěním ikony potvrdíte zvolenou akci.

### HLEDÁNÍ GOOGLE / VOICE SEARCH – LEVÝ HORNÍ ROH OBRAZOVKY

Stisknutím ‘Hledání Google’ / tlačítka mikrofону můžete rychle vyhledat nebo namluvit klíčová slova, která chcete vyhledávat. Vyhledávací aplikace sama určí, zda se jedná o nainstalovanou aplikaci nebo vyhledávání na webu. V druhém případě bude automaticky otevřen webový prohlížeč a budou zobrazeny výsledky vyhledávání pomocí vyhledávače Google. Obě vyhledávací funkce potřebují pro fungování dostupné připojení k internetu (pomocí WiFi).



## INSTALACE APLIKACÍ Z MARKETU GOOGLE PLAY

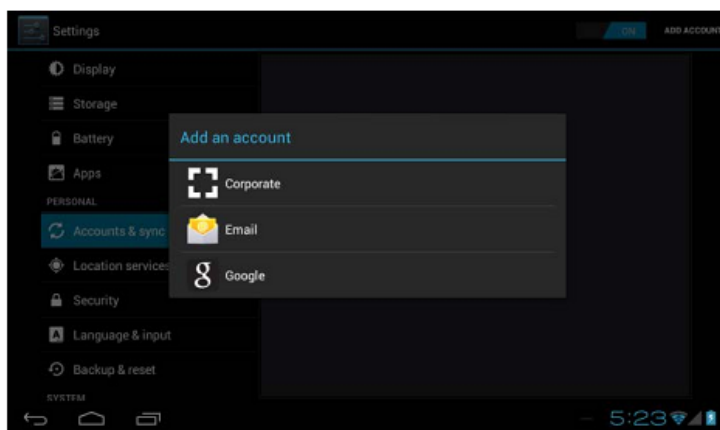
V Google Play Store jsou k dispozici bezplatné i placené aplikace, které jsou na Play Store nahrávány samotnými vývojáři, pro mobilní telefony a tablety s operačním systémem Android. Prostřednictvím Play Store může vývojář distribuovat aktualizace aplikací a získávat zpětnou vazbu od uživatelů, kteří zanechali k dané aplikaci komentář. Základním a nutným požadavkem pro využívání služby Google Play, je být zaregistrovaný u společnosti Google. V menu „Nastavení“ vyberte možnost „Účty a synchronizace“. Bez přidání účtů bude pravá strana menu prázdná. Vyberte možnost „Přidat účet“ v pravém horním rohu. Pro přidání Google / Gmail účtu vyberte v menu ‘Google’ a pokračujte podle instrukcí na obrazovce. Po registraci bude mít uživatel vytvořený e-mailový účet u služby Gmail, který bude sloužit jako přihlašovací údaj do Google Play. Po zadání vašeho uživatelského jména a hesla budete mít možnost automaticky zálohovat vaše aplikace, nastavení (např. záložky a WiFi hesla a další data). Pro možnost zakoupení digitální obsahu je také nutné vlastnit bankovní účet s aktivovanými internetovými platbami. Stahování nebo zakoupení aplikace je možné provést prostřednictvím mobilního telefonu nebo webového rozhraní, za podmínky, že je uživatel bezplatně registrován u služby Gmail. Katalog aplikací disponuje inteligentním vyhledáváním, které vyhledá a zobrazí pouze ty aplikace, které jsou kompatibilní se zařízením přihlášeného uživatele. Po případném zakoupení nechtěné aplikace, je možné aplikaci do 15 minut vrátit, a peníze získat zpět.



### PŘIDÁNÍ EMAILOVÉHO ÚČTU

Můžete také přidat POP3, IMAP nebo Exchange email účty vybráním volby „Email“. Možnost „Firemní“ zobrazí nastavení „Microsoft Exchange“.

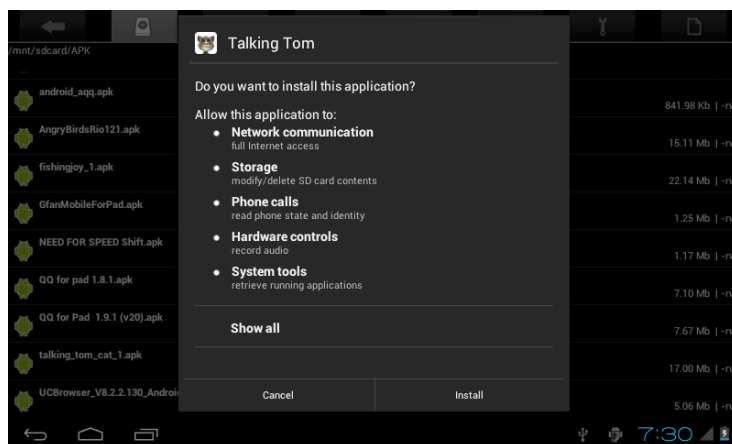
Váš systémový nebo síťový administrátor vám může poskytnout informace o serveru a vaše přihlašovací údaje. Pro dokončení nastavení pokračujte podle pokynů zobrazených na obrazovce. Po úspěšném spojení účtů můžete zapnout automatickou synchronizaci pomocí vypínače vedle tlačítka „Přidat účet“.



### MANUÁLNÍ INSTALACE APK APLIKACÍ A HER

Společně s možností instalace aplikací a her pomocí Google play market je možné použít i manuální instalace.

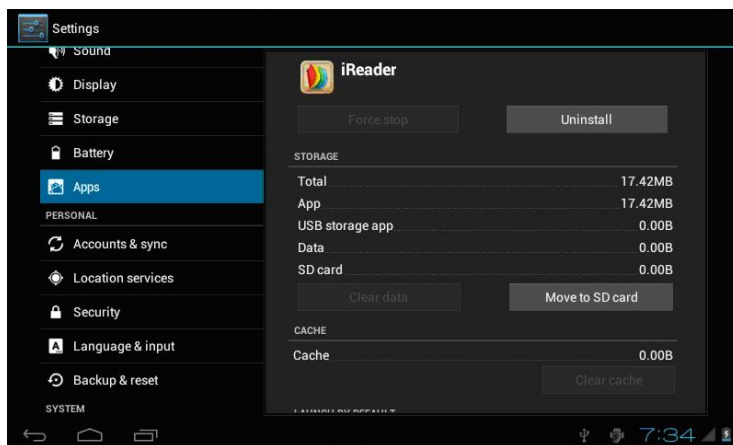
1. Nakopírujte soubor s aplikací .apk do tabletu, nebo na paměťovou kartu.
2. Klepněte na ikonu “File manager” a ve spuštěném program vyberte soubor s aplikací, kterou chcete nainstalovat.
3. V zobrazeném okně potvrďte instalaci klepnutím na tlačítko “Install”.



## MANUÁLNÍ ODINSTALOVÁNÍ APLIKACÍ


Všechny nainstalované aplikace, nebo hry mohou být z tabletu odinstalované. Odinstalováním nepoužívaných aplikací uvolníte v tabletu místo pro instalaci.

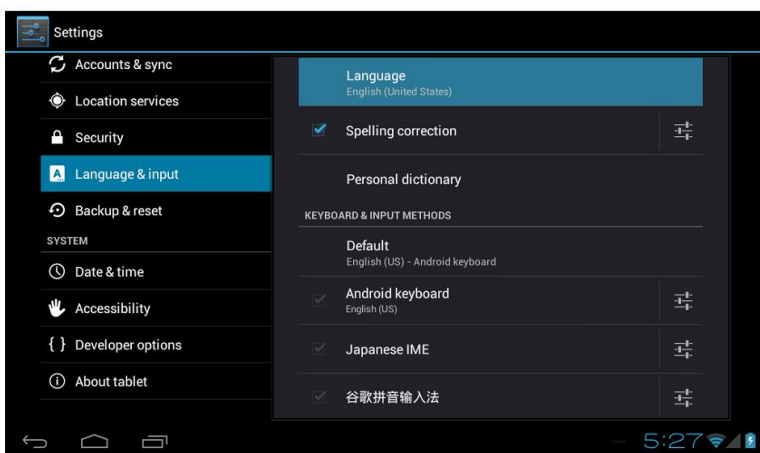
Položka „Aplikace“ v menu „Nastavení“ zobrazí seznam nainstalovaných aplikací. Jsou zde dostupné 4 záložky, podle kterých lze seznam filtrovat. Vybráním aplikace zobrazíte podrobnosti o aplikaci. V detailních informacích jsou také možnosti jako „Vynutit ukončení“, „Odinstalovat“, „Vymazat data“ a „Přesunout na kartu SD“.




Přesunutím aplikací na SD kartu můžete ušetřit místo ve vnitřní paměti tabletu. Volby „Vymazat mezipaměť“ a „Vymazat výchozí nastavení“ mohou být použity, pokud máte problémy s konkrétní aplikací. Vymazáním mezipaměti a nastavení (které může být chybné) může vyřešit problémy s danou aplikací. Vymazáním také smažete všechny uložené přihlašovací údaje, pokud tedy například vymažete mezipaměť u některé ze sociálních aplikací, bude nutné opět zadat přihlašovací informace. Aplikace také mohou být odinstalovány ze seznamu aplikací nebo z obchodu s aplikacemi.

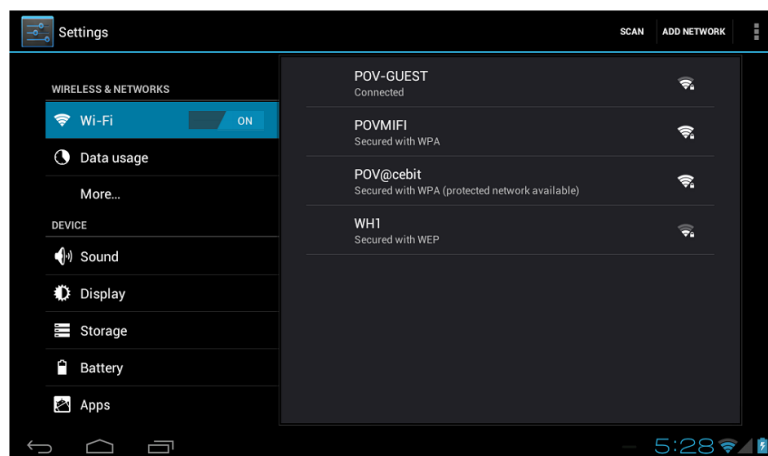
## NASTAVENÍ JAZYKA SYSTÉMU


Otevřete seznam aplikací stisknutím ikony  v pravém horním rohu. Vyberte možnost „Nastavení“ pro otevření menu nastavení systému Android. Po výběru možnosti „Jazyk a klávesnice“ bude zobrazen obsah na pravé straně menu. Výběrem volby „Jazyk“ otevřete seznam dostupných jazyků. Na tomto panelu jsou také nastavení klávesnice, které můžete upravit nebo zapnout/vypnout.



## NASTAVENÍ BEZDRÁTOVÉ WIFI SÍTĚ

Stiskněte ikonu  v pravém horním rohu obrazovky pro otevření seznamu aplikací, vyberte možnost „Nastavení“. Při vybrání možnosti „WiFi“ se zobrazí další obsah v pravé polovině obrazovky. Pomocí vypínače můžete rychle vypnout/zapnout WiFi. V zobrazeném panelu „WiFi“ můžete vidět dříve použité WiFi sítě a WiFi sítě, které byly nalezeny tabletem. Pro nalezení dalších dostupných sítí stiskněte tlačítko „VYHLEDÁVÁNÍ“ umístěné v pravém horním rohu obrazovky. Volba „PŘIDAT SÍŤ“ vám dovoluje přidat ručně síť zadáním SSID sítě a způsob jejího zabezpečení.



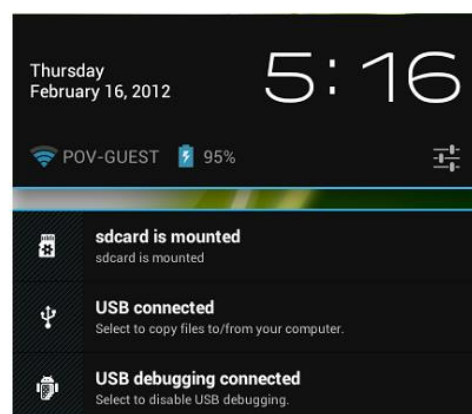
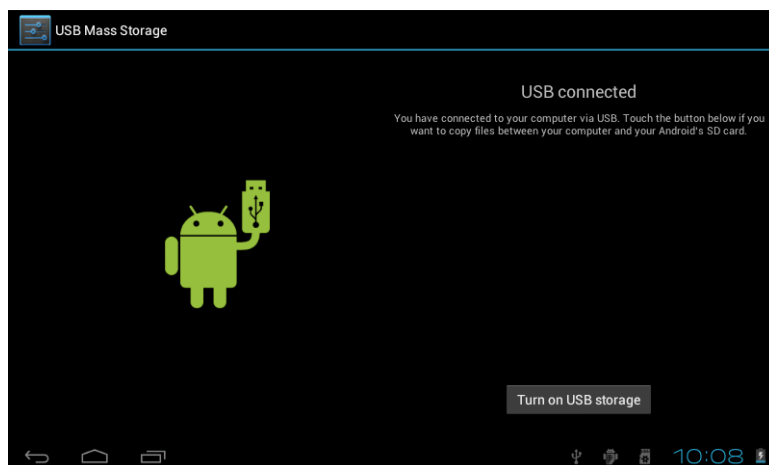
Ať už se připojujete k síti automaticky detekované nebo ručně přidané, můžete být požádáni o zadání hesla do této sítě. Kontaktujte správce dané sítě pro přístupové informace. Pokročilé síťové nastavení zobrazíte stisknutím ikony .

## PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

Pro připojení tabletu k vašemu PC pomocí USB kabelu a přístupu do interní paměti nebo na microSD kartu nejsou potřeba žádné ovladače. Musíte ale potvrdit připojení pomocí USB následujícími kroky: Klikněte na oznamovací oblast na spodní straně obrazovky. Nyní vyberte možnost 'Kopírování souborů z/na váš počítač'. Pokud váš počítač žádá nainstalování ovladačů, je možné, že je na vašem tabletu zapnuta možnost USB ladění. Změnu tohoto nastavení provedete v menu

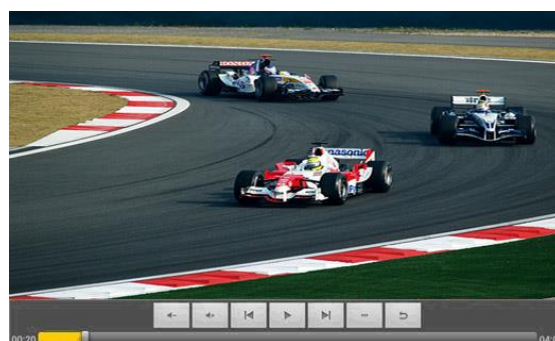
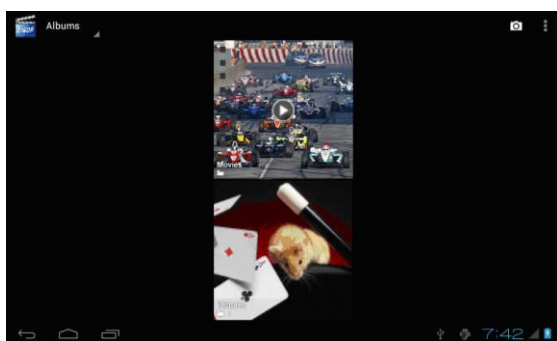
'Nastavení' a zvolte možnost 'Vývoj'.

Na pravé straně pak vypněte možnost 'Ladění USB'.



## PŘEHRÁVÁNÍ VIDEO SOUBORŮ


1. Pro spuštění přehrávače videa klepněte na ikonu "Super -HD/Galerie".
2. Klepněte na ikonu "Video" pro zobrazení všech video souborů uložených v tabletu.



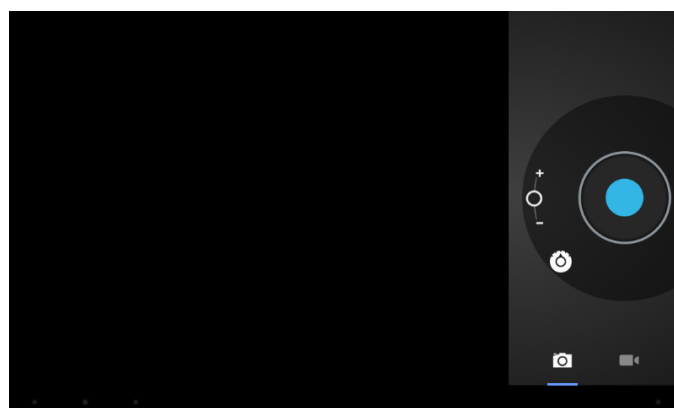
## VIDEOKAMERA





V tabletu ET-7 je zabudovaná videokamera, kterou lze využít k pořízení fotografií, nebo pro konferenční hovory pomocí např. programu Skype.

Pro spuštění videokamery klepněte na ikonu

"Fotoaparát", "" v pravém spodním rohu je značka přepnutí videokamery do módu „fotoaparát“.

Pro pořízení fotografie klepněte na tlačítko "".





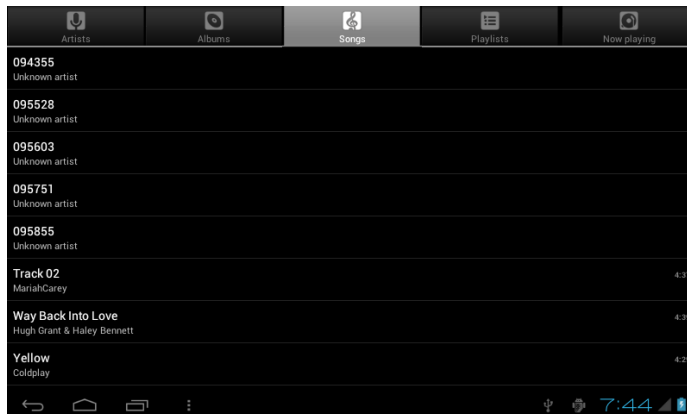
" v pravém spodním rohu je značka přepnutí videokamery do módu „videokamery“. Pro zahájení záznamu videa klepněte na ikonu "", pro pozastavení záznamu klepněte na ikonu "". Pro nastavení klepněte na ikonu ".

### PŘEHRÁVÁNÍ HUDEBNÍCH SOUBORŮ

Pro spuštění přehrávače hudby klikněte na ikonu “Hudba”

Ovládání přehrávače:

- Soubory: klepněte na požadovaný soubor pro spuštění přehrávání.
- Interpreti: zobrazí seznam skladeb podle zvoleného interpreta
- Alba: zobrazí seznam skladeb podle zvoleného Alba
- Skladby: zobrazí všechny dostupné hudební soubory
- Seznamy stop: zobrazí uložené seznamy skladeb
- Nyní se přehrává: zobrazí aktuálně přehrávané skladby
- Klepněte  pro návrat na hlavní obrazovku, nebo  pro návrat na předchozí obrazovku.



### PODPOROVANÉ 3G BEZDRÁTOVÉ MODEMY

K tabletu lze pomocí USB slotu připojit 3G bezdrátový modem umožňující připojení k internetu v místech bez pokrytí WIFI bezdrátové sítě. Pro připojení k internetu pomocí 3G sítě je nutná SIM karta mobilního operátora s datovým tarifem.

S tabletem ET-7 jsou odzkoušeny níže uvedené 3G modemy.

HuaWei E230, HuaWei E176G, HuaWei E160E, HuaWei E182G, HuaWei E1782, HuaWei E1750, ZTE MF633BP-1, ZTE MF633, ZTE MF637U, HuaWei UMG1691  
CDMA 2000/EVDO: HuaWei E150, HuaWei EC1261, HuaWei EC122, HuaWei EC156, HuaWei EC1270, ZTE AC580, ZTE AC2736, ZTE AC2746.

## TECHNICKÁ SPECIFIKACE

CPU:	Boxchip A13 1.2GHz Cortex A8 Processor
OS:	Android 4.0.4
Display:	7“ 16:9, 800 x 480
RAM:	512MB DDR3
Flash:	4GB
Storage Extend:	TF Card(micro SD) 32GB max.
3D Accelerator:	Mali-400@450MHz (Support Open GL VE 2.0)
WiFi:	802.11b/g/n
Miscellaneous:	Built-in G-sensor, Microphone, Speaker(8Ω@1W Speaker X1)
Support:	HTML5, Flash 11.1, Email, Youtube,Java, PDF, Word, Excel, Power Point
Support Browser:	Google
Support HD:	Full HD 1080P
Control Key:	Power, Vol+ , Vol-, Reset
Camera:	Front: 0.3 Mpx for video calling with Skype or VoIP
Photo viewer:	JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG
Video:	DIVX,XVID,MP4(H264.MPEG,DIVX,XVID),WMV,MOV,MKV,RMVB MPEG,MPG,FLV, HD1080P max
Audio:	MP3,WMA,MP2,OGG,AAC,M4A, MA4,FLAC,APE,3GP,WAV
E-book:	PDF, EPUB,TXT,HTM,HTML,RTF,PDB,DJVU,IW44,FB2,MOBI,TCR
Built-in:	Alarm Clock, Calculator, Calendar, Sound Recorder
Interfaces:	Mini USB interface MicroSD Slot (SDHC/SDXC) 3.5 mm Earphone jack
Power Supply:	AC100-240V.50-60HZ, Output : DC5V 2A
Battery:	3.7V/2400mAh
Dimensions:	19 x 11.5 x 1 cm (without rubber cover) 20 x 13 x 1,4 cm (with rubber cover)
Weight:	290 g. (without rubber cover) 425 g. (with rubber cover)

- Technická specifikace se může bez předchozího upozornění změnit v závislosti na technickém vývoji

## BĚŽNÉ PROBLÉMY A JEJICH ODSTRANĚNÍ

- **Nelze se připojit k síti Wi-Fi**

Ujistěte se, že síť vysílá.

Ujistěte se, že se nacházíte v blízkosti zdroje signálu a na jeho cestě se nenacházejí žádné překážky.

Ujistěte se, že jste zadali správné uživatelské jméno a heslo.

- **Zařízení se nepatrně zahřívá**

Jedná se o běžný jev při práci zařízení, při zapnutém displeji a při nabíjení baterie.

- **Systém ztratil stabilitu**

Instalace příliš velkého počtu aplikací a aplikací pocházejících z neznámého zdroje může vést k nestabilitě systému. Proved'te reset zařízení a odinstalujte některé aplikace.

- **Černý displej, zařízení se nezapíná**

Nabijte baterii.

Připojte síťový zdroj.

Znovu spus'te zařízení.

- **Ve sluchátkách není zvuk**

Zvyšte hlasitost.

Zkontrolujte připojení sluchátek.

Zkontrolujte, zda není zdířka sluchátek zanesená špínou.

Zkontrolujte, zda nejsou soubory MP3 poškozeny (nahrajte jiné soubory).

Zkontrolujte, zda slyšíte zvuk přes jiná sluchátka (je možné, že byla poškozena sluchátka).

- **Nelze přehrávat hudbu**

Naformátujte paměť, nahrajte znovu nepoškozené soubory

Stáhnul jsem aplikaci a nyní správně nefunguje.

Software pro Android je vytvářen převážně pro mobilní telefony a některé aplikace nepodporují zařízení s většími obrazovkami. Zkuste nainstalovat nejnovější verzi softwaru nebo najít jinou odpovídající aplikaci. Tato nekompatibilita také někdy nastává u aplikací navržených pro starší verze systému Android.

- **Baterie vydrží pouze xx hodin!**

Provozní doba tabletu závisí na mnoha specifických faktorech, jako počet spuštěných aplikací, atd. WiFi, Bluetooth a další bezdrátové komunikační technologie jsou známy velkou spotřebou energie. Také aplikace náročné na výpočetní výkon procesoru jako hry nebo HD video soubory mohou použít velkou část kapacity baterie velmi rychle.

Výdrž baterie můžete zvýšit například jedním z následujících kroků:

- Vyberte nízký nebo dynamický jas obrazovky
- Krátký stisk tlačítka 'Power' přepne tablet přímo do pohotovostního režimu
- Stáhněte aplikaci 'App killer' pro vyčištění paměti od dříve spuštěných aplikací
- Vypněte bezdrátové zařízení pokud je zrovna nepoužíváte (WiFi, Bluetooth)
- Odpojte USB zařízení (tyto také spotřebovávají energii)
- Vyhněte se používání/nabíjení v extrémně teplých/studených prostředích.

- **Může být tablet nabíjen přes USB?**

Ano, ale nabíjení bude poměrně pomalé kvůli limitovanému proudu, který může USB port poskytnout. Napájecí adaptér může dodat až 2A a bude nabíjet mnohem rychleji.

## ZÁRUČNÍ LIST

**EMOS spol. s r.o.**  
**Šířava 295/17**  
**750 00 PŘEROV**  
**tel.: 581 261 111**

ET-7

.....  
DATUM PRODEJE  
PRODEJCE

.....  
RAZÍTKO A PODPIS

### **ZÁRUČNÍ PODMÍNKY**

#### **1. ZÁRUČNÍ DOBA**

Na tento výrobek poskytuje firma EMOS spol. s r. o. záruku po dobu 24 měsíců od data zakoupení výrobku spotřebitelem. Doba záruky se prodlužuje o dobu, po kterou byl výrobek v záruční opravě anebo nemohl být v době trvání záruky používán, jestliže charakter poruchy bránil jeho použití. Záruka se vztahuje pouze na závady způsobené chybou výroby nebo vadou materiálu!

#### **2. ZÁRUČNÍ LIST**

Bezplatný záruční servis je poskytován pouze v případě předložení dokladu o zakoupení výrobku (účtenky) a správně vyplněného záručního listu – musí obsahovat výrobní číslo, datum prodeje a razítko prodejny (montážní firmy). Na kopie a nesprávně vyplněné záruční listy nebude brán zřetel.

#### **3. OPRAVY V ZÁRUČNÍ A POZÁRUČNÍ DOBĚ**

Záruční servis lze uplatňovat u organizace, kde byl výrobek zakoupen nebo u montážní firmy, která provedla instalaci. Po uplynutí záruční doby je možné se obrátit přímo na servis firmy EMOS spol. s r. o. Přerov, tel. 581 261 273.

#### **4. ROZSAH PLATNOSTI ZÁRUKY**

Záruka je neplatná, jestliže je závada způsobena mechanickým poškozením (včetně poškození v průběhu přepravy), nesprávným používáním, nepozorností, neodvratnou událostí (živelná pohroma), byl-li výrobek připojen na jiné napájecí napětí než je uvedeno v jeho technické specifikaci, a také v případě úprav nebo oprav provedených mimo servis firmy EMOS spol. s r. o.. Záruka nemůže být také uplatněna v případě, vyžaduje-li spotřebitel modifikace nebo adaptace k rozšíření funkcí výrobku (nebo systému sestaveného z několika komponentů) oproti výrobcem standardnímu provedení.

#### **ZÁPIS ZÁRUČNÍCH OPRAV**

Datum oznámení	datum provedení	č. montáž. Listu	podpis

#### **ZÁZNAM O PROVEDENÉ VSTUPNÍ KONTROLE**


Datum:

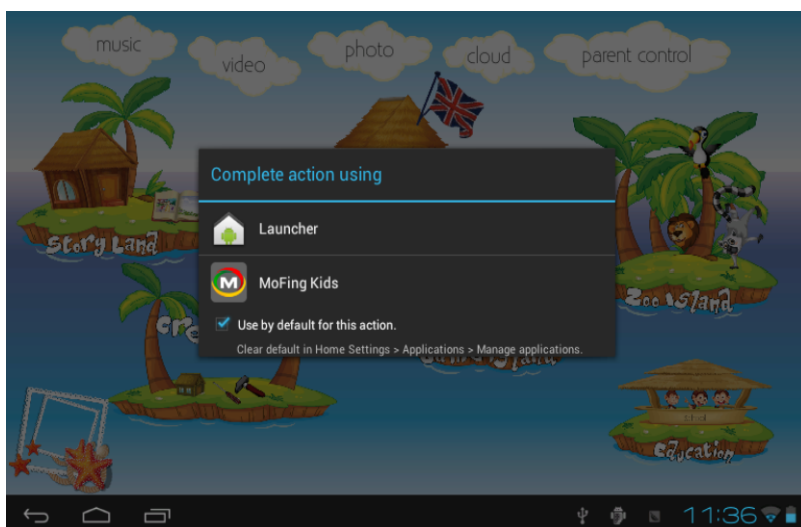
kontroloval:




UŽIVATELSKÝ MANUÁL

Pozn:

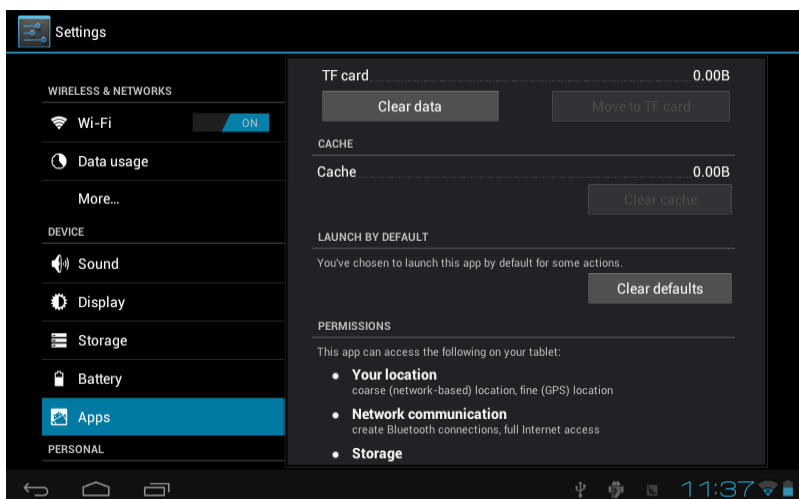
V tabletu ET-7 KIDS jsou k dispozici dvě pracovní prostředí: standardní prostředí ANDROID a specializované dětské prostředí Mofing Kids. Po každém stisknutí tlačítka  se zobrazí nabídka pro



výběr z těchto prostředí. Pokud chcete omezit dětem přístup do standardního prostředí ANDROID zatrhněte zatržítko „použit jako výchozí akci“ jak je zobrazeno na obrázku níže:

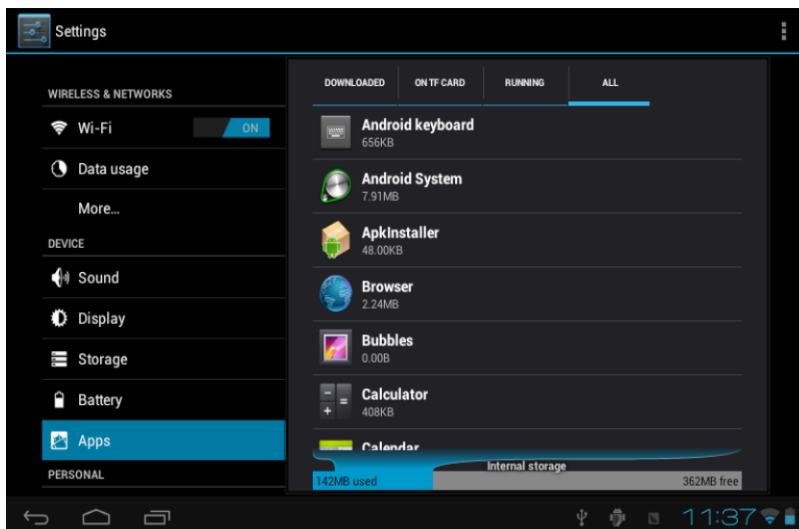
Po této volbě bude po stisknutí tlačítka  dostupné pouze zvolené prostředí.

Pokud jste zvolili jako výchozí prostředí ANDROID a chcete obnovit prostředí Mofing je nutné v



Nastavení -> Aplikace -> Launcher kliknout na ikonu „Vymazat výchozí nastavení“ na kartě SPOUŠTĚT JAKO VÝCHOZÍ.

Pokud jste zvolili jako výchozí prostředí Mofing a chcete obnovit prostředí ANDROID je nutné v



Nastavení -> Aplikace -> MoFing Kids kliknout na ikonu „Vymazat výchozí nastavení“ na kartě SPOUŠTĚT JAKO VÝCHOZÍ.

## JAK ZAČÍT S APLIKACÍ MOFING™ KIDS

<http://market.mofing.com/>

Nejprve je nutné vytvořit zdarma uživatelský účet:

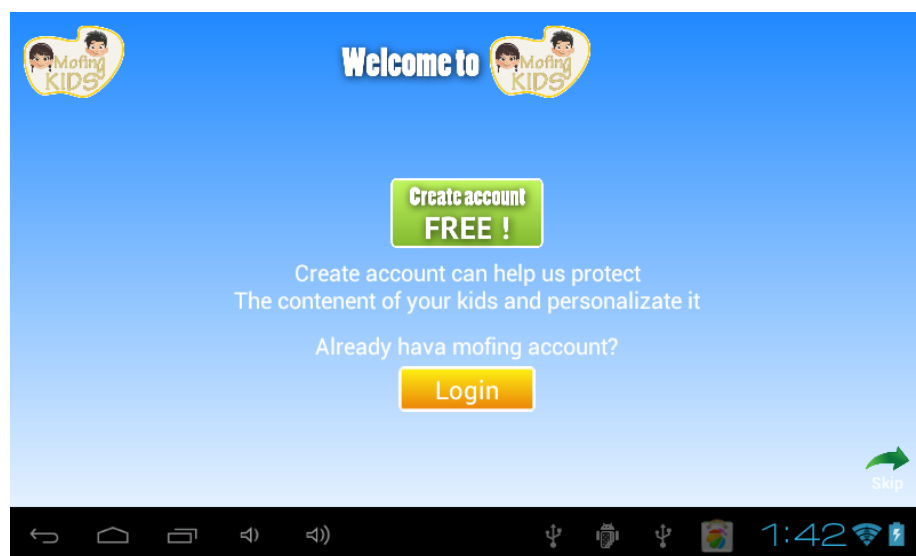
Pro založení účtu je nutné zadat:

- uživatelské jméno
- heslo
- platnou emailovou adresu

Prosím poznamenejte si Vaše heslo. Jestliže ho zapomenete, vložte vaši adresu a nové heslo vám na tuto adresu bude odesláno. Pro obnovení zapomenutého hesla navštivte prosím tuto adresu:

<http://market.mofing.com/users/forgot>

Pokud budete chtít změnit emailovou adresu, prosím kontaktujte administrátora na adrese [mofingkids@million-e.com.cn](mailto:mofingkids@million-e.com.cn)



## HLAVNÍ MENU MOFING™ KIDS

Hlavní menu aplikace MoFing KIDS obsahuje přístup do 6ti hlavních kategorií a 5ti základních funkcí

### PŘEHLED ZÁKLADNÍCH FUNKCÍ HLAVNÍHO MENU:

Hlavní menu aplikace MoFing KIDS obsahuje přístup do 6ti hlavních kategorií a 5ti základních funkcí



- a. **Video:** video přehrávač pro přehrávání uložených video souborů
- b. **Photo:** prohlížeč obrázků a fotografií
- c. **Music:** audio přehrávač pro přehrávání hudebních souborů
- d. **Quickly guide:** rychlá nápověda pro použití programu
- e. **Game :** otevírá sekci her
- f. **E-challenge:** Testování vědomostí – obsahuje více než 300 aplikací
- g. **Education:** Učte se zábavně (naučné hry, vzdělávací programy...)
- h. **TV mofing:** hodiny a hodiny online dětských videí
- i. **Books:** přečtěte si oblíbené knihy, audio knihy, knihy v angličtině
- j. **Internet:** Rodiče mohou nastavit stránky, na které budou mít děti přístup
- k. **Parental control:** Rodiče mohou nastavit kompletní chování tabletu

Pro přístup k vybrané funkci, klikněte na ikonu.

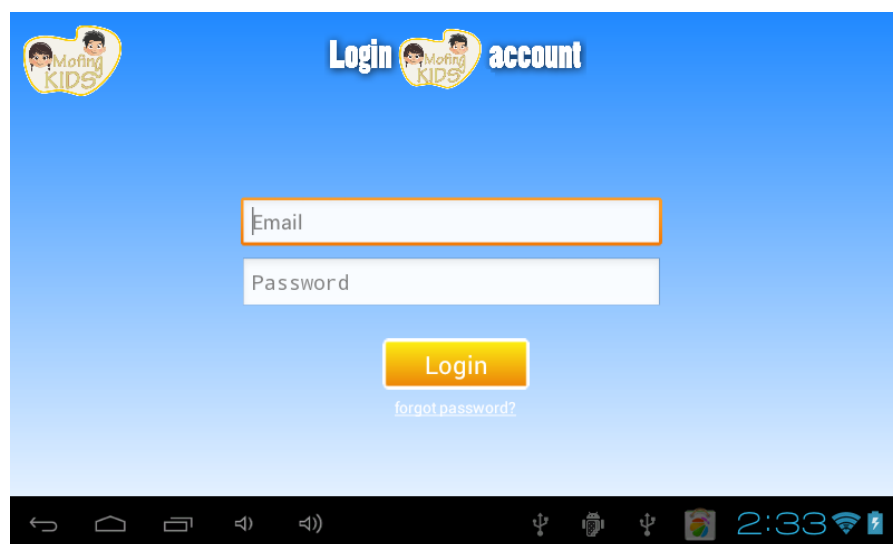
### MARKET, PŘIDÁNÍ, NEBO ODEBRÁNÍ APLIKACÍ

Ve všech šesti hlavních kategoriích jsou k dispozici aplikace a hry ke stažení.

Ke vstupu do obchodu s aplikacemi klikněte v požadované kategorii na ikonu nákupního košíku.



Při vstupu do marketu je nutné se přihlásit k uživatelskému účtu vašim přihlašovacím jménem a heslem. Pro přihlášení klikněte na ikonu aplikace, kterou chcete stáhnout a objeví se přihlašovací obrazovka:



Pokud již máte zaregistrovaný účet zadejte vaše přihlašovací údaje a klikněte na ikonu „Login“

- emailová adresa
- heslo

Pokud zatím nemáte vytvořený účet, zadejte údaje potřebné pro vytvoření účtu a klikněte na ikonu „Register“:

- emailová adresa
- heslo

Po přihlášení bude vybraná aplikace automaticky stažena.

Pokud budete chtít vybranou aplikaci odstranit, klikněte na ikonu koše, která je umístěna v každé kategorii.

Nad ikonami aplikací se objeví červený křížek. Vyberte ty aplikace, které chcete odinstalovat.

Nabídka aplikací v marketu se automaticky aktualizuje. Pokud je aktualizace dostupná, pouze ji potvrďte kliknutím na tlačítko „update“ v zobrazeném okně.

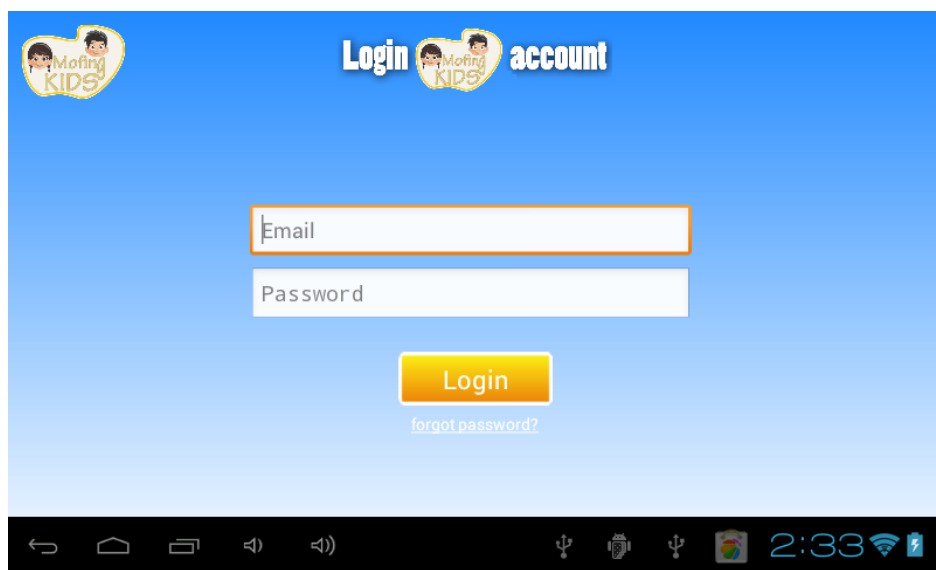


## ONLINE WEBOVÉ APLIKACE

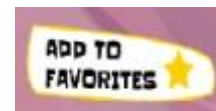
### PŘIDÁNÍ A ODEBRÁNÍ HRY/ APLIKACE DO SEZNAMU OBLÍBENÝCH APLIKACÍ

Aplikace MoFing umožňuje přímé spouštění aplikací a her umístěných na serveru. Tyto aplikace není nutné stahovat a instalovat do tabletu, stačí pouze kliknout na ikonu „WEB APPS“ a vybrat z velké nabídky aplikací a her rozříděných do jednotlivých kategorií. Jednotlivé hry, nebo aplikace je možné ukládat do seznamu „Oblíbených aplikací“ a získat tak k nim rychlý přístup.

- a. Při vstupu do nabídky „WEB APPS“ musíte být přihlášení ke svému uživatelskému účtu. Pro přihlášení se zobrazí přihlašovací obrazovka. Vyplňte váš email a heslo a klikněte na tlačítko „Login“. Pokud ještě nemáte vytvořený uživatelský účet, vytvořte jej kliknutím na tlačítko „Register“.



- b. Pokud chcete přidat aplikaci do seznamu „Oblíbených“ aplikací, klikněte při zobrazení seznamu všech aplikací na ikonu. V pravém horním rohu každé jednotlivé aplikace se zobrazí růžová hvězdička. Klikněte na vybranou aplikaci. Hvězda u vybrané aplikace změní barvu na žlutou a tato vybraná hra/ aplikace se zobrazí v seznamu „Oblíbených“. Tento seznam lze vyvolat kliknutím na ikonu „Favorites“ v hlavní nabídce „WEB APPS“.



- c. Pro odebrání hry/ aplikace ze seznamu „Oblíbených“ aplikací klikněte na ikonu . ikon všech oblíbených aplikací se zobrazí malé znaménko – (minus). Klikněte na aplikaci, kterou chcete odstranit. Aplikace bude odstraněna ze seznamu.



U

## ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ

### a. VIDEO

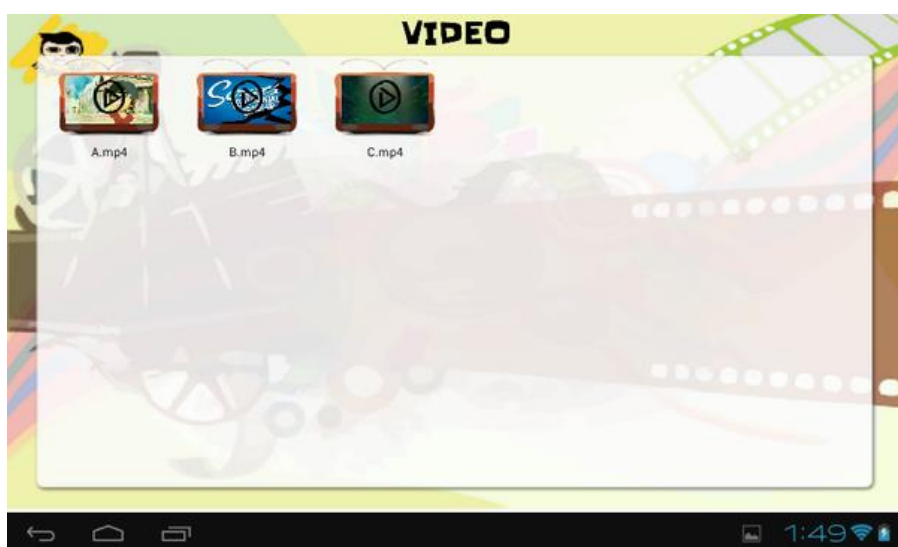
Tato funkce umožní přehrávání uložených video souborů filmů.

- Aplikace MoFing KIDS v tomto menu vyhledává a zobrazí všechny video soubory, které jsou uloženy ve složce “video”, nebo “video\_kids”.

Pro zobrazení video přehrávače klikněte na tlačítko a. v hlavním menu.

### JAK ZOBRAZIT VŠECHNY VIDEO SOUBORY, KTERÉ MÁM ULOŽENY V TABLETU?

Pro navigaci v seznamu video souborů jednoduše přejeďte prstem přes obrazovku tabletu zprava doleva, nebo zleva doprava. Zobrazí se vždy předchozí, nebo další soubory. Takto jednoduše se lze pohybovat mezi více stránkami náhledů.



### JAK OVLÁDAT VIDEO PŘEHŘAČ?

Klepněte na náhled videa pro začátek přehrávání.

Zobrazený video přehrávač můžete ovládat následujícím způsobem:



- a- Klepněte na tuto ikonu pro změnu formátu zobrazení. Obraz se při každém klepnutí bude zvětšovat a měnit poměr stran.
- b- Pro rychlou navigaci ve filmu klepněte na kulatou značku a táhněte ve směru vpřed, nebo vzad.
- c- Přehrát / Pozastavit: V průběhu přehrávání video souboru stiskněte tlačítko pro pozastavení přehrávání. Opětovným klepnutím obnovíte přehrávání.
- d- Tlačítko hlasitosti: Klepněte pro snížení hlasitosti zvuku.
- e- Tlačítko hlasitosti: Klepněte pro zvýšení hlasitosti.
- f- Klepněte sem pro návrat k předchozímu menu.

Kam mám uložit video soubory, aby se zobrazovali v této nabídce? Informace v kapitole 5) Jak kopírovat soubory pomocí rozhraní USB.

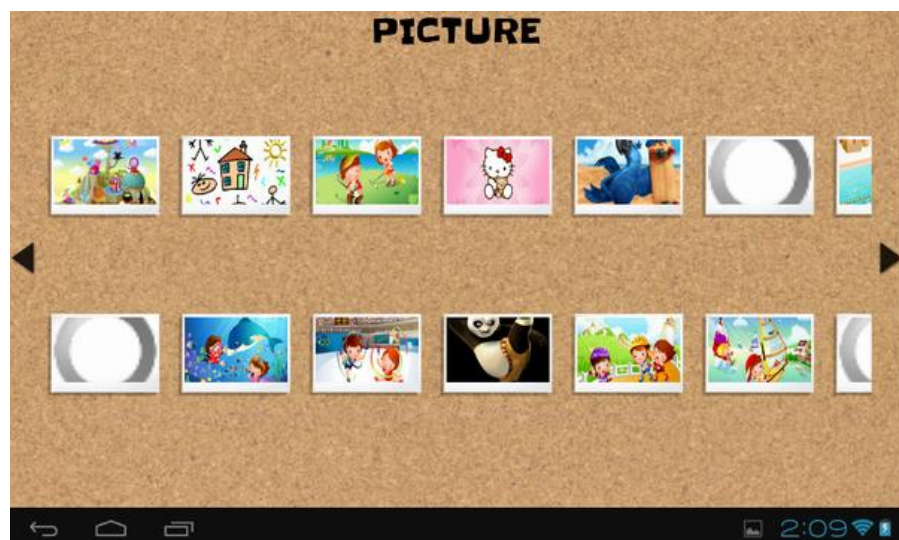
## b. OBRÁZKY A FOTOGRAFIE

Tato funkce umožní zobrazení a prohlížení fotografií.

Aplikace MoFing KIDS v tomto menu vyhledává a zobrazí všechny soubory obrázků, které jsou uloženy ve složce “photo” or “photo\_kids”.

Pro zobrazení prohlížeče obrázků klikněte na tlačítko b. v hlavním menu.

Pro procházení obrázků přejeďte prstem po obrazovce zprava doleva, nebo zleva doprava.



Jak nakopírovat do tabletu fotografie? Prosím přečtěte si kapitolu 5) Jak nakopírovat soubor přes USB?

## SMAZÁNÍ OBRÁZKU

Klikněte na obrázek, který chcete smazat, tak aby se zobrazil přes celou obrazovku. Potom klepněte na obrazovku ještě jednou a zobrazí se ikona koše. Přetáhněte ikonu obrázku nad ikonu koše a obrázek se smaže



### c. PŘEHRÁVAČ HUDBY

Tato funkce umožní zobrazení a přehrávání hudebních souborů v aplikaci Mofing KIDS.

Aplikace MoFing KIDS v tomto menu vyhledává a zobrazí všechny hudební soubory, které jsou uloženy ve složce “music” nebo “music\_kids”.

Pro zobrazení přehrávače hudby klikněte na tlačítko c na hlavní obrazovce.



### ZOBRAZENÍ VŠECH HUDEBNÍCH ALB V TABLETU

Po spuštění hudebního přehrávače přejeďte prstem po obrazovce zprava doleva, nebo zleva doprava pro zobrazení všech hudebních alb v tabletu.

Takto můžete snadno procházet na všech stránkách obsahující hudební alba. Zobrazení souborů můžete také změnit a zobrazit soubory podle Skladby, Umělce, nebo Alba. Skladby jsou vždy zobrazeny v abecedním pořadí.

Jak nakopírovat do tabletu soubory s hudbou? Prosím přečtěte si kapitolu 5) Jak nakopírovat soubor přes USB?

### OVLÁDÁNÍ PŘEHRÁVAČE

Zvolte album, které chcete přehrávat a klepněte na jeho ikonu. Klepněte na skladbu, čímž spustíte přehrávač hudebních souborů.

Přehrávač můžete ovládat následujícími funkcemi.



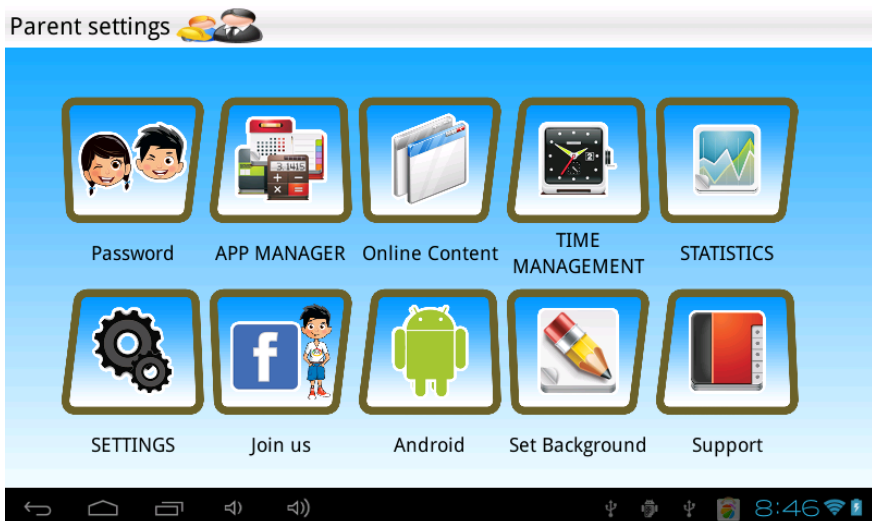
- a- Předchozí skladba: zpět k předchozí skladbě
- b- Další skladba: přehrát další skladbu
- c- Přehrát/Pozastavit: pozastavit přehrávání
- d- Opakovat/ Náhodné pořadí: Klepněte na tuto ikonu pro opakování přehrávání skladby, nebo pro náhodný výběr přehrávání
- e- Přidání nového seznamu skladeb

Jak nakopírovat do tabletu hudební soubory? Prosím přečtěte si kapitolu 5) Jak nakopírovat soubor přes USB?

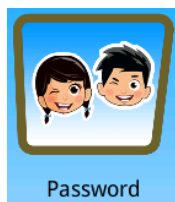
#### d. RODIČOVSKÁ KONTROLA

## PARENT

Po kliknutí na ikonu a zadání rodičovského hesla se zobrazí nabídka nastavení



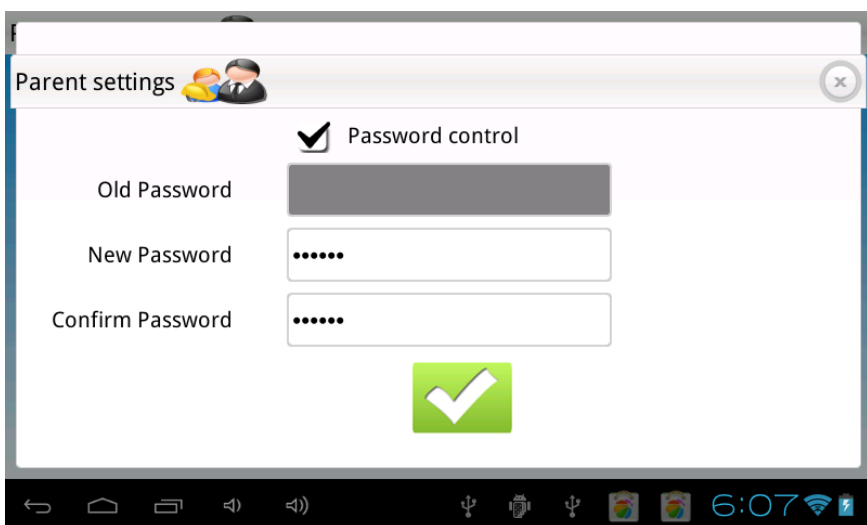
#### NASTAVENÍ HESLA PRO PŘÍSTUP DO SEKCE NASTAVENÍ:



V této sekci je možné nastavit heslo pro přístup do sekce

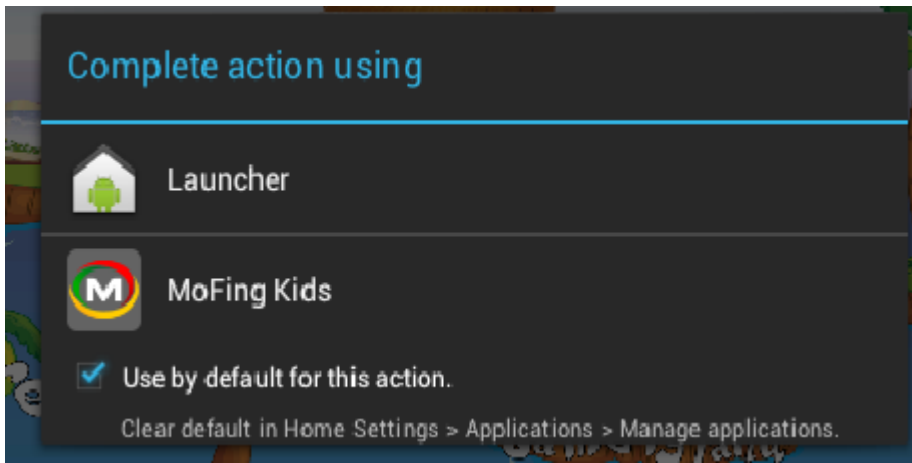
Zadejte původní heslo, nové heslo a opět nové heslo pro potvrzení.

## PARENT



Jak nastavit, aby mělo vaše dítě přístup pouze k aplikacím, které si sami určíte a ne k plnému menu Android? Než předáte tablet dítěti, proveďte následující jednoduché kroky:

- A. Ve výběru výchozího spouštěče zatrhněte zatržítko „Použít jako výchozí nastavení pro tuto činnost“ a klepněte na ikonu MoFing Kids.



B. V nastavení systému MoFing (pod ikonou Rodiče) nastavte heslo pro přístup do této sekce nastavení, čímž zamezíte přístupu do pracovního prostředí ANDROID bez zadání tohoto hesla.

### Správce aplikací



APP MANAGER

V této sekci je možné nastavit zobrazení aplikací v jednotlivých kategoriích (Hry, Škola, Knihy atd.). Je také možné nastavit, jestli aplikace nainstalované z Google play budou dostupné pouze v operačním systému Android, nebo také v prostředí Mofing KIDS. Vyberte Umístění aplikace a zatrhněte aplikace, které se budou zobrazovat v prostředí Mofing.



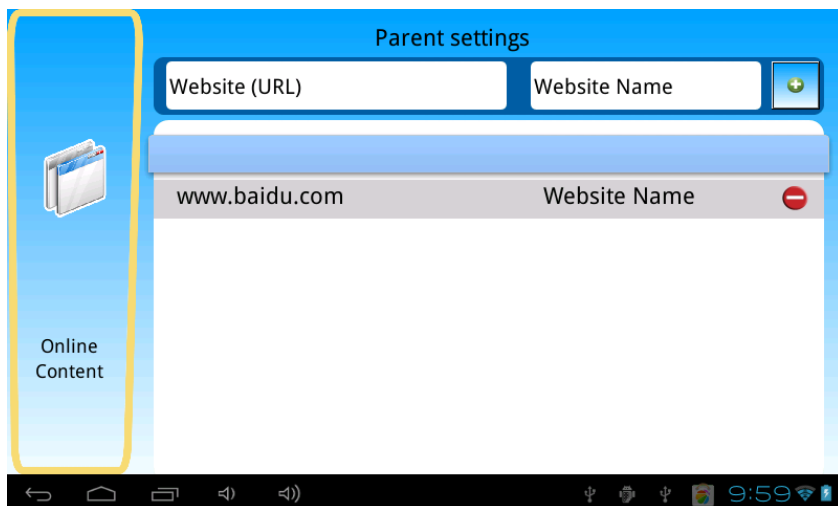
Pozn. Po instalaci jakékoliv aplikace v pracovním prostředí ANDROID je nutné provést vypnutí a opětovné zapnutí tabletu. Bez provedení tohoto restartu nebude nově nainstalovaná aplikace viditelná pro pracovní prostředí MoFing.

### Nastavení povolených stránek

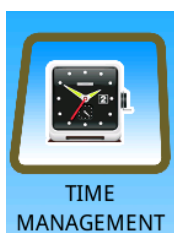


Online Content

V této sekci je možné nastavit stránky, na které bude povolen přístup ze sekce **INTERNET**

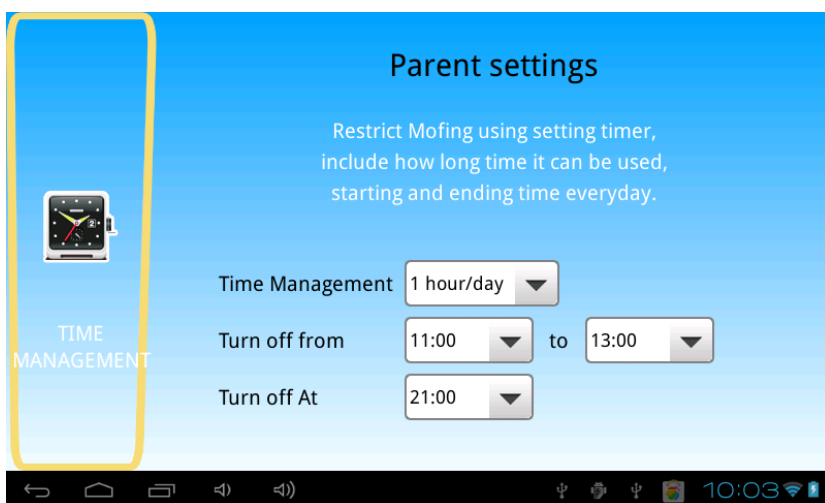


## Správce času



Pomocí této volby můžete vybrat, délku použití aplikace Mofing KIDS denně.

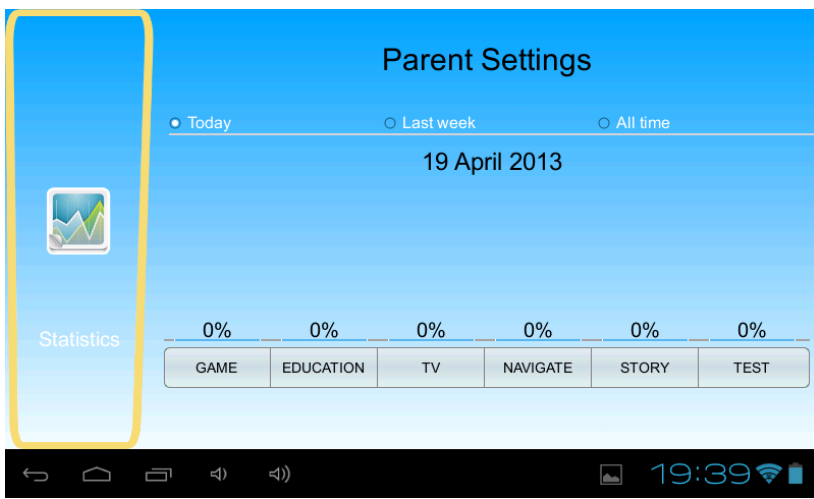
- Nejprve vyberte maximální délku po kterou bude aplikace Mofing aktivní.
- Nastavte interval od --- do kdy bude aplikace Mofing aktivní.
- Nastavte čas vypnutí tabletu.



## Statistika používání aplikace Mofing KIDS



Díky této funkci můžete zpětně sledovat využívání tabletu. Lze přehledně zobrazit, jestli byl tablet využíván pro hraní her, nebo pro výuku.

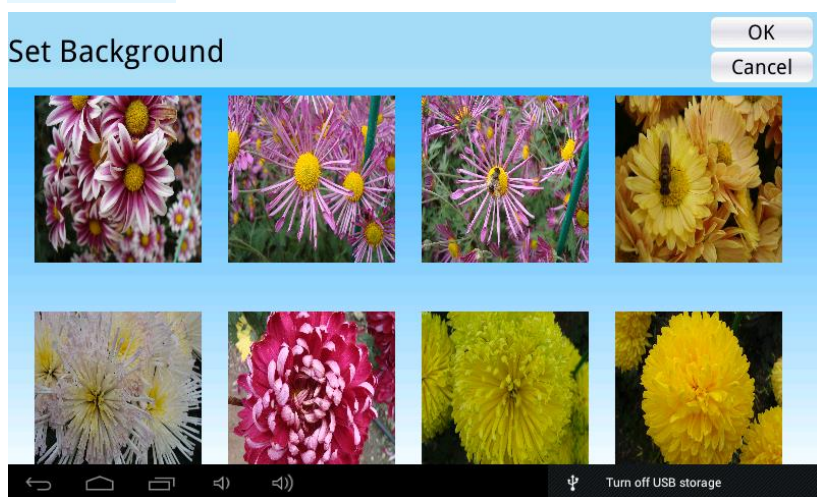


## Nastavení pozadí



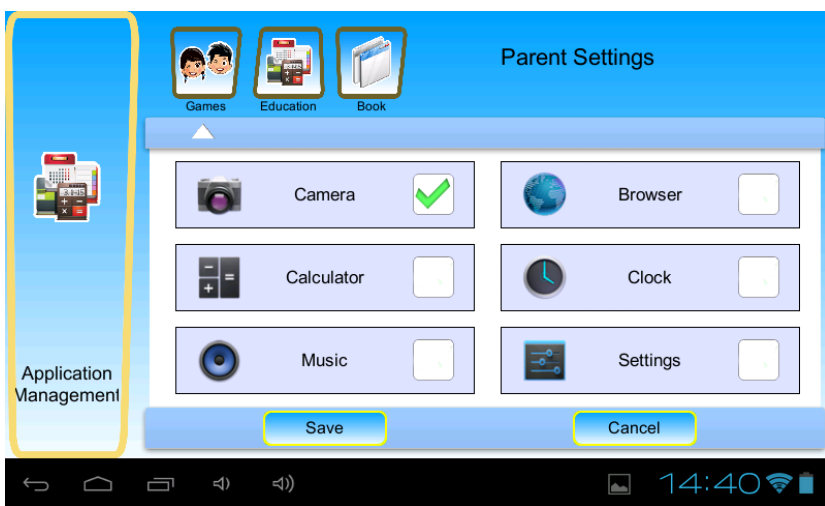
Set Background

V této sekci můžete nastavit vlastní pozadí plochy aplikace Mofing. Vyberte obrázek a klepněte na tlačítko „OK“ pro potvrzení.

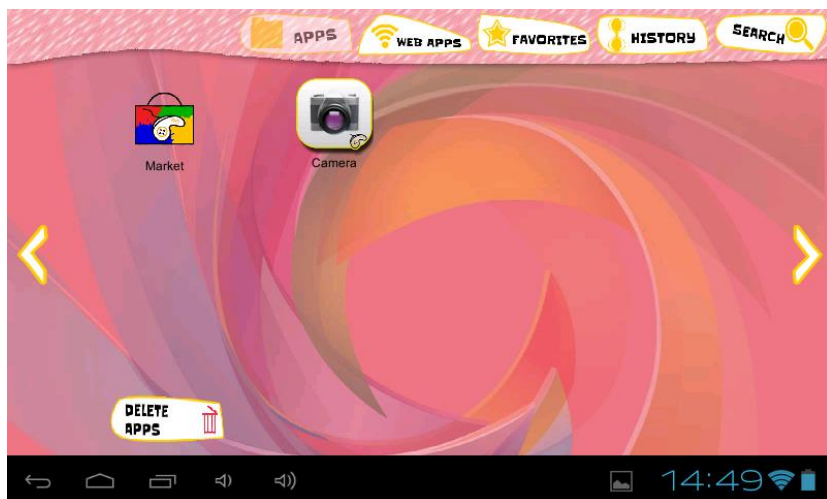


## Jak fotit v prostředí MOFING

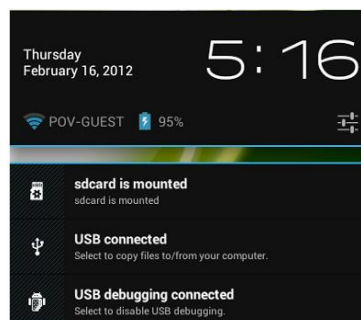
V rodičovském nastavení vyberte z povolených aplikací ikonu fotoaparátu a umístěte ji do sekce HRY.



V hlavním menu klikněte na ikonu HRY a v tomto menu na ikonu Fotoaparátu.



## JAK NAKOPÍROVAT SOUBORY DO TABLETU POMOCÍ USB KABELU



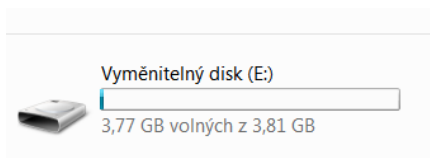
Pro nakopírování souborů do tabletu je nutné připojit do konektoru USB kabel přibalovaný k tabletu.

Pro připojení tabletu k vašemu PC pomocí USB kabelu a přístupu do interní paměti nebo na microSD kartu nejsou potřeba žádné ovladače.

Musíte ale potvrdit připojení pomocí USB následujícími kroky:

- Klikněte na oznamovací oblast na spodní straně obrazovky.
- Nyní vyberte možnost 'Kopírování souborů z/na váš počítač'.
- Pokud váš počítač žádá nainstalování ovladačů, je možné, že je na vašem tabletu zapnuta možnost USB ladění.
- Změnu tohoto nastavení provedete v menu 'Nastavení' a zvolte možnost 'Vývoj'.
- Na pravé straně pak vypněte možnost 'Ladění USB'

Nyní se tablet zobrazí v počítači jako připojená disková jednotka a je možné na něj kopírovat, nebo mazat soubory.



## NAKOPÍROVÁNÍ HUDBY, VIDEA A FOTOGRAFIÍ

Aby aplikace Mofing KIDS mohla zobrazovat vámi kopírované dokumenty, je nutné tyto soubory nakopírovat do příslušných složek v tabletu.

- Hudební soubory nakopírovat do složky “music” nebo “music\_kids”
- Video soubory nakopírovat do složky “video” nebo “video\_kids”
- Fotografie nakopírovat do složky “photo” nebo “photo\_kids”
- Obrázky určené pro pozadí plochy nakopírovat do složky “wallpaper”

## NÁVOD NA PŘEDINSTALOVANÉ HRY OD FIRMY



### **Abeceda pro děti**

Výukové hry s písmenky jsou určeny pro děti ve věku 4-7 let.

Aplikace obsahuje 7 her :

#### **1. Abeceda**

Jednoduché listování abecedou, kde se děti naučí názvy a vzhled písmen.

#### **2. Velká písmena**

Děti se učí velká písmena ve spojení se slovem. Např. O jako OHĚŇ , A jako AUTO. Písmena se zobrazují s obrázky v náhodném pořadí. Hra obsahuje celkem 135 pěkných ilustrací, pro každé písmeno 5 obrázků.

#### **3. Malá písmena**

Tato hra je stejná jako hra č. 2, pouze obsahuje malá písmena.

#### **4. Najdi kartičku**

Úkolem v této hře je ukázat na obrázek, který začíná na zobrazené písmeno. Například se objeví písmeno K a pod ním 3 obrázky: čokoláda, dárek, kuchař. Program přečte písmeno a pojmenuje ilustrace, aby nalezení obrázku nebylo pro děti příliš těžké. Pokud děti kliknou na chybný obrázek ozve se: „Chyba, to bylo č jako čokoláda“. Při správné volbě se ozve: „K jako kuchař“ a malý předškolák je pochválen.

#### **5. Tvoření slov**

Děti v této hře otáčejí políčka a postupně tak sestavují slovo namalované na obrázku. Obrázek je schovaný (za oponou) a s každým novým písmenkem se trochu poodkryje. Po otočení všech písmenek se přečte vytvořené slovo a ukáže se celá ilustrace.

#### **6. Písmena ve slově**

Úkolem v této hře je najít písmena ve slově. Např. se zobrazí slovo „KUCHAŘ“ a úkolem pro děti je najít písmeno Ř. Pokud kliknou na špatné písmenko, vysloví se chybně zvolené písmeno a povzbudí začínajícího čtenáře k dalšímu pokusu. Při správné volbě program děti pochválí a zobrazí další slovo. Pokud děti najdou správné písmeno hned napoprvé dostanou hvězdičku. Za 8 hvězdiček je čeká překvapení.

#### **7. Pexeso**

Na ploše je 20 kartiček. Je to modifikace hry pexeso, kdy musíte spojovat písmeno s obrázkem (A + AUTO, C + CIBULE atd.).

Demo verze obsahuje pouze písmena A-H. Plnou verzi je možné zakoupit na Google play za 89 Kč (Cena se může změnit).

## Čísla a matematika pro děti

Výukové hry pro děti 3-7 let.

Pomocí her se děti naučí poznávat čísla a vztahy mezi nimi ( $\langle \rangle =$ ). Hry obsahují pěkné obrázky a andílek povzbuzuje děti při prvním objevování matematiky. Za správné odpovědi děti sbírají hvězdičky a čeká na ně překvapení.

Verze zdarma obsahuje pouze čísla od 1 do 5. Cena za plnou verzi programu je 89 Kč (Nákup přes Google play – cena se může změnit).

Aplikace obsahuje :

### Hra č.1 : Čísla od 1 do 10

Pojďme počítat do 10. Jedna jahoda, dvě jahody.

### Hra č.2 : Čísla od 11 do 20

Zkusme počítat do 20. 11 aut, 12 aut...

### Hra č.3: Pexeso

Najdi dvě kartičky, které k sobě patří. Na jedné je číslice a na druhé obrázek. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č.4: Počítej

Kolik vidíš aut? Pod obrázkem se zobrazí 3 čísla. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č. 5: Najdi číslo

Najdi číslo např. 8 a na obrazovce se zobrazí 6 kartiček s čísly. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č.6: Hádej

Najdi obrázek, kde je 9 žab? (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č.7: Větší

Které číslo je větší? Zobrazí se 2 a 7. Po odpovědi se pod čísly zobrazí hrušky, jahody pro lepší ilustraci. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č. 8: Menší

Jaké číslo je menší? (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č.9

Zobrazí se 2 čísla a úkolem je vybrat znaménko  $= \langle \rangle$ . (obsahuje čísla 1-12)

## Výukové kartičky

Ucelená řada výukových kartiček pro malé děti nabízí mnoho hodin zábavy. Pojmy byly pečlivě vybrány pod dohledem učitelů základních škol. Obrázky jsou krásné fotografie a vše je namluveno příjemným ženským hlasem.

Prvních šest lekcí je zcela zdarma, plná verze stojí 89 Kč (Nákup přes Google play – cena se může změnit).

Sady kartiček:

- 1) Barvy
- 2) Divoká zvířata
- 3) Hudba, nástroje
- 4) Domácí zvířata

- 5) Ovoce
- 6) Lesní zvířata
- 7) Čísla od 0 do 10
- 8) Činnosti
- 9) Sport/Hry a sportovci
- 10) Škola
- 11) Čísla 11-20
- 12) Čísla 10, 100, 1000
- 13) Zelenina
- 14) Povolání
- 15) Dopravní prostředky
- 16) Nemocnice
- 17) Obuv
- 18) Nářadí a zahradnické náčiní
- 19) Lidé a kroje
- 20) Lyžování
- 21) Ovoce 2
- 22) Zelenina 2
- 23) Květiny
- 24) Zvířata v ČR
- 25) Rostliny (luční kvítí)
- 26) Dřeviny (květy)
- 27) Dřeviny (listy)
- 28) Auta
- 29) Moře

Obsahuje mluvící pexeso a prohlížení všech kartiček (skvělé hry pro děti). V poslední verzi je také mikrofon pro zkoušení slov na obrázku. Je to zároveň jednoduchá logopedická pomůcka.

### **Anglická slovíčka**

Naučte se přes 500 anglických slovíček nenásilnou formou. Tato výuka je také velmi vhodná pro malé děti. Nejprve si vyberete kategorii slovíček. Pak program nabízí vždy šest obrázku a vysloví hledané slovo anglicky.

Pokud správně zvolíte obrázek pro dané slovo, pak pokračujete ve výuce. Pokud slovo neuhádnete, pak se vám znovu zařadí do výuky. Když nevíte, tak vám napoví otazník česky. Každý výraz je namluven rodilým mluvčím v češtině i angličtině a během výuky se zobrazuje anglický text. Děti v podstatě ani nemusí umět číst, protože celé ovládnání je jen přes obrázky, které znázorňují dané slovo.

Tato angličtina se určitě každému bude hodit na cestách, protože obsahuje i praktické kategorie: letiště, město, obchod, potraviny, nemocnice, moře a další...

Prvních šest lekcí je zcela zdarma. Všechny ostatní lekce jsou za cenu 89 Kč (Nákup přes Google play – cena se může změnit).

Tady jsou anglické názvy lekcí:

Colors

Numbers from 0 till 10

Food

Animals in the wild

Vegetable

Domestic animals  
Animals in the wood  
Body  
Numbers from 11 till 20  
Numbers 10, 100, 1000  
Kitchen  
Bathroom  
Fruit  
Drinks  
Bakery  
Home  
City  
Shop  
Clothes  
Living room  
Transports  
School  
Farm  
Activities  
Sports  
Jobs  
Airport  
Sea  
Music  
Hospital

U každé kategorie si můžete zahrát pexeso, kde každá kartička řekne svůj název v angličtině. Obrázky z každé lekce je možné prohlížet. Je tu možnost i na procvičování výslovnosti. Program si nahraje váš hlas a pak můžete porovnat svoji výslovnost s rodilým mluvčím.

### **Státní vlajky**

Multimediální výuka vlajek mnoha států světa. Výuka probíhá zábavnou formou. Program nabízí na obrazovce vždy šestici vlajek a řekne, kterou vlajku je třeba vybrat. Pokud dojde k chybě, pak se zmenší obrázek chybné vlajky a její test proběhne znovu ke konci lekce. Učení je vhodné i pro děti. Hra obsahuje mluvící pexeso a prohlížení všech státních vlajek.

První tři lekce jsou zcela zdarma, plná verze stojí 49 Kč (Nákup přes Google play – cena se může změnit).



# Tablet

for Fun and Education  
+ 10 000 applications & games for kids



**Safe Internet environment**  
thanks to the Parental Control function

**Time management**  
Usage Statistics for parental supervision

Type: ET-7



4+

4+



[www.emos.eu](http://www.emos.eu)

## UŽÍVATEĽSKÝ MANUÁL PRE OPERAČNÝ SYSTÉM





## OBSAH

UŽIVATELSKÝ MANUÁL PRE OPERAČNÝ SYSTÉM .....	34
OBSAH .....	36
BEZPEČNOSTNÉ POKYNY .....	37
PRAVIDLÁ PRE POUŽITIE TABLETU .....	38
HĽAVNÉ FUNKCIE .....	39
ZÁKLADNÉ OVLÁDÁNIE TABLETU .....	40
HĽAVNÁ OBRAZOVKA .....	41
HĽADANIE GOOGLE / VOICE SEARCH – ĽAVÝ HORNÝ ROH OBRAZOVKY .....	42
INŠTALÁCIA APLIKACÍ Z MARKETU GOOGLE PLAY .....	43
MANUÁLNA INŠTALÁCIA APK APLIKACÍ A HIER .....	44
MANUÁLNE ODINŠTALOVANIE APLIKACÍ .....	44
NASTAVENIE BEZDRÔTOVEJ WIFI SIETE .....	45
PRIPOJENIE K POČÍTAČU .....	<b>Chyba! Záložka není definována.</b>
PREHRÁVANIE VIDEO SÚBOROV .....	46
VIDEOKAMERA .....	46
PREHRÁVANIE HUDOBNÝCH SÚBOROV .....	46
PODPOROVANÉ 3G BEZDRÔTOVÉ MODEMY .....	47
TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA .....	47
BEŽNÉ PROBLÉMY A ICH ODSTRÁNENIE .....	48
ZÁRUČNÝ LIST .....	49

## **BEZPEČNOSTNÉ POKYNY**



*Pred použitím prístroja prosím dôkladne preštudujte tieto bezpečnostné odporúčania. Znížite tým riziko možného úrazu, požiaru, zranenia a materiálnych škôd.*



*Výrobca prístroja v žiadnom prípade nezodpovedá za akékoľvek priame i nepriame škody zapríčinené nedodržaním ako všeobecne platných tak v tomto návode uvedených pokynov pre zaobchádzanie s prístrojom.*

*Pokyny uvedené v nasledujúcom texte obsahujú dôležité informácie súvisiace s bezpečným používaním prístroja a sú podľa rizík vznikajúcich ich nedodržaním zaradené do troch kategórií označovaných v návode údajmi*

- Vždy udržiajte tablet v suchu - z dôvodu zabránenia korózie a možného skratu. Taktiež batériu, a napájací adaptér chráňte proti vode a vlhkosti, neobsluhujte tablet a nedotýkajte sa nabíjačky mokrou rukou.*
- Aby nedošlo k poškodeniu, vyvarujte tablet a jeho príslušenstvo otrasom.*
- Tablet neprevádzkujte v miestach, kde by mohlo dôjsť k prehriatiu, alebo kde je príliš chladno.*
- Nikdy tablet ani príslušenstvo nerozoberajte, rozobratím tabletu stratíte záruku na tablet a príslušenstvo.*
- Nikdy nepoužívajte tablet pri riadení. Dodržujte zákony a predpisy o prevádzke vozidiel v danej krajine.*
- V oblasti zdravotníckych zariadení dodržujte patričné pravidlá a predpisy. Ak je to nutné, tablet vypnite.*
- Aby sa zabránilo zlyhaniu elektronického zariadenia, prosím, vypnite tablet v blízkosti meracích elektronických zariadení.*
- Nepribližujte sa k tabletu s magnetickými zariadeniami - elektromagnetické žiarenie môže vymazať dáta uložené v pamäti a pod.*
- Striktne dodržujte pokyny v návode na obsluhu pri použití USB kábla k prepojeniu s PC.*
- Varovanie: Ak je do prístroja batéria nesprávne vložená, hrozí nebezpečenstvo výbuchu, alebo požiaru.*
- Chybné batérie vždy likvidujte v súlade s miestnymi zákonmi na ochranu životného prostredia.*
- V prípade akýchkoľvek otázok týkajúcich sa tohto výrobku sa obráťte na predajcu alebo na zákaznícke centrum výrobcu.*
- Výrobca nenesie žiadnu zodpovednosť za stratu dát uložených v pamäti tohto výrobku spôsobenú dôsledkom poškodenia, opravy alebo akékoľvek iné príčiny.*
- Na čistenie displeja používajte jemnú utierku určenú napr. pre čistenie optických objektívov, aby nedošlo k poškriabaniu displeja.*
- Ak je kábel nabíjačky poškodený, nechajte ho opraviť u výrobcu, alebo v kvalifikovanom servise, aby sa zabránilo nebezpečenstvu úrazu, alebo poškodeniu prístroja.*
- Osoby, ktoré nie sú schopné prečítať si návod, nesmú používať tento prístroj bez preškolenia osobou zodpovednou za ich bezpečnosť a dohľad.*



Preškrtnutý symbol odpadkového koša znamená, že na území Európskej únie je potrebné výrobok po skončení jeho životnosti odovzdať na osobitnom zbernom mieste. Tieto výrobky sa nesmú vyhadzovať ako bežný netriedený komunálny odpad.

# PRAVIDLÁ PRE POUŽITIE TABLETU

## NABÍJANIE BATÉRIE

Pred prvým použitím tabletu nechajte nabiť jeho batériu.

1. Pripojte tablet k sieťovej nabíjačke, zástrčku nabíjačky pripojte do elektrickej zásuvky.
2. Skontrolujte kontrolky nabíjania. Červená znamená, že sa zariadenie nabíja, zelená - že bolo nabíjanie ukončené.

## UPOZORNENIE

Doba nabíjania je asi 4 hodiny.

Ak používate zariadenie po dobu jeho nabíjania, bude proces nabíjania trvať dlhšie.

Ak chcete nabíjanie ukončiť alebo prerušiť, odpojte kábel od zariadenia.

Batériu môžete nahradiť iba rovnakým typom.

Batérie nevystavujte mechanickému tlaku, nevhadzujte ich do ohňa a podobne - hrozí požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

## FUNKCIA MULTI-TOUCH

Doteraz nikdy nebolo používanie elektronického zariadenia tak jednoduché a prirodzené.

Obrazovka reaguje aj na jemné dotyky, rozpozná dotyk niekoľkých prstov zároveň, napríklad uštipnutie znižuje obraz a oddialenie prsta ho zväčšuje. Obraz môžeme otočiť pomocou dvoch prstov, podobne ako list papiera na stole.

Kapacitná dotyková obrazovka je tiež nenahradiiteľná pri ovládaní hier.

## OVLÁDANIE DOTYKOVÉHO PANELU

Existuje niekoľko spôsobov ovládania dotykového panelu, menu a aplikácií nainštalovaných v zariadení.

## KLIKNOTIE

Ovládanie dotykového panela zariadenia prebieha prostredníctvom kliknutí prstom na zodpovedajúce miesto obrazovky (kliknutie, stlačenie).

## RÝCHLY POSUN A POSUN

Vykonáva sa stlačením a ťahaním.

## PREŤAHOVANIE

Vykonáva sa kliknutím na vybrané miesto a jeho ťahaním do požadovanej polohy.

## OTÁČANIE

Pri otáčaní zariadenia prebieha zároveň automatická zmena spôsobu zobrazovania obrazu, čo je obzvlášť pohodlné pri prezeraní fotografií, filmových súborov a textov.

## POHYB PO HLAVNEJ OBRAZOVKE

Plocha hlavnej obrazovky je väčšia ako povrch displeja, aby na ňu bolo možné umiestniť väčší počet odkazov na stránky, programy a miniaplikácie. Prepínanie medzi jednotlivými stranami hlavnej obrazovky je možné s použitím funkcie preťahovania doľava alebo doprava.

## HLAVNÉ FUNKCIE

### VZHLAD TABLETU A OVLÁDACIE PRVKY :

1.



2.

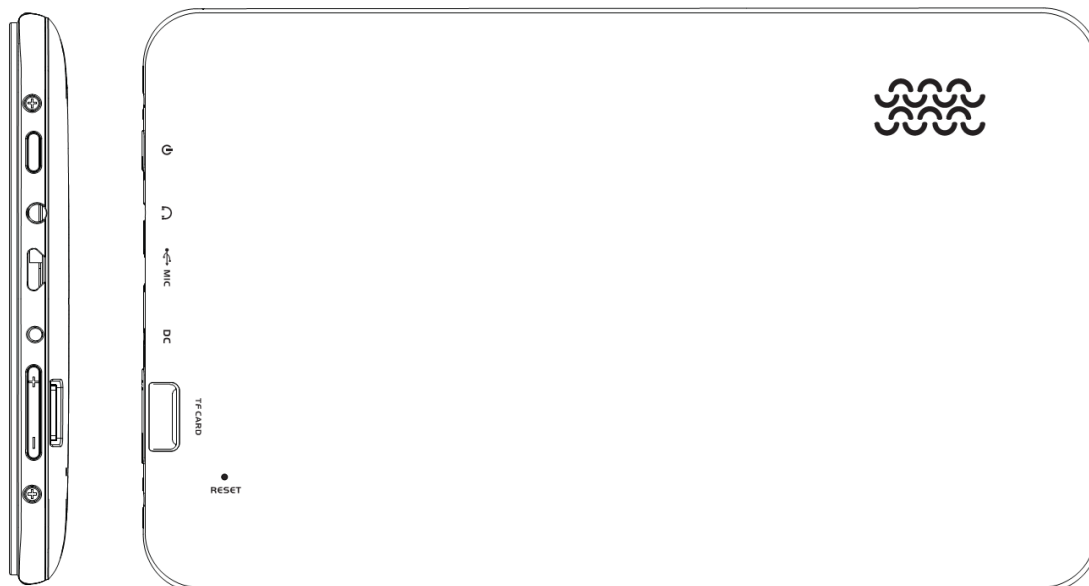
3.

4.

5.

6.

7.



8. Video kamera 0,3 MPx
9. Tlačidlo POWER pre zapnutie / vypnutie tabletu
10. Audio výstup pre slúchadlá
11. USB
12. DC konektor napájacieho zdroja
13. Tlačidlá hlasitosť + / -
14. Slot pre pamäťovú kartu TF SDcard

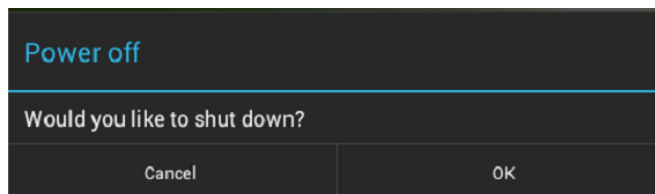
## ZÁKLADNE OVLÁDANIE TABLETU

### 9. ZAPNUTIE

Tablet zapnete dlhým stlačením tlačidla "POWER"

### 10. VYPNUTIE

V priebehu používania tabletu stlačte dlho tlačidlo "POWER", zobrazí sa ponuka vypnutie tabletu. Pre vypnutie tabletu potvrdíte kliknutím na tlačidlo "OK".




### 11. RESET SYSTÉMU

V priebehu používania môže dôjsť k neočakávanej chybe operačného systému Android a tablet môže prestať reagovať. V takom prípade pomocou tenkého predmetu stlačte na tlačidlo reset na zadnej strane tabletu. Prijímač sa reštartuje a opäť zapne.

### 12. ÚSPORNÝ REŽIM

Pre uvedenie tabletu do pohotovostného režimu stlačte krátko tlačidlo "POWER". Pre opätovné zapnutie tabletu stlačte tlačidlo "POWER". Zobrazí sa odomykacia obrazovka. Prejdite prstom na ikonu programu ktorý chcete spustiť.


### 13. NÁVRAT NA HLAVNÚ OBRAZOVKU

Z ľubovoľnej obrazovky môžete rýchlo prejsť na hlavnú obrazovku kliknutím na ikonu "

### 14. NÁVRAT K PREDCHÁDZAJÚCEMU MENU

Kliknutím na ikonu "

### 15. NASTAVENÍ

Kliknutím na ikonu "

### 16. NABÍJANIE

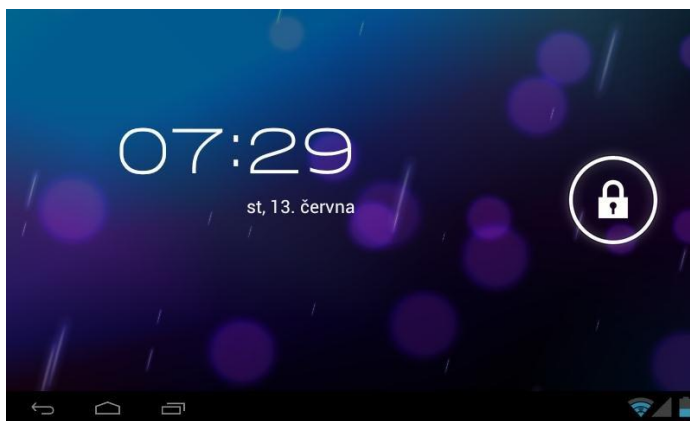
Zasuňte konektor od napájacieho zdroja do zdierky DC-in na bočnej strane tabletu. Zasuňte napájací adaptér do sieťovej zásuvky 230V. V priebehu nabíjania môže dochádzať k zahrievaniu batérie. Toto je normálne správanie a nemá to vplyv na životnosť batérie ani na bezpečnosť prevádzky tabletu. Po plnom nabití batérie (ikona batérie v pravom dolnom rohu sa prestane pohybovať) odpojte konektor z tabletu a potom odpojte napájací adaptér z elektrickej siete.

[Upozornenie]

- Ak tablet nebudete dlhšiu dobu používať nabite ho minimálne raz mesačne do plnej kapacity a potom vypnite.
- Prosím obmedzte používanie tabletu počas nabíjania.
- Pred prvým použitím tabletu nabite batériu do plnej kapacity.
- Použitie neschváleného typu napájacieho adaptéra môže poškodiť tablet a spôsobiť požiar, alebo ujmu na zdraví.
- Všetky poškodenia spôsobené použitím neschváleného napájacieho zdroja nepodliehajú záruke.

# HLAVNÁ OBRAZOVKA

## 8. ODEMKNUTIE OBRAZOVKY



## 9. POPIS PLOCHY

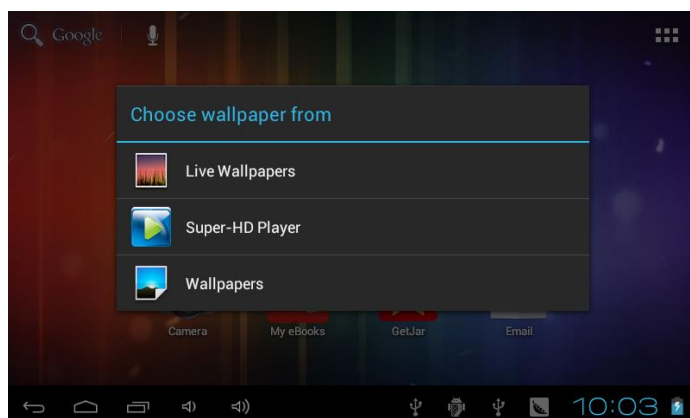
Po zapnutí tabletu sa zobrazí obrazovka hlavnej plochy tabletu. Na túto plochu je možné umiestniť ikony zástupcov na jednotlivé programy, alebo hry.



## 10. NASTAVENIE POZADIA PLOCHY

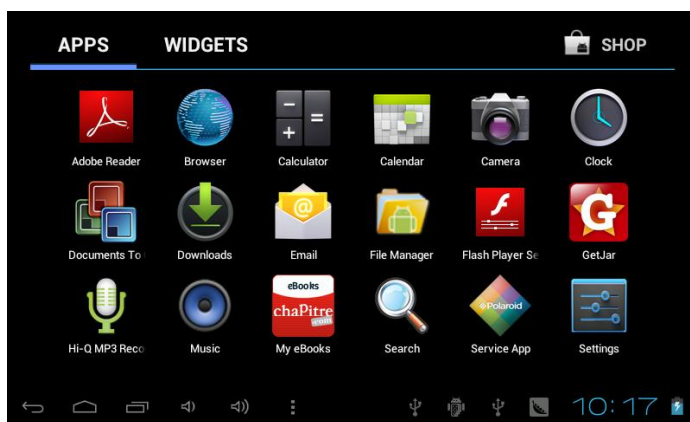
Ako tapetu je možné nastaviť ľubovoľný obrázok, alebo fotografiu. Vybrať sa dá aj z predinštalovaných "živých" tapiet. Nastavenie tapety urobíte kliknutím a pridržaním prsta na voľné miesto na ploche.

Zo zobrazenej ponuky vyberte požadovanú tapetu a potvrdíte kliknutím na tlačidlo "Nastaviť tapetu".



## 3. ZOBRAZENIE VŠETKÝCH APLIKACÍ

Stlačením ikony v pravom hornom rohu obrazovky otvoríte zoznam aplikácií. Ten je naďalej rozdelený na dve záložky 'APLIKÁCIE' a 'WIDGETY'. Záložka 'APLIKÁCIE' zobrazuje všetky dostupné aplikácie na tablete. Záložka 'WIDGETY' obsahuje voliteľné widžety, ktoré môžu byť umiestnené na plochu. Pre umiestnenie miniaplikácie alebo aplikácie na plochu podržte prst na ikone vybranej aplikácie v zozname aplikácií, kým nezmizne zoznam aplikácií a neobjaví sa plocha. Presuňte ikonu prstom na miesto, kde ju chcete umiestniť a pustite ju. Pri používaní aplikácií alebo ostatných častí systému časť uvidíte ikonu 'Viac možností'. Stlačením tejto ikony sa otvorí druhotné menu s viac možnosťami. Funkcie ako pokročilé nastavenia, prepínanie na iný účet alebo obnovenie zobrazených informácií sú väčšinou 'schované' za touto ikonou.



### 11. STAVOVÝ RIADOK

Vpravo dole na obrazovke se nachádza

“Stavový riadok”, ktorý slúži na oznamovanie stavov systému, ako napr Čas, pripojenie SD karty, USB zariadenia, oznámenia o sťahovaní aplikácií z Google market atď.



### 12. OTVORENIE PANELU UPOZORNENIA

Keď sa v paneli upozornenia objaví nová ikonka, podržte pruh s ikonami upozornenia a následne posuňte prst alebo stylus dolu na rozbalenie panelu upozornenia.

### 13. PRESUN IKON PO PLOCHE

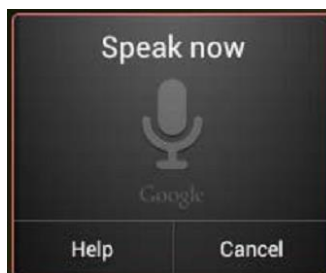
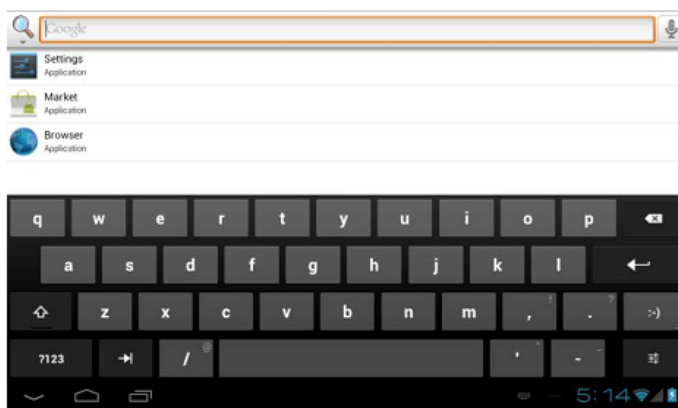
Všetky ikony na hlavnej pracovnej ploche a ostatných plochách môžete ľubovoľne presúvať a mazať. Pre umiestnenie widgetu alebo zástupcu aplikácie na plochu, podržte prst na ikone vybranej aplikácie v zozname aplikácií, kým nezmizne zoznam aplikácií a neobjaví sa plocha. Presuňte ikonu prstom na miesto, kde ju chcete umiestniť a pustite ju.

### 14. ODSTRÁNENIE IKON Z PRACOVNEJ PLOCHY

Ikonu presuniete alebo vymažete podržaním ikony na ploche, kým sa nezobrazí mriežka. Presuňte ikonu na nové umiestnenie alebo ju pretiahnite na panel 'Odstrániť' na okraji obrazovky. Pustením ikony potvrdíte zvolenú akciu.

## HLADANIE GOOGLE / VOICE SEARCH – ĽAVÝ HORNÝ ROH OBRAZOVKY

Stlačením 'Hľadanie Google' / tlačidla mikrofónu môžete rýchlo vyhľadať alebo nahovoriť kľúčové slová, ktoré chcete vyhľadávať. Vyhľadávacia aplikácia sama určí, či sa jedná o nainštalovanú aplikáciu alebo vyhľadávanie na webe. V druhom prípade bude automaticky otvorený webový prehliadač a budú zobrazené výsledky vyhľadávania pomocou vyhľadávača Google. Obe vyhľadávacie funkcie potrebujú pre fungovanie dostupné pripojenie k internetu (pomocou WiFi).



## INŠTALÁCIA APLIKÁCIÍ Z MARKETU GOOGLE PLAY

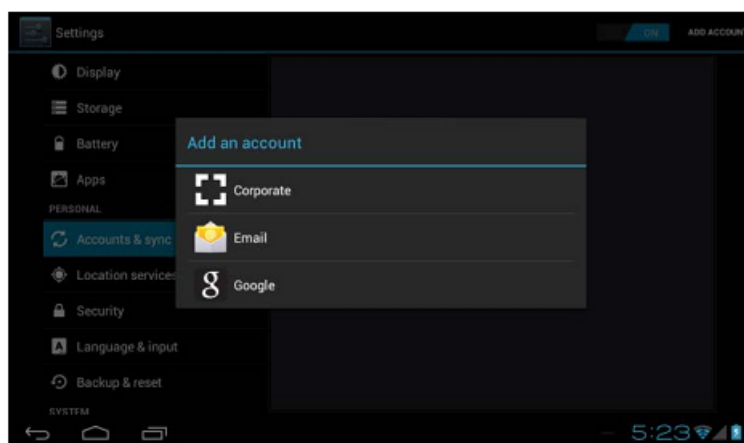
V Google Play Store sú k dispozícii bezplatné aj platené aplikácie, ktoré sú na Play Store nahrávané samotnými vývojármi, pre mobilné telefóny a tablety s operačným systémom Android. Prostredníctvom Play Store môže vývojár distribuovať aktualizácie aplikácií a získavať spätnú väzbu od používateľov, ktorí zanechali k danej aplikácii komentár. Základným a nutným požiadavkou pre využívanie služby Google Play, je byť zaregistrovaný u spoločnosti Google. V menu "Nastavenia" vyberte možnosť "Účty a synchronizácia". Bez pridaných účtov bude pravá strana menu prázdna. Vyberte možnosť "Pridať účet" v pravom hornom rohu. Pre pridanie Google / Gmail účtu vyberte v menu 'Google' a pokračujte podľa inštrukcií na obrazovke. Po registrácii bude mať užívateľ vytvorený e-mailový účet u služby Gmail, ktorý bude slúžiť ako prihlasovacie údaje do Google Play. Po zadaní vášho užívateľského mena a hesla budete mať možnosť automaticky zálohovať vaše aplikácie, nastavenia (napr. záložky a WiFi heslá a ďalšie dáta). Pre možnosť zakúpenia digitálneho obsahu je tiež nutné vlastniť bankový účet s aktivovanými internetovými platbami. Sťahovanie alebo zakúpenie aplikácie je možné vykonať prostredníctvom tabletu alebo webového rozhrania, za podmienky, že je používateľ bezplatne registrovaný u služby Gmail. Katalóg aplikácií disponuje inteligentným vyhľadávaním, ktoré vyhľadá a zobrazí len tie aplikácie, ktoré sú kompatibilné so zariadením prihláseného užívateľa. Po prípadnom zakúpení nechcené aplikácie, je možné aplikáciu do 15 minút vrátiť, a peniaze získať späť.



## PRIDANIE EMAILOVÉHO ÚČTU

Môžete tiež pridať POP3, IMAP alebo Exchange email účty vybraním voľby "Email". Možnosť "Firemné" zobrazí nastavenie "Microsoft Exchange".

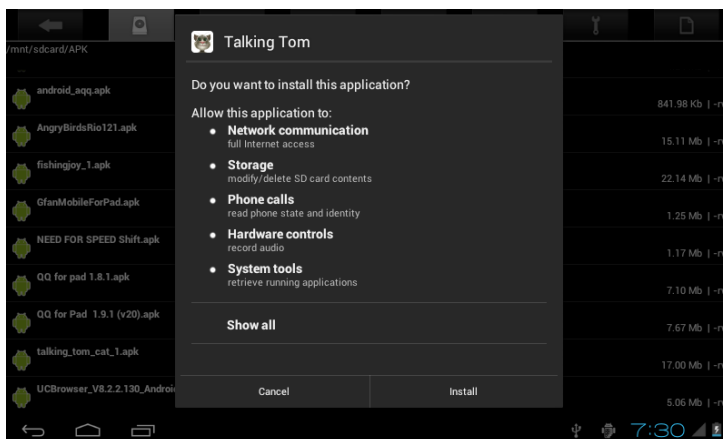
Váš systémový alebo sieťový administrátor vám môže poskytnúť informácie o serveri a vaše prihlasovacie údaje. Pre dokončenie nastavenia postupujte podľa pokynov zobrazených na obrazovke. Po úspešnom spojení účtov môžete zapnúť automatickú synchronizáciu pomocou vypínača vedľa tlačidla "Pridať účet".



## MANUÁLNA INŠTALÁCIA APK APLIKÁCIÍ A HIER

Spoločne s možnosťou inštalácie aplikácií a hier pomocou Google play market je možné použiť i manuálne inštalácie.

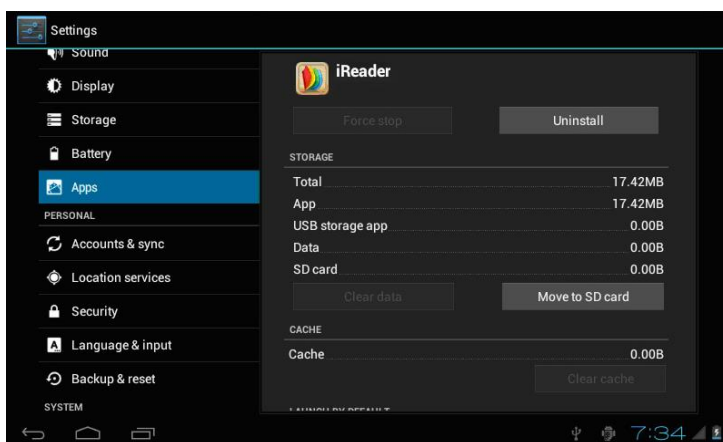
1. Nakopírujte súbor s aplikáciou Apk do tabletu, alebo na pamäťovú kartu.
2. Kliknite na ikonu "File manager" a v spustenom programe vyberte súbor s aplikáciou, ktorú chcete nainštalovať.
3. V zobrazenom okne potvrdíte inštaláciu kliknutím na tlačidlo "Install".



## MANUÁLNE ODINŠTALOVANIE APLIKÁCIÍ



Všetky nainštalované aplikácie, alebo hry môžu byť z tabletu odinštalované. Odinštalovaním nepoužívaných aplikácií uvoľníte v tablete miesto pre inštaláciu.

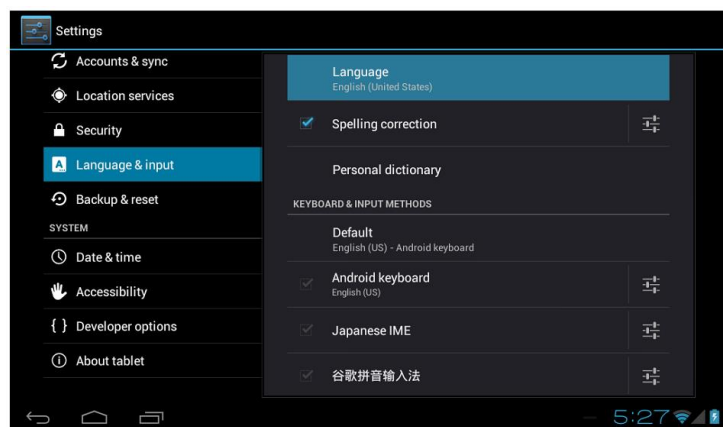
Položka "Aplikácia" v menu "Nastavenia" zobrazí zoznam nainštalovaných aplikácií. Sú tu dostupné 4 záložky, podľa ktorých je možné zoznam filtrovať. Vybraním aplikácie zobrazíte podrobnosti o aplikácii. V detailných informáciách sú tiež možnosti ako "Vynútiť ukončenie", "Odinštalovať", "Vymazať dáta" a "Presunúť na




kartu SD". Presunutím aplikácií na SD kartu môžete ušetriť miesto vo vnútornej pamäti tabletu. Voľby "Vymazať medzipamäť" a "Vymazať predvolené nastavenia" môžu byť použité, ak máte problémy s konkrétnou aplikáciou. Vymazaním medzipamäti a nastavenia (ktoré môže byť chybné) môže vyriešiť problémy s danou aplikáciou. Vymazaním tiež zmažete všetky uložené prihlasovacie údaje, pokiaľ teda napríklad vymažete medzipamäť u niektorej zo sociálnych aplikácií, bude nutné opäť zadať prihlasovacie informácie. Aplikácie tiež môžu byť odinštalované zo zoznamu aplikácií alebo z obchodu s aplikáciami.

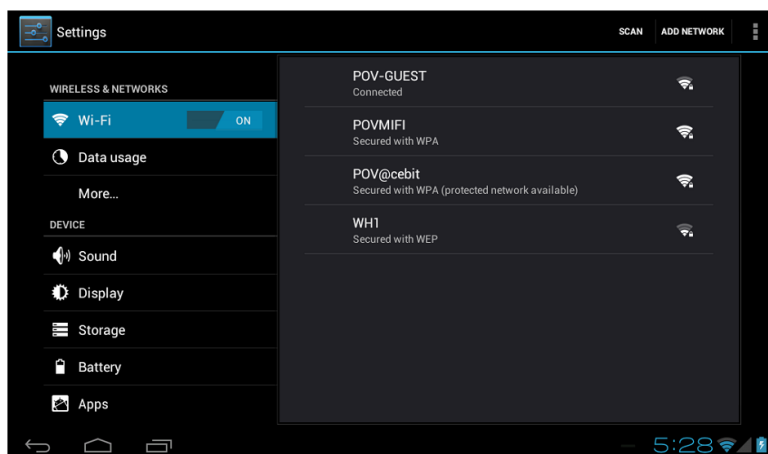
## NASTAVENIE JAZYKA SYSTÉMU


Otvorte zoznam aplikácií stlačením ikony  v pravom hornom rohu. Vyberte možnosť "Nastavenie" pre otvorenie menu nastavenie systému Android. Po výbere možnosti  "Jazyk a klávesnica" bude zobrazený obsah na pravej strane menu. Výberom voľby "Jazyk" otvorte zoznam dostupných jazykov. Na tomto paneli sú tiež nastavenia klávesnice, ktoré môžete upraviť alebo zapnúť / vypnúť.



## NASTAVENIE BEZDRÔTOVEJ WIFI SIETE

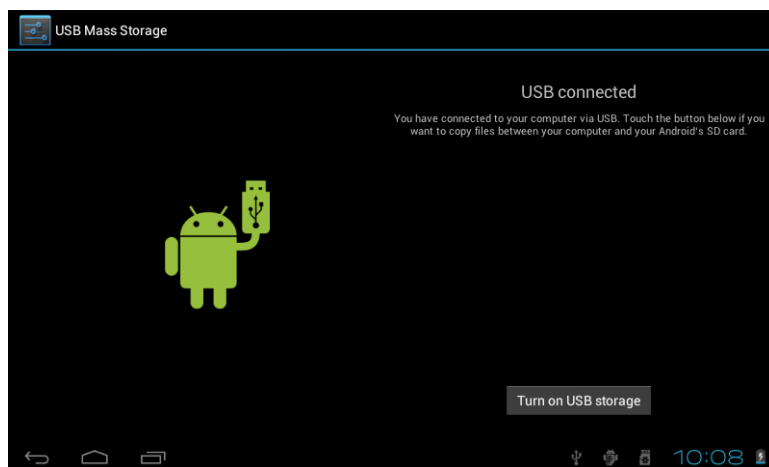
Stlačte ikonu  v pravom hornom rohu obrazovky pre otvorenie zoznamu aplikácií, vyberte možnosť "Nastavenie". Pri výbere možnosti "WiFi" sa zobrazí ďalší obsah v pravej polovici obrazovky. Pomocou vypínača môžete rýchlo vypnúť / zapnúť WiFi. V zobrazenom paneli "WiFi" môžete vidieť skôr použité WiFi siete a WiFi siete, ktoré boli nájdené tabletom. Pre nájdenie ďalších dostupných sietí stlačte tlačidlo "VYHLADÁVANIE" umiestnené v pravom hornom rohu obrazovky. Voľba "PRIDAŤ SIETĚ" vám dovoľuje pridať ručne sieť zadaním SSID siete a spôsob jej zabezpečenia.



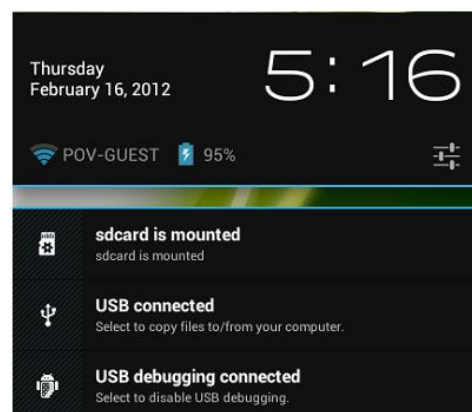
Či už sa pripájate k sieti automaticky detekované alebo ručne pridané, môžete byť požiadaní o zadanie hesla do tejto siete. Kontaktujte správcu danej siete pre prístupové informácie. Pokročilé sieťové nastavenia zobrazíte stlačením ikony  .

## PRIPOJENIE K POČÍTAČU

Pre pripojenie tabletu k vášmu PC pomocou USB kábla a prístupu do internej pamäte alebo na microSD kartu nie sú potrebné žiadne ovládače. Musíte ale potvrdiť pripojenie pomocou USB nasledujúcimi krokmi: Kliknite na oznamovaciu oblasť na spodnej strane obrazovky. Teraz vyberte možnosť 'Kopírovanie súborov z / na váš počítač'. Ak váš počítač žiada nainštalovanie ovládačov, je možné, že je na vašom tablete zapnutá možnosť USB ladenie. Zmenu tohto

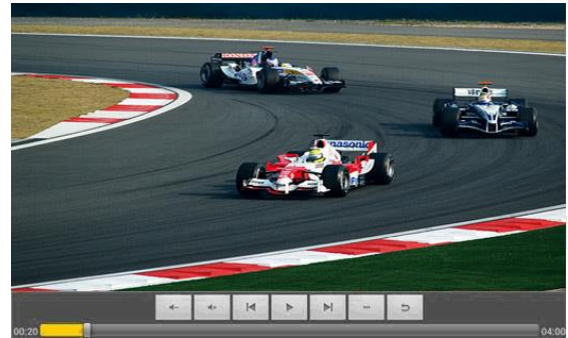
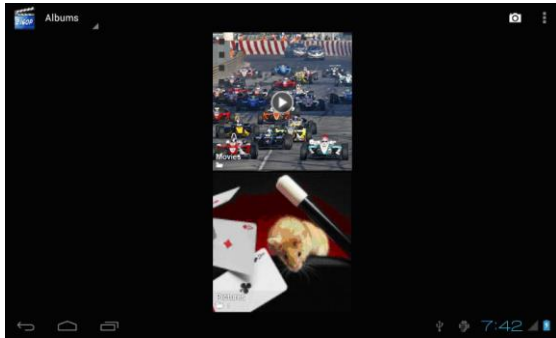


nastavenia vykonáte v menu 'Nastavenie' a zvolíte možnosť 'Vývoj'. Na pravej strane potom vypnete možnosť 'Ladenie USB'.



## PREHRÁVANIE VIDEO SÚBOROV




1. Pre spustenie prehrávača videa kliknite na ikonu "Super -HD/Galéria".
2. Kliknite na ikonu "Video" pre zobrazenie všetkých video súborov uložených v tablete.

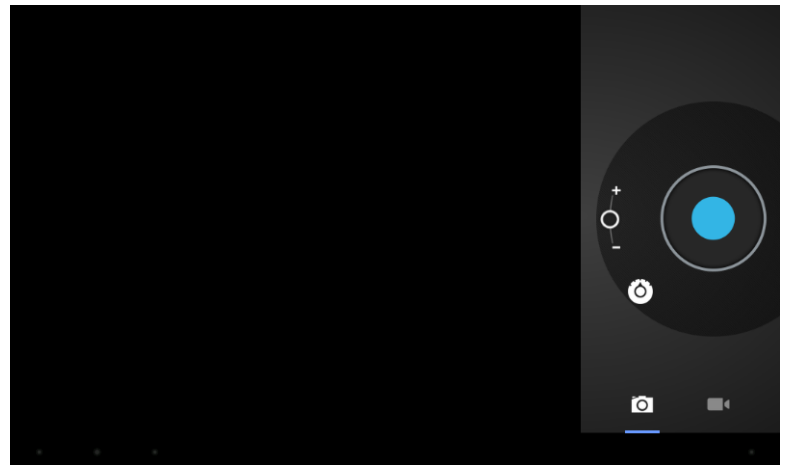





## VIDEOKAMERA

V tablete ET-7 je zabudovaná videokamera, ktorú možno využiť na vyhotovenie fotografií, alebo pre konferenčné hovory pomocou napr. programu Skype.

Pre spustenie videokamery kliknite na ikonu

"Fotoaparát", "" v pravom spodnom rohu je značka prepnutie videokamery do módu „fotoaparát“. Pre vytvorenie fotografie kliknite na tlačidlo "". "" v pravom spodnom rohu je značka prepnutie





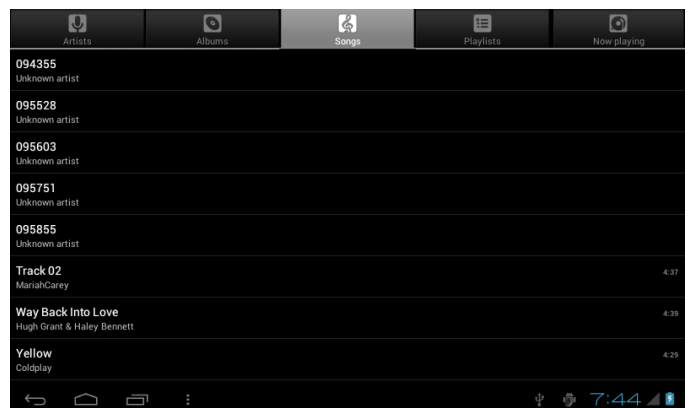
videokamery do módu „videokamery“. Pre zahájenie záznamu videa kliknite na ikonu "", pre pozastavenie záznamu kliknite na ikonu "". Pre nastavenie kliknite na ikonu "".

## PREHRÁVANIE HUDOBNÝCH SÚBOROV

Pre spustenie prehrávača hudby kliknite na ikonu "Hudba"

Ovládanie prehrávača:

- Súbory: kliknite na požadovaný súbor pre spustenie prehrávania
- Interpreti: zobrazí zoznam skladieb podľa zvoleného interpreta
- Alby: zobrazí zoznam skladieb podľa zvoleného Albumu
- Skladby: zobrazí všetky dostupné hudobné súbory
- Zoznamy stop: zobrazí uložené zoznamy skladieb
- Teraz sa prehráva: zobrazí aktuálne prehrávanie skladby
- Kliknite  pre návrat na hlavnú obrazovku, alebo  pre návrat na predchádzajúcu obrazovku.



## **PODPOROVANÉ 3G BEZDRÔTOVÉ MODEMY**

K tabletu je možné pomocou USB slotu pripojiť 3G bezdrôtový modem umožňujúci pripojenie k internetu v miestach bez pokrytia WIFI bezdrôtovej siete. Pre pripojenie k internetu pomocou 3G siete je potrebná SIM karta mobilného operátora s dátovou tarifou.

S tabletom ET-7 sú odskúšané nižšie uvedené 3G modemy.

HuaWei E230, HuaWei E176G, HuaWei E160E, HuaWei E182G, HuaWei E1782, HuaWei E1750, ZTE MF633BP-1, ZTE MF633, ZTE MF637U, HuaWei UMG1691

CDMA 2000/EVDO: HuaWei E150, HuaWei EC1261, HuaWei EC122, HuaWei EC156, HuaWei EC1270, ZTE AC580, ZTE AC2736, ZTE AC2746.

### **TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA**

CPU:	Boxchip A13 1.2GHz Cortex A8 Processor
OS:	Android 4.0.4
Display:	7" 16:9, 800 x 480
RAM:	512MB DDR3
Flash:	4GB
Storage Extend:	TF Card(micro SD) 32GB max.
3D Accelerator:	Mali-400@450MHz (Support Open GL VE 2.0)
WiFi:	802.11b/g/n
Miscellaneous:	Built-in G-sensor, Microphone, Speaker(8Ω@1W Speaker X1)
Support:	HTML5, Flash 11.1, Email, Youtube,Java, PDF, Word, Excel, Power Point
Support Browser:	Google
Support HD:	Full HD 1080P
Control Key:	Power, Vol+ , Vol-, Reset
Camera:	Front: 0.3 Mpx for video calling with Skype or VoIP
Photo viewer:	JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG
Video:	DIVX,XVID,MP4(H264.MPEG,DIVX,XVID),WMV,MOV,MKV,RMVB MPEG,MPG,FLV, HD1080P max
Audio:	MP3,WMA,MP2,OGG,AAC,M4A, MA4,FLAC,APE,3GP,WAV
E-book:	PDF, EPUB,TXT,HTM,HTML,RTF,PDB,DJVU,IW44,FB2,MOBI,TCR
Built-in:	Alarm Clock, Calculator, Calendar, Sound Recorder
Interfaces:	Mini USB interface MicroSD Slot (SDHC/SDXC) 3.5 mm Earphone jack
Power Supply:	AC100-240V.50-60HZ, Output : DC5V 2A
Battery:	3.7V/2400mAh
Dimensions:	19 x 11.5 x 1 cm (without rubber cover) 20 x 13 x 1,4 cm (with rubber cover)
Weight:	290 g. (without rubber cover) 425 g. (with rubber cover)

- Technická špecifikácia sa môže bez predchádzajúceho upozornenia zmeniť v závislosti na technickom vývoji

## **BEŽNÉ PROBLÉMY A ICH ODSTRÁNENIE**

- **Nedá sa pripojiť k sieti Wi-Fi**

Uistite sa, že sieť vysieľa.

Uistite sa, že sa nachádzate v blízkosti zdroja signálu a na jeho ceste sa nenachádzajú žiadne prekážky.

Uistite sa, že ste zadali správne užívateľské meno a heslo.

- **Zariadenie sa nepatrne zahrieva**

Jedná sa o bežný jav pri práci zariadenia, pri zapnutom displeji a pri nabíjaní batérie.

- **Systém stratil stabilitu**

Inštalácia príliš veľkého počtu aplikácií a aplikácií pochádzajúcich z neznámeho zdroja môže viesť k nestabilite systému. Vykonajte reset zariadenia a odinštalujte niektoré aplikácie.

- **Čierny displej, zariadenie sa nezapína**

Nabite batériu.

Pripojte sieťový zdroj.

Znova spustite zariadenie.

- **V slúchadlách nie je zvuk**

Zvýšte hlasitosť.

Skontrolujte pripojenie slúchadiel.

Skontrolujte, či nie je zdieľka slúchadiel zanesená špinou.

Skontrolujte, či nie sú súbory MP3 poškodené (nahrajte iné súbory).

Skontrolujte, či počujete zvuk cez iné slúchadlá (je možné, že boli poškodené slúchadlá).

- **Nie je možné prehrávať hudbu**

Naformátujte pamäť, nahrajte znovu nepoškodené súbory.

Stiahol som aplikáciu a teraz správne nefunguje.

Softvér pre Android je vytváraný prevažne pre mobilné telefóny a niektoré aplikácie nepodporujú zariadenia s väčšími obrazovkami. Skúste nainštalovať najnovšiu verziu softvéru alebo nájsť inú zodpovedajúcu aplikáciu. Táto nekompatibilita tiež niekedy nastáva u aplikácií navrhnutých pre staršie verzie systému Android.

- **Batéria vydrží iba xx hodín!**

Prevádzková doba tabletu závisí na mnohých špecifických faktoroch, ako počet spustených aplikácií, atď. WiFi, Bluetooth a ďalšie bezdrôtové komunikačné technológie sú známe veľkou spotrebou energie. Tiež aplikácie náročné na výpočtový výkon procesora ako hry alebo HD video súbory môžu použiť veľkú časť kapacity batérie veľmi rýchlo.

Výdrž batérie môžete zvýšiť napríklad jedným z nasledujúcich krokov:

- Vyberte nízky alebo dynamický jas obrazovky
- Krátke stlačenie tlačidla 'Power' prepne tablet priamo do pohotovostného režimu
- Stiahnite aplikáciu 'App killer' pre vyčistenie pamäte od predtým spustených aplikácií
- Vypnite bezdrôtové zariadenie ak ho práve nepoužívate (WiFi, Bluetooth)
- Odpojte USB zariadenia (tieto tiež spotrebúvajú energiu)
- Vyhnite sa používaniu / nabíjaniu v extrémne teplých / studených prostrediach

- **Môže byť tablet nabíjaný cez USB?**

Áno, ale nabíjanie bude pomerne pomalé kvôli limitovanému prúdu, ktorý môže USB port poskytnúť. Napájací adaptér môže dodať až 2A a bude nabíjať oveľa rýchlejšie.

## ZÁRUČNÝ LIST

EMOS SK s.r.o.  
Hlinická 409/22  
014 01 BYTČA  
tel.: 041 / 509 16 32

# ZÁRUČNÝ LIST

ET-7

.....  
DÁTUM PREDAJA

.....  
PEČIATKA A PODPIS PREDAJCU

### ZÁRUČNÉ PODMIENKY

#### 5. ZÁRUČNÁ DOBA

Na tento výrobok poskytuje firma EMOS SK s.r.o. záruku po dobu 24 mesiacov od dátumu zakúpenia výrobku spotrebiteľom. Doba záruky sa predlžuje o dobu, po ktorú bol výrobok v záručnej oprave alebo nemohol byť v dobe trvania záruky používaný, ak charakter poruchy bránil jeho použitiu. Záruka sa vzťahuje iba na poruchy spôsobené chybou výroby alebo chybou materiálu!

#### 6. ZÁRUČNÝ LIST

Bezplatný záručný servis je poskytovaný iba v prípade predloženia dokladu o zakúpení výrobku (účtenky) a správne vyplneného záručného listu - musí obsahovať výrobné číslo, dátum predaja a pečiatku predajne (montážnej firmy). Na kópie a nesprávne vyplnené záručné listy nebude braný ohľad.

#### 7. OPRAVY V ZÁRUČNEJ A POZÁRUČNEJ DOBE

Záručný servis je možné uplatňovať u organizácie, kde bol výrobok zakúpený alebo u montážnej firmy, ktorá vykonala inštaláciu. Po uplynutí záručnej doby je možné sa obrátiť priamo na servis firmy EMOS SK s.r.o. Bytča, tel.: 041/509 16 32.

#### 8. ROZSAH PLATNOSTI ZÁRUKY

Záruka je neplatná, ak je porucha spôsobená mechanickým poškodením (vrátane poškodenia v priebehu prepravy), nesprávnym používaním, nepozornosťou, neodvratnou udalosťou (živelná pohroma), ak bol výrobok pripojený na iné napájacie napätie ako je uvedené v jeho technickej špecifikácii, a tiež v prípade úprav alebo opráv vykonaných mimo servis firmy EMOS SK s.r.o. Záruka nemôže byť tiež uplatnená v prípade, ak vyžaduje spotrebiteľ modifikácie alebo adaptácie k rozšíreniu funkcií výrobku (alebo systému zostaveného z niekoľkých komponentov) oproti výrobcom štandardnému prevedeniu.

### ZÁPIS ZÁRUČNÝCH OPRÁV

Dátum oznámenia	Dátum vykonania	č. montáž. listu	Podpis

### ZÁZNAM O VYKONANEJ VSTUPNEJ KONTROLE


Dátum:

kontroloval:

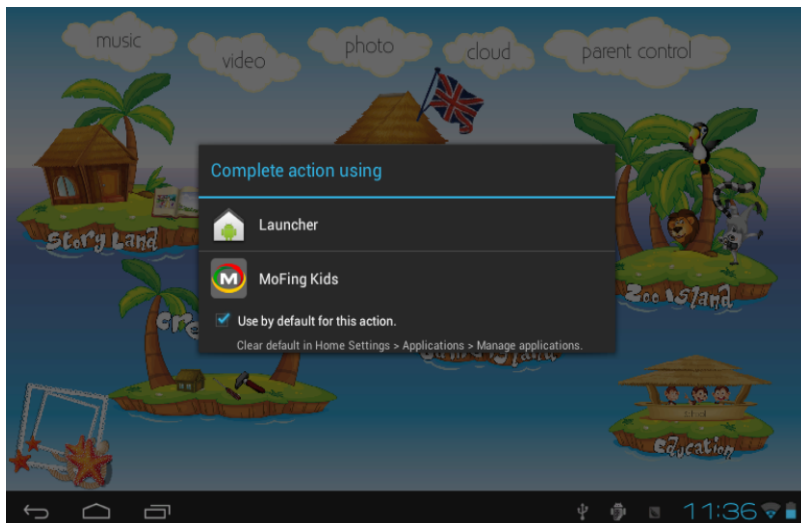



UŽIVATELSKÝ MANUÁL

Pozn:

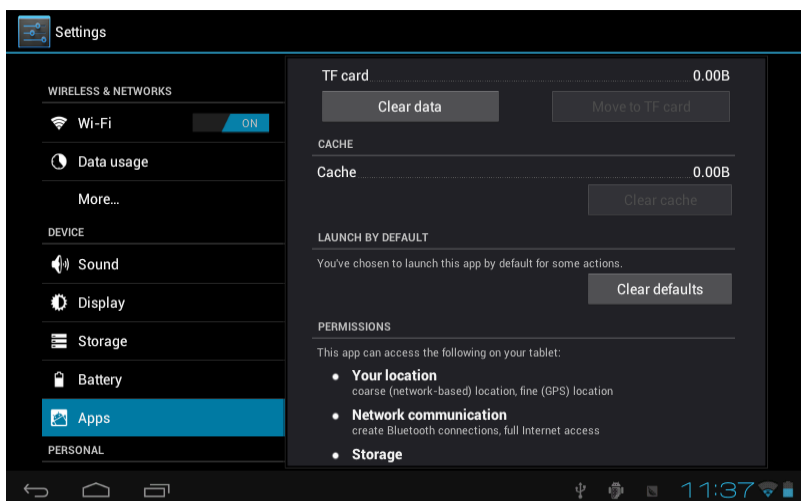
V tablete ET-7 KIDS sú k dispozícii dve pracovné prostredia: štandardné prostredie ANDROID a špecializované detské prostredie Kids. Po každom stlačení tlačidla  sa zobrazí ponuka pre výber z týchto prostredí. Pokiaľ chcete obmedziť deťom

prístup do štandardného prostredia ANDROID, zatrhnete fajku „použiť“ ako východziu akciu“ ako je zobrazené na obrázku nižšie:



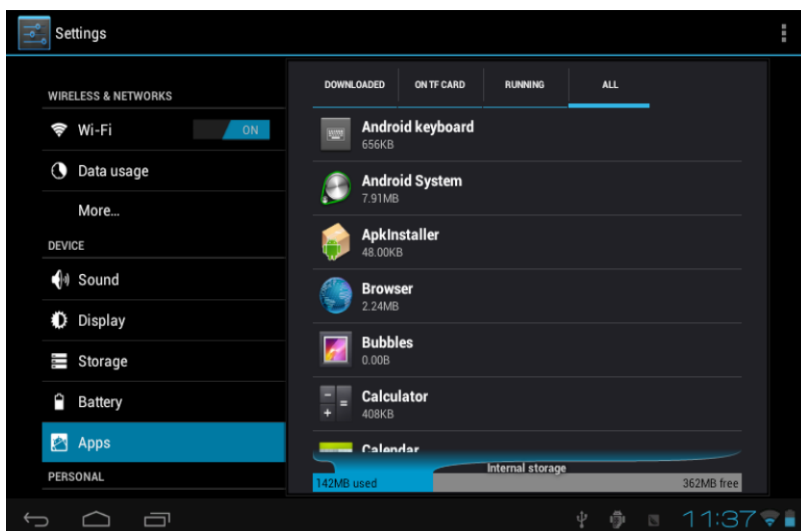
Po tejto voľbe bude po stlačení tlačidla  dostupné len zvolené prostredie.

Pokiaľ ste si zvolili ako východzie prostredie ANDROID a chcete obnoviť prostredie Mofing je nutné v:



Nastavenie -> Aplikácie -> Launcher kliknúť na ikonu „Vymazať východzie nastavenie“ na karte SPÚŠŤAŤ AKO VÝCHODZIE.

Pokiaľ ste zvolili ako východzie prostredie Mofing a chcete obnoviť prostredie ANDROID je nutné v:



Nastavenie -> Aplikácie -> MoFing Kids kliknúť na ikonu „Vymazať východzie nastavenie“ na karte SPÚŠŤAŤ AKO VÝCHODZIE.

## AKO ZAČAŤ S APLIKÁCIOU MOFING™ KIDS

<http://market.mofing.com/>

Najprv je nutné vytvoriť zadarmo užívateľský účet:

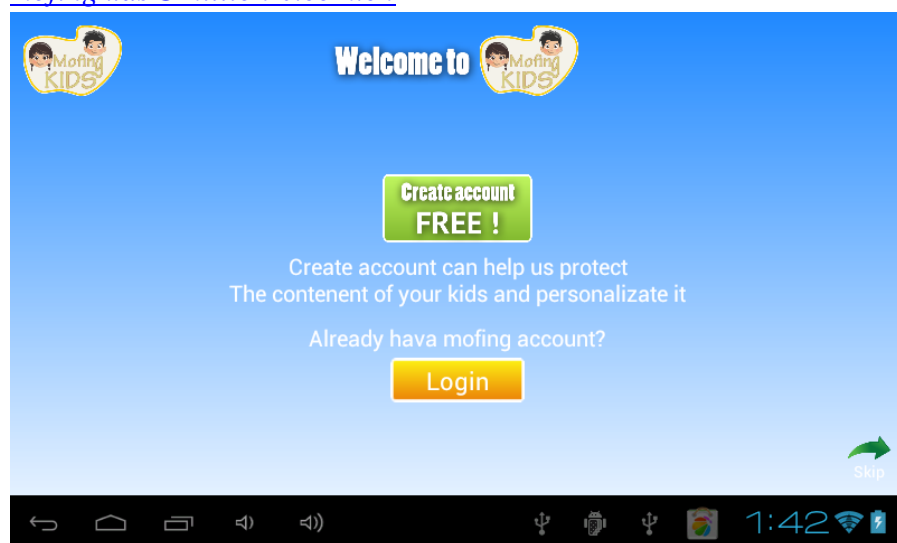
Pre založenie účtu je nutné zadať:

- užívateľské meno
- heslo
- platnú emailovú adresu

Prosím poznačte si Vaše heslo. Ak ho zabudnete, vložte vašu adresu a nové heslo vám na túto adresu bude odoslané. Pre obnovenie zabudnutého hesla navštívte prosím túto adresu:

<http://market.mofing.com/users/forgot>

[Ak budete chcieť zmeniť emailovú adresu, prosím kontaktujte administrátora na adrese mofingkids@million-e.com.cn](mailto:mofingkids@million-e.com.cn)



## HLAVNÉ MENU MOFING™ KIDS

Hlavné menu aplikácie MoFing KIDS obsahuje prístup do 6tich hlavných kategórii a 5tich základných funkcií

### PREHĽAD ZÁKLADNÝCH FUNKCIÍ HĽAVNÉHO MENU:

Hlavné menu aplikácie MoFing KIDS obsahuje prístup do 6tich hlavných kategórii a 5tich základných funkcií



- l. **Video:** video prehrávač pre prehrávanie uložených video súborov
- m. **Photo:** prehliadač obrázkov a fotografií
- n. **Music:** audio prehrávač pre prehrávanie hudobných súborov
- o. **Quickly guide:** rýchla nápoveda pre použitie programu
- p. **Game :** otvára sekciu hier
- q. **E-challenge:** Testovanie vedomostí - obsahuje viac ako 300 aplikácií
- r. **Education:** Učte sa zábavne (náučné hry, vzdelávacie programy ...)
- s. **TV mofing:** hodiny a hodiny online detských videí
- t. **Books:** prečítajte si obľúbené knihy, audio knihy, knihy v angličtine
- u. **Navigate:** Rodičia môžu nastaviť stránky, na ktoré budú mať deti prístup
- v. **Parental control:** Rodičia môžu nastaviť kompletne správanie tabletu

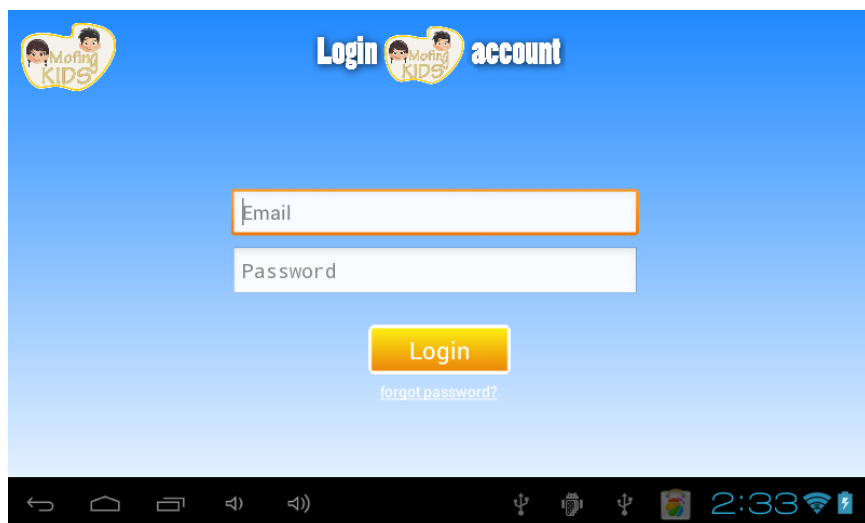
Pre prístup k vybranej funkcii, kliknite na ikonu.

### MARKET, PRIDANIE, ALEBO ODSTRÁNENIE APLIKÁCIE

Vo všetkých šiestich hlavných kategóriách sú k dispozícii aplikácie a hry na stiahnutie. K vstupu do obchodu s aplikáciami kliknite v požadovanej kategórii na ikonu nákupného košíka.



Pri vstupe do marketu je nutné prihlásiť sa k užívateľskému účtu vašim prihlasovacím menom a heslom. Pre prihlásenie kliknite na ikonu aplikácie, ktorú chcete stiahnuť a objaví sa prihlasovacia obrazovka:



Ak už máte zaregistrovaný účet zadajte vaše prihlasovacie údaje a kliknite na ikonu „Login“

- emailová adresa
- heslo

Ak ešte nemáte vytvorený účet, zadajte údaje potrebné pre vytvorenie účtu a kliknite na ikonu „Register“:

- emailová adresa
- heslo

Po prihlásení bude zvolená aplikácia automaticky stiahnutá.

Ak budete chcieť vybranú aplikáciu odstrániť, kliknite na ikonu koša, ktorá je umiestnená

v každej kategórii.

Nad ikonami aplikácií sa objaví červený krížik. Vyberte tie aplikácie, ktoré chcete odinštalovať.

Ponuka aplikácií v markete sa automaticky aktualizuje. Ak je aktualizácia dostupná, iba ju potvrdíte kliknutím na tlačidlo "update" v zobrazenom okne.

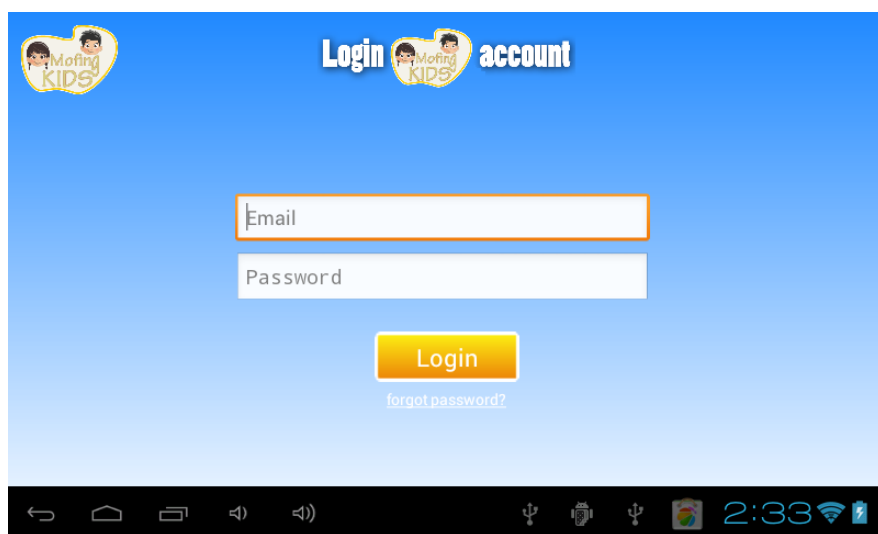


## ONLINE WEBOVEJ APLIKÁCIE

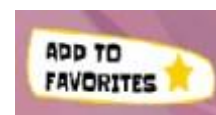
### PRIDANIE A ODSTRÁNENIE HRY/ APLIKÁCIE DO ZOZNAMU OBEŮBENÝCH APLIKÁCIÍ

Aplikácia MoFing umožňuje priame spúšťanie aplikácií a hier umiestnených na serveri. Tieto aplikácie nie je nutné sťahovať a inštalovať do tabletu, stačí iba kliknúť na ikonu „WEB APPS“ a vybrať z veľkej ponuky aplikácií a hier roztriedených do jednotlivých kategórií. Jednotlivé hry, alebo aplikácie je možné ukladať do zoznamu "Oblíbených aplikácií" a získať tak k nim rýchly prístup.

- e. Pri vstupe do menu „WEB APPS“ musíte byť prihlásení k svojmu používateľskému účtu. Pre prihlásenie sa zobrazí prihlasovacia obrazovka. Vyplňte váš email a heslo a kliknite na tlačidlo „Login“. Pokiaľ ešte nemáte vytvorený užívateľský účet, vytvorte ho kliknutím na tlačidlo „Register“.



b. Ak chcete pridať aplikáciu do zoznamu „Oblíbených“ aplikácií, kliknite pri zobrazení zoznamu všetkých aplikácií na ikonu. V pravom hornom rohu každej jednotlivéj aplikácie sa zobrazí ružová hviezdička. Kliknite na vybranú aplikáciu. Hviezda u vybranej aplikácie zmení farbu na žltú a táto vybraná hra / aplikácia sa zobrazí v zozname „Oblíbených“. Tento zoznam je možné vyvolať kliknutím na ikonu „Favorites“ v hlavnej ponuke „WEB APPS“.



c. Pre odobratie hry / aplikácie zo zoznamu „Oblíbených“ aplikácií kliknite na ikonu. ikon všetkých oblíbených aplikácií sa zobrazí malé znamienko - (mínus). Kliknite na aplikáciu, ktorú chcete odstrániť. Aplikácia bude odstránená zo zoznamu.



U

## ZÁKLADNÉ OVLÁDANIE

### **a.** VIDEO

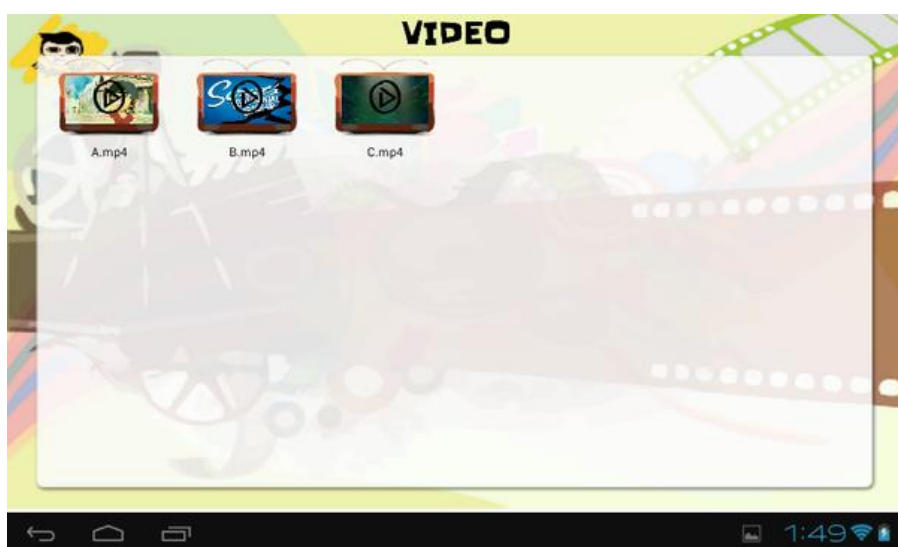
Táto funkcia umožní prehrávanie uložených video súborov filmov.

- Aplikácia MoFing KIDS v tomto menu vyhľadáva a zobrazuje všetky video súbory, ktoré sú uložené v priečinku "video", alebo "video\_kids".

Pre zobrazenie video prehrávača kliknite na tlačidlo **a.** v hlavnom menu.

### AKO ZOBRAZIŤ VŠETKY VIDEO SÚBORY, KTORÉ MÁM ULOŽENÉ V TABLETE?

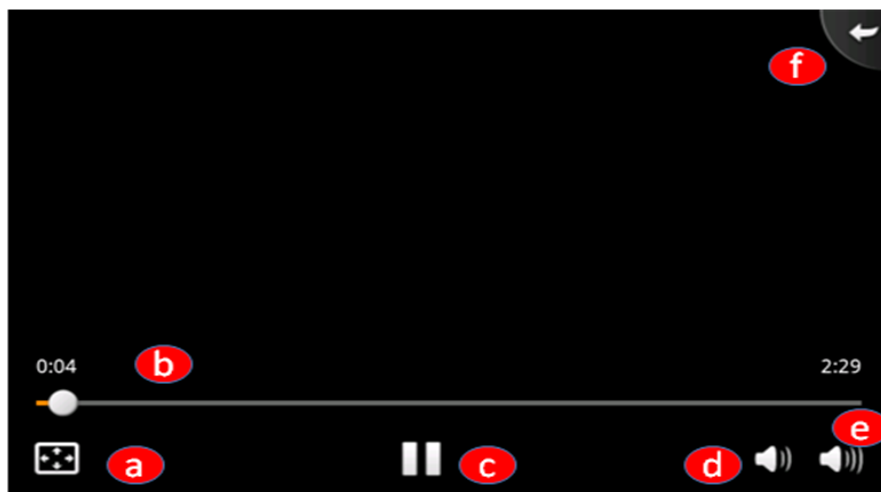
Pre navigáciu v zozname video súborov jednoducho prejdite prstom cez obrazovku tabletu sprava doľava, alebo zľava doprava. Zobrazia sa vždy predchádzajúce, alebo ďalšie súbory. Takto jednoducho sa dá pohybovať medzi viacerými stránkami náhľadov.



### AKO OVLÁDAŤ VIDEO PREHRÁVAČ?

Kliknite na náhľad videa pre začiatok prehrávania.

Zobrazený video prehrávač môžete ovládať nasledujúcim spôsobom:



- g-** Kliknite na túto ikonu pre zmenu formátu zobrazenia. Obráz sa pri každom kliknutí bude zväčšovať a meniť pomer strán.
- h-** Pre rýchlu navigáciu vo filme kliknite na okrúhlu značku a ťahajte v smere vpred, alebo vzad.
- i-** Prehrať / Pozastaviť: Počas prehrávania video súboru stlačte tlačidlo pre pozastavenie prehrávania. Opätovným ťuknutím obnovíte prehrávanie.
- j-** Tlačidlo hlasitosti: Kliknite pre zníženie hlasitosti zvuku.
- k-** Tlačidlo hlasitosti: Kliknite pre zvýšenie hlasitosti zvuku.
- l-** Kliknite sem pre návrat k predchádzajúcemu menu.

Kam mám uložiť video súbory, aby sa zobrazovali v tejto ponuke? Informácie v kapitole 5) Ako kopírovať súbory pomocou rozhrania USB.

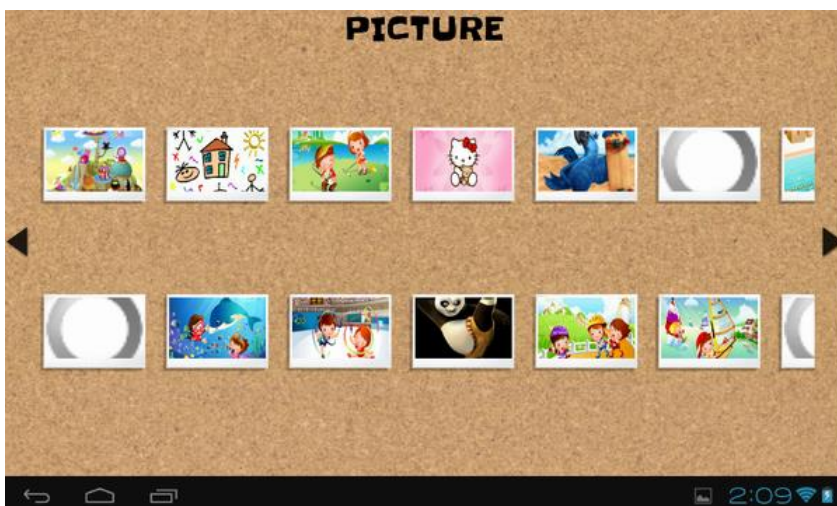
## **f.** OBRÁZKY A FOTOGRAFIE

Táto funkcia umožní zobrazenie a prezeranie fotografií.

Aplikácia MoFing KIDS v tomto menu vyhľadáva a zobrazuje všetky súbory obrázkov, ktoré sú uložené v priečinku "photo" or "photo\_kids".

Pre zobrazenie prehliadača obrázkov kliknite na tlačidlo **b.** v hlavnom menu.

Pre prehliadanie obrázkov prejdite prstom po obrazovke sprava doľava, alebo zľava doprava.



Ako nakopírovať do tabletu fotografie? Prosím prečítajte si kapitolu 5) Ako nakopírovať súbor cez USB?

## ZMAZANIE OBRÁZKU

Kliknite na obrázok, ktorý chcete zmazať, tak aby sa zobrazil cez celú obrazovku. Potom kliknite na obrazovku ešte raz a zobrazí sa ikona koša. Pretiahnite ikonu obrázku nad ikonu koša a obrázok sa zmaže.



## g. PREHRÁVAČ HUDBY

Táto funkcia umožní zobrazenie a prehrávanie hudobných súborov v programe Mofing KIDS.

Aplikácia MoFing KIDS v tomto menu vyhľadáva a zobrazuje všetky hudobné súbory, ktoré sú uložené v priečinku "music" alebo "music\_kids".

Pre zobrazenie prehrávača hudby kliknite na tlačidlo **c.** na hlavnej obrazovke.



### ZOBRAZENIE VŠETKÝCH HUDOBNÝCH ALBUMOV V TABLETE

Po spustení hudobného prehrávača prejdite prstom po obrazovke sprava doľava, alebo zľava doprava pre zobrazenie všetkých hudobných albumov v tablete.

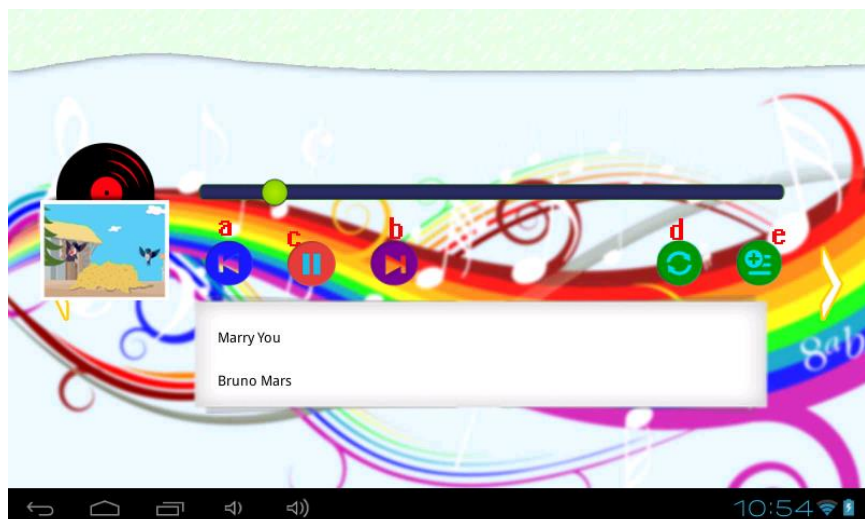
Takto môžete ľahko prechádzať na všetkých stránkach obsahujúce hudobné albumy. Zobrazenie súborov môžete tiež zmeniť a zobrazit' súbory podľa Skladby, Umelca, alebo Albumu. Skladby sú vždy zobrazené v abecednom poradi.

Ako nakopírovať do tabletu súbory s hudbou? Prosím prečítajte si kapitolu 5) Ako nakopírovať súbor cez USB?

### OVLÁDANIE PREHRÁVAČA

Vyberte album, ktorý chcete prehrávať a kliknite na jeho ikonu. Kliknite na skladbu, čím spustíte prehrávač hudobných súborov.

Prehrávač môžete ovládať nasledujúcimi funkciami:



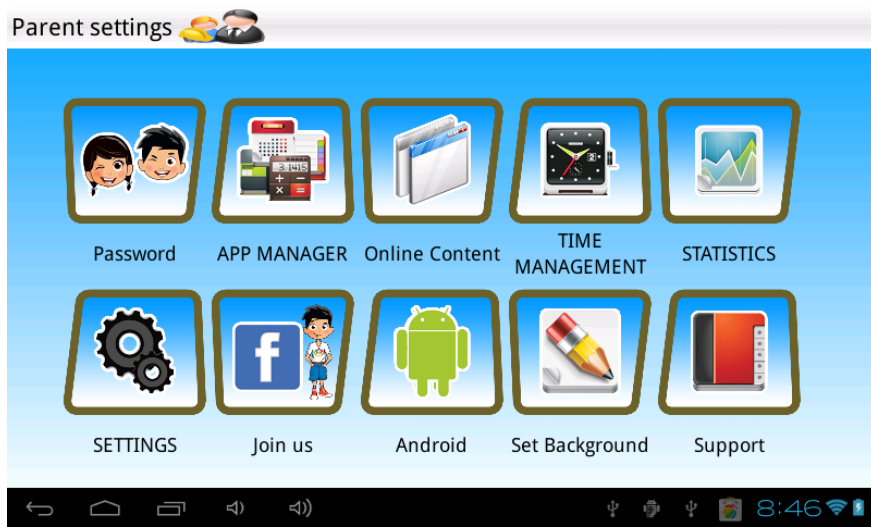
- f- Predchádzajúca skladba: späť k predchádzajúcej skladbe
- g- Ďalšia skladba: prehrať ďalšiu skladbu
- h- Prehrať / Pozastaviť: pozastaviť prehrávanie
- i- Opakovať / Náhodné poradie: Kliknite na túto ikonu pre opakovanie prehrávania skladby, alebo pre náhodný výber prehrávania
- j- Pridanie nového zoznamu skladieb

Ako nakopírovať do tabletu hudobné súbory? Prosím prečítajte si kapitolu 5) Ako nakopírovať súbor cez USB?

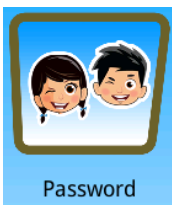
**h. RODIČOVSKÁ KONTROLA**

# PARENT

Po kliknutí na ikonu a zadanie rodičovského hesla sa zobrazí ponuka nastavenia

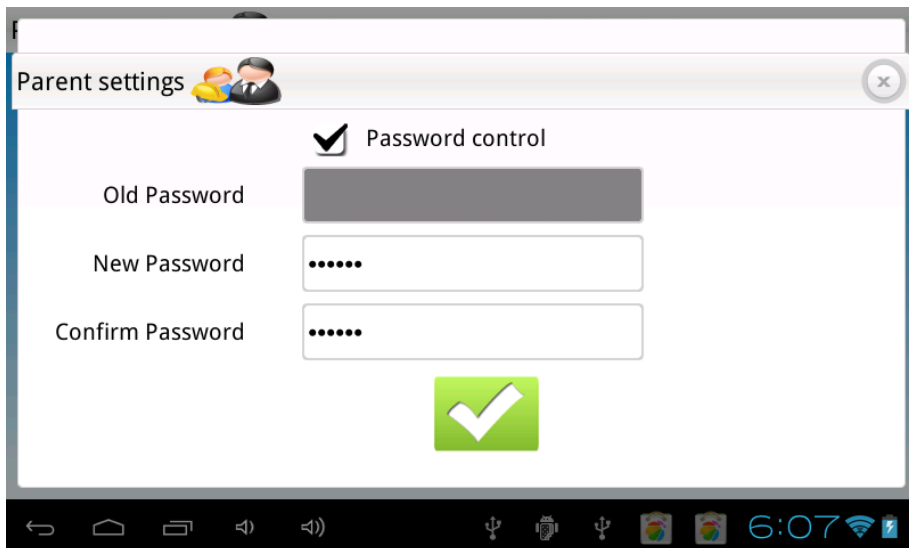


NASTAVENIE HESLA PRE PRÍSTUP DO SEKcie NASTAVENIA:



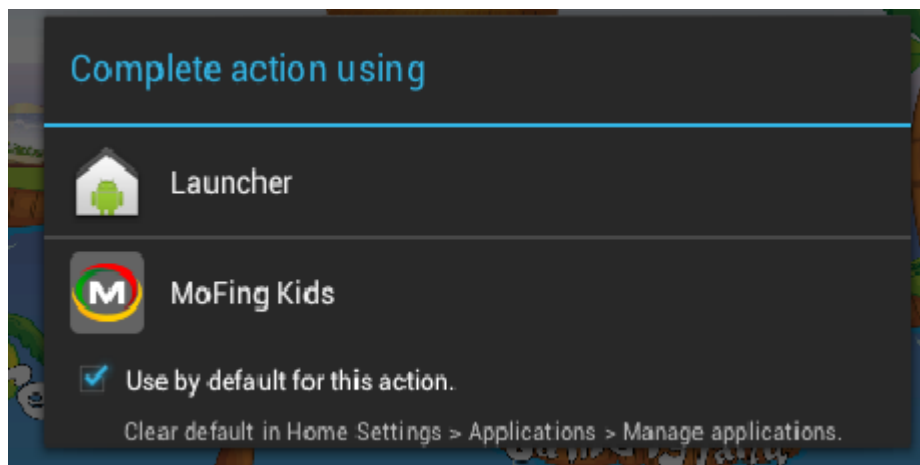
V tejto sekcii je možné nastaviť heslo pre prístup do sekcie **PARENT**.  
Zadajte pôvodné heslo, nové heslo a opäť nové heslo pre potvrdenie.

# PARENT



Ako nastaviť, aby malo vaše dieťa prístup len k aplikáciám, ktoré si sami určíte a nie k plnému menu Android? Skôr ako predáte tablet dieťaťu, preveďte nasledujúce jednoduché kroky:

C. Vo výbere východzieho spúšťača zatrhnite fajku „Použiť ako východzie nastavenie pre túto činnosť“ a kliknite na ikonu MoFing Kids.

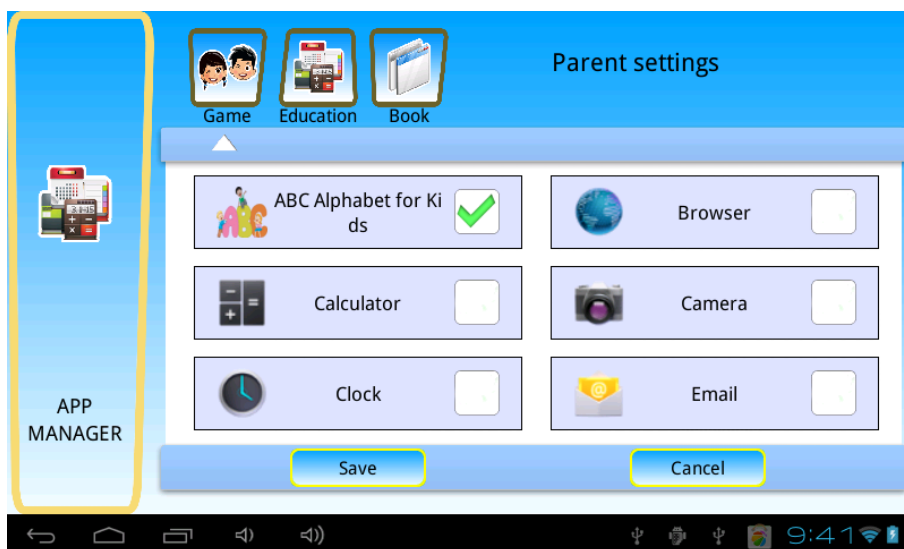


D. V nastavení systému MoFing (pod ikonou Rodičia) nastavte heslo pre prístup do tejto sekcie nastavení, čím zamedzíte prístup do pracovného prostredia ANDROID bez zadania tohto hesla.

### Správca aplikácií



V tejto sekcii je možné nastaviť zobrazenie aplikácií v jednotlivých kategóriách (Hry, Škola, Knihy atď.). Je tiež možné nastaviť, či aplikácie nainštalované z Google play budú dostupné iba v operačnom systéme Android, alebo tiež v prostredí Mofing KIDS. Vyberte Umiestnenie aplikácie a zaškrtnite aplikácie, ktoré sa budú zobrazovať v prostredí Mofing.



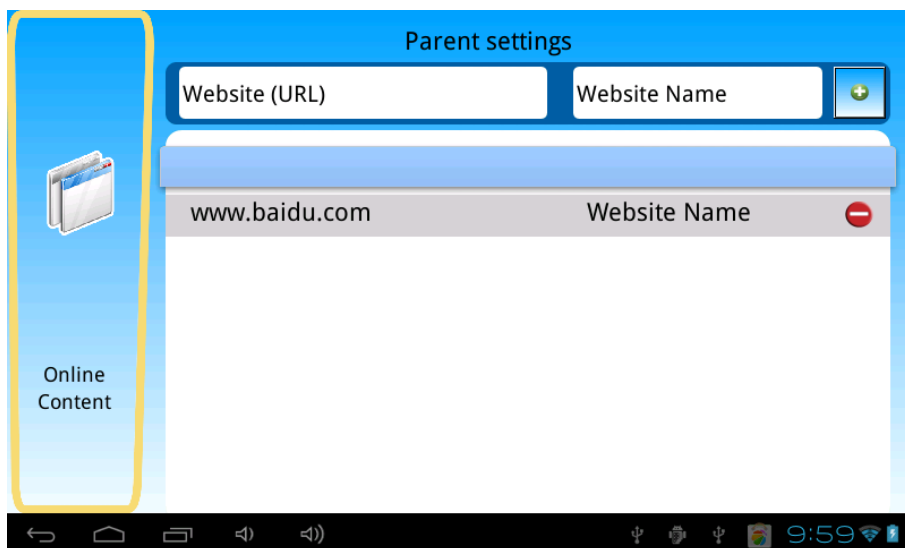
Pozn. Po inštalácii akejkoľvek aplikácie v pracovnom prostredí ANDROID je nutné previesť vypnutie a opätovné zapnutie tabletu. Bez prevedenia tohto reštartu, nebudú nové nainštalované aplikácie viditeľné pre pracovné prostredie MoFing.

## Nastavenie povolených stránok

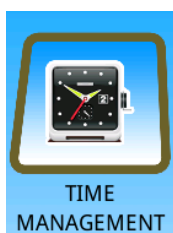


V tejto sekcii je možné nastaviť stránky, na ktoré bude povolený prístup zo sekcie

**I** prístup zo  
**NETER**

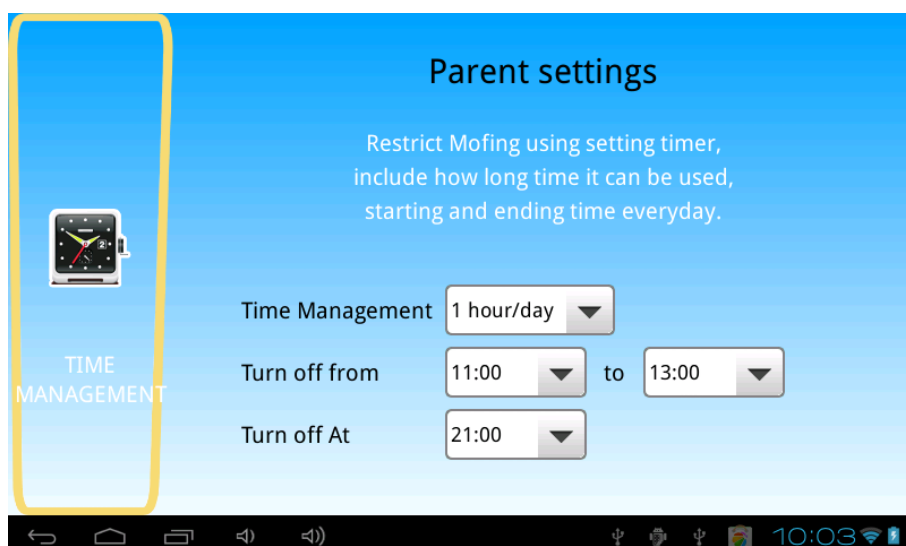


## Správca času



Pomocou tejto voľby môžete vybrať, dĺžku použitia aplikácie Mofing KIDS denne.

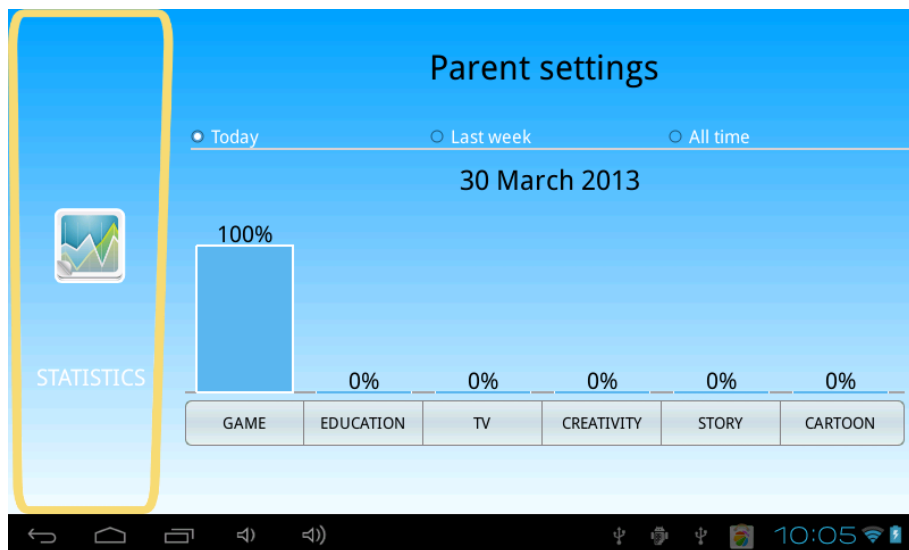
- Najprv vyberte maximálnu dĺžku počas ktorej bude aplikácia Mofing aktívna.
- Nastavte interval od --- do kedy bude aplikácia Mofing aktívna.
- Nastavte čas vypnutia tabletu.



## Štatistika používania aplikácie Mofing KIDS



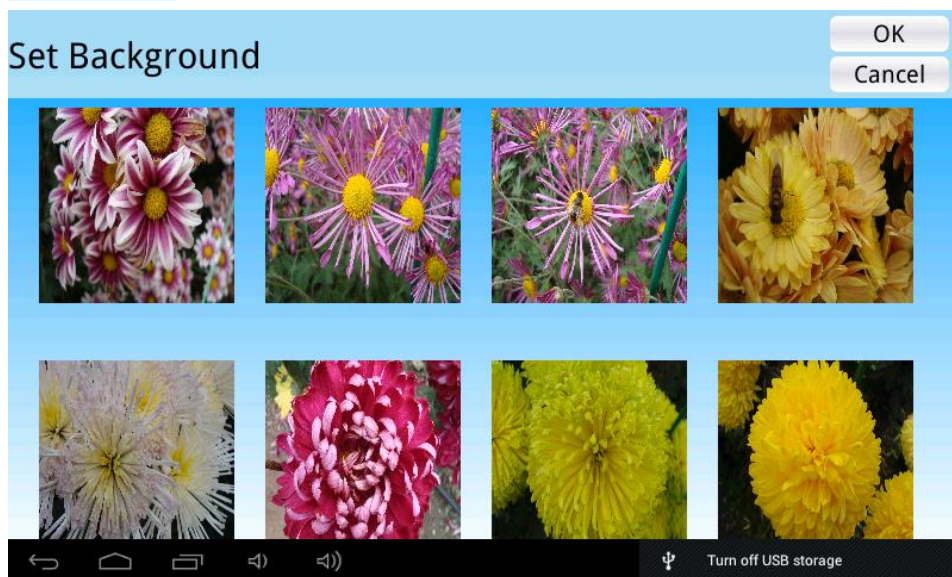
Vďaka tejto funkcii môžete späť sledovať využívanie tabletu. Možno prehľadne zobrazit', či bol tablet využívaný pre hranie hier, alebo pre výučbu.



## Nastavenie pozadia

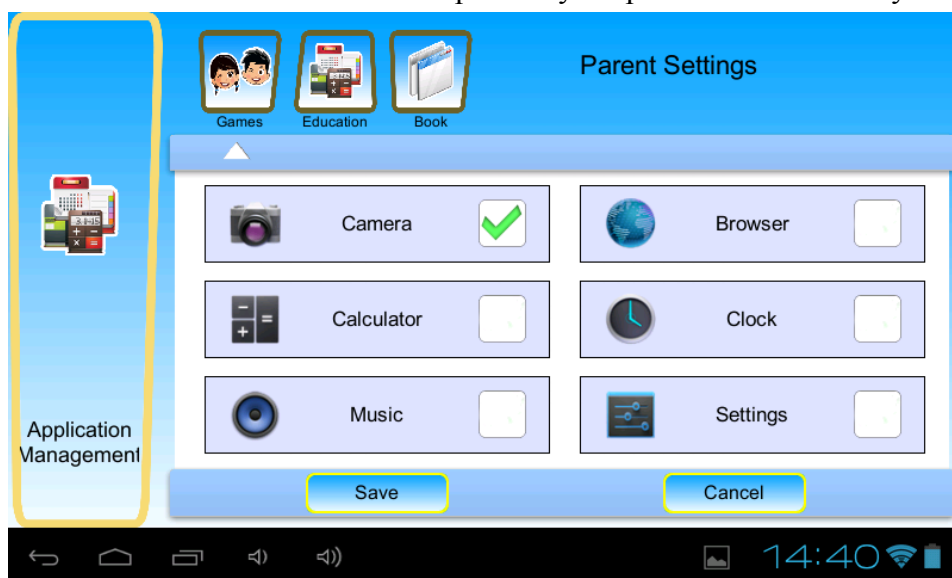


V tejto sekcii môžete nastaviť vlastné pozadie plochy aplikácie Mofing. Vyberte obrázok a kliknite na tlačidlo „OK“ pre potvrdenie.

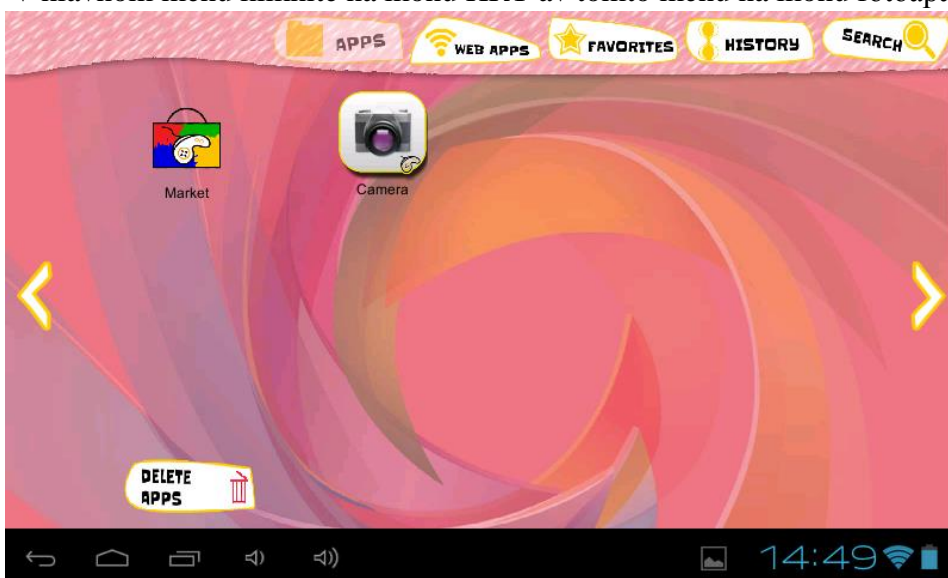


## Ako fotiť V PROSTREDÍ MOFING

V rodičovskom nastavení zvolíte z povolených aplikácií ikonu kamery a umiestnite ju do sekcie HRY.



V hlavnom menu kliknite na ikonu HRY av tomto menu na ikonu fotoaparátu.



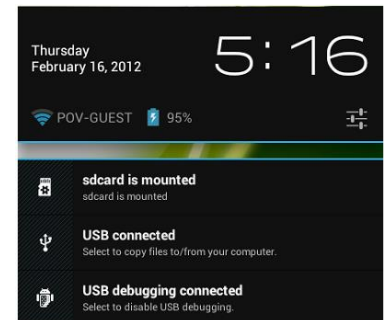
## AKO NAKOPÍROVAŤ SÚBORY DO TABLETU POMOCOU USB KÁBLA

Pre nakopírovanie súborov do tabletu je nutné pripojiť do konektora USB kábel pribalený k tabletu.

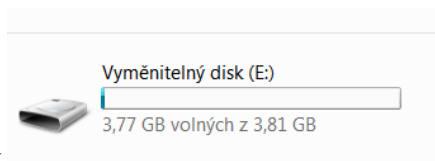
Pre pripojenie tabletu k vášmu PC pomocou USB kábla a prístupu do internej pamäte alebo na microSD kartu nie sú potrebné žiadne ovládače.

Musíte ale potvrdiť pripojenie pomocou USB nasledujúcimi krokmi:

- Kliknite na oznamovaciu oblasť na spodnej strane obrazovky.
- Teraz vyberte možnosť 'Kopírovanie súborov z / na váš počítač'.
- Ak váš počítač žiada nainštalovanie ovládačov, je možné, že je na vašom tablete zapnutá možnosť USB ladenie.
- Zmenu tohto nastavenia vykonáte v menu 'Nastavenie' a vyberte možnosť 'Vývoj'.
- Na pravej strane potom vypnite možnosť 'Ladenie USB'



Teraz sa tablet zobrazí v počítači ako pripojená disková jednotka a je možné na nej kopírovať, alebo mazať



súbory.

### NAKOPÍROVANIE HUDBY, VIDEA A FOTOGRAFIÍ

Aby aplikácia Mofing KIDS mohla zobrazovať vami kopírované dokumenty, je nutné tieto súbory nakopírovať do príslušných zložiek v tablete.

- Hudobné súbory nakopírovať do zložky “**music**” alebo “**music\_kids**”
- Video súbory nakopírovať do zložky “**video**” alebo “**video\_kids**”
- Fotografie nakopírovať do zložky “**photo**” alebo “**photo\_kids**”
- Obrázky určené pre pozadie plochy nakopírovať do zložky “**wallpaper**”

### NÁVOD A POPIS NA PREDINŠTALOVANÉ HRY OD FIRMY



#### **Abeceda pre deti**

Výučbové hry s písmenkami sú určené pre deti vo veku 4-7 rokov.

Aplikácia obsahuje 7 hier :

#### **1. Abeceda**

Jednoduché listovanie abecedou, kde sa deti naučia názvy a vzhľad písmen.

#### **2. Veľké písmena**

Deti sa učia veľké písmená v spojení so slovom. Napr. O ako OHENĚ, A ako AUTO. Písmená sa zobrazujú s obrázkami v náhodnom poradí. Hra obsahuje celkom 135 pekných ilustrácií, pre každé písmeno 5 obrázkov.

#### **3. Malé písmena**

Táto hra je rovnaká ako hra č. 2, iba obsahuje malé písmená.

#### **4. Nájdi kartičku**

Úlohou v tejto hre je ukázať na obrázok, ktorý začína na zobrazené písmeno. Napríklad sa objaví písmeno K

a pod ním 3 obrázky: čokoláda, darček, kuchár. Program prečíta písmeno a pomenuje ilustrácie, aby nájdenie obrázku nebolo pre deti príliš ťažké. Pokiaľ deti kliknú na chybný obrázok ozve sa: „Chyba, to bolo č ako čokoláda“. Pri správnej voľbe sa ozve: „K ako kuchár“ a malý predškolač je pochválený.

## 5. Tvorenie slov

Deti v tejto hre otáčajú políčka a postupne tak zostavujú slovo namaľované na obrázku. Obrázok je schovaný (za oponou) a s každým novým písmenkom sa trochu poodkryje. Po otočení všetkých písmeniiek sa prečíta vytvorené slovo a zobrazí sa celá ilustrácia.

## 6. Písmená v slove

Úlohou v tejto hre je nájsť písmená v slove. Napr. sa zobrazí slovo „KUCHÁR“ a úlohou pre deti je nájsť písmeno R. Ak kliknú na zlé písmenko, vysloví sa chybné zvolené písmeno a povzbudí začínajúceho čitateľa k ďalšiemu pokusu. Pri správnej voľbe program deti pochváli a zobrazí ďalšie slovo. Pokiaľ deti nájdu správne písmeno hneď na prvýkrát dostanú hviezdičku. Za 8 hviezdičiek ich čaká prekvapenie.

## 7. Pexeso

Na ploche je 20 kartičiek. Je to modifikácia hry pexeso, kedy musíte spájať písmeno s obrázkom (A + AUTO, C + CIBUĽA atď.).

Demo verzia obsahuje iba písmená A-H. Plnú verziu je možné zakúpiť na Google play za 3,50 Eur (Cena sa môže zmeniť).

## Čísla a matematika pre deti

Výučbové hry pre deti 3-7 rokov.

Pomocou hier sa deti naučia poznávať čísla a vzťahy medzi nimi ( $\langle \rangle =$ ). Hry obsahujú pekné obrázky a anjelik povzbudzuje deti pri prvom objavovaní matematiky. Za správne odpovede deti zbierajú hviezdičky a čaká na nich prekvapenie.

Verzia zadarmo obsahuje len čísla od 1 do 5. Cena za plnú verziu programu je 3,50 Eur (Nákup cez Google play - cena sa môže zmeniť).

Aplikácia obsahuje :

### Hra č.1 : Čísla od 1 do 10

Podme počítať do 10. Jedna jahoda, dve jahody.

### Hra č.2 : Čísla od 11 do 20

Skúsme počítať do 20. 11 áut, 12 áut...

### Hra č.3: Pexeso

Nájdi dve kartičky, ktoré k sebe patria. Na jednej je číslica a na druhej obrázok. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č.4: Počítaj

Koľko vidíš áut? Pod obrázkom sa zobrazia 3 čísla. (obsahuje čísla 1-12)

### Hra č. 5: Nájdi číslo

Nájdi číslo napr. 8 a na obrazovke sa zobrazia 6 kartičiek s číslami. (obsahuje čísla 1-12)

### **Hra č.6: Hádaj**

Nájdí obrázok, kde je 9 žiab? (obsahuje čísla 1-12)

### **Hra č.7: Väčšie**

Ktoré číslo je väčšie? Zobrazí sa 2 a 7. Po odpovedi sa pod číslami zobrazia hrušky, jahody pre lepšiu ilustráciu. (obsahuje čísla 1-12)

### **Hra č. 8: Menšie**

Aké číslo je menšie? (obsahuje čísla 1-12)

### **Hra č.9**

Zobrazia sa 2 čísla a úlohou je vybrať znamienko = <>. (obsahuje čísla 1-12)

### **Výučbové kartičky**

Ucelený rad výučbových kartičiek pre malé deti ponúka veľa hodín zábavy. Pojmy boli starostlivo vybrané pod dohľadom učiteľov základných škôl. Obrázky sú krásne fotografie a všetko je nahovorené príjemným ženským hlasom.

Prvých šesť lekcí je úplne zadarmo, plná verzia stojí 3,50 Eur (Nákup cez Google play - cena sa môže zmeniť).

#### Sady kartičiek:

- 1) Farby
- 2) Divoké zvieratá
- 3) Hudba, nástroje
- 4) Domáce zvieratá
- 5) Ovocie
- 6) Lesné zvieratá
- 7) Čísla od 0 do 10
- 8) Činnosti
- 9) Šport/Hry a športovci
- 10) Škola
- 11) Čísla 11-20
- 12) Čísla 10, 100, 1000
- 13) Zelenina
- 14) Povolanie
- 15) Dopravné prostriedky
- 16) Nemocnica
- 17) Obuv
- 18) Náradie a záhradnícke náčinie
- 19) Ľudia a kroje
- 20) Lyžovanie
- 21) Ovocie 2
- 22) Zelenina 2
- 23) Kvety
- 24) Zvieratá v SR
- 25) Rastliny (lúčne kvety)
- 26) Dreviny (kvety)
- 27) Dreviny (listy)
- 28) Autá

## 29) More

Obsahuje hovoriace pexeso a prezeranie všetkých kartičiek (skvelé hry pre deti). V poslednej verzii je tiež mikrofón pre skúšanie slov na obrázku. Je to zároveň jednoduchá logopedická pomôcka.

### **Anglické slovíčka**

Naučte sa cez 500 anglických slovíčok nenásilnou formou. Táto výučba je tiež veľmi vhodná pre malé deti. Najprv si vyberiete kategóriu slovíčok. Potom program ponúka vždy šesť obrázkov a vysloví hľadané slovo anglicky.

Ak správne zvolíte obrázok pre dané slovo, potom pokračujete vo výučbe. Ak slovo neuhádnete, potom sa vám znova zaradí do výučby. Keď neviete, tak vám napovie otáznik slovensky. Každý výraz je nahovorený rodeným hovorcom v slovenčine aj angličtine a počas výučby sa zobrazuje anglický text. Deti v podstate ani nemusia vedieť čítať, pretože celé ovládanie je len cez obrázky, ktoré znázorňujú dané slovo.

Táto angličtina sa určite každému bude hodiť na cestách, pretože obsahuje aj praktické kategórie: letisko, mesto, obchod, potraviny, nemocnica, more a ďalšie ...

Prvých šesť lekcíí je úplne zadarmo. Všetky ostatné lekcie sú za cenu 3,50 Eur (nákup cez Google play - cena sa môže zmeniť).

Tu sú anglické názvy lekcii:

Colors

Numbers from 0 till 10

Food

Animals in the wild

Vegetable

Domestic animals

Animals in the wood

Body

Numbers from 11 till 20

Numbers 10, 100, 1000

Kitchen

Bathroom

Fruit

Drinks

Bakery

Home

City

Shop

Clothes

Living room

Transports

School

Farm

Activities

Sports

Jobs

Airport

Sea

Music

Hospital

U každej kategórie si môžete zahrať pexeso, kde každá kartička povie svoj názov v angličtine. Obrázky z každej lekcie je možné prezerat'. Je tu možnosť aj na precvičovanie výslovnosti. Program si nahrá váš hlas a potom môžete porovnať svoju výslovnosť s rodeným hovorcom.

### **Štátne vlajky**

Multimediálna výučba vlajok mnohých štátov sveta. Výučba prebieha zábavnou formou. Program ponúka na obrazovke vždy šesticu vlajok a povie, ktorú vlajku treba vybrať. Pokiaľ dôjde k chybe, potom sa zmenší obrázok chybnej vlajky a jej test prebehne znova ku koncu lekcie. Učenie je vhodné aj pre deti. Hra obsahuje hovoriace pexeso a prezeranie všetkých štátnych vlajok.

Prvé tri lekcie sú úplne zadarmo, plná verzia stojí 2 Eur (nákup cez Google play - cena sa môže zmeniť).



# Tablet

for Fun and Education  
+10 000 applications & games for kids



**Safe Internet environment**  
thanks to the Parental Control function

**Time management**  
Usage Statistics for parental supervision

Type: ET-7



4+

4+



[www.emos.eu](http://www.emos.eu)

## INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA DLA SYSTEMU OPERACYJNEGO





## **SPIS TREŚCI**

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA DLA SYSTEMU OPERACYJNEGO.....	68
SPIS TREŚCI .....	70
ZALECENIA BEZPIECZEŃSTWA .....	71
ZASADY KORZYSTANIA Z TABLETU.....	72
GŁÓWNE FUNKCJE .....	73
PODSTAWOWE STEROWANIE TABLETU .....	74
EKRAN GŁÓWNY .....	75
WYSZUKIWANIE W GOOGLE / VOICE SEARCH – LEWY GÓRNY RÓG EKRANU.....	76
INSTALACJA APLIKACJI Z MARKETU GOOGLE PLAY .....	77
RĘCZNA INSTALACJA APLIKACJI APK I GIER .....	77
RĘCZNE ODINSTALOWANIE APLIKACJI.....	78
USTAWIENIA SIECI BEZPRZEWODOWEJ WIFI .....	78
PODŁĄCZENIE DO KOMPUTERA.....	79
ODTWARZANIE PLIKÓW VIDEO.....	79
VIDEOKAMERA .....	80
ODTWARZANIE PLIKÓW MUZYCZNYCH .....	80
OBSŁUGIWANE MODEMY BEZPRZEWODOWE 3G .....	80
SPECYFIKACJA TECHNICZNA.....	81
BIEŻĄCE PROBLEMY I ICH USUWANIE.....	82
KARTA GWARANCYJNA.....	83

## **ZALECENIA BEZPIECZEŃSTWA**



*Przed pierwszym uruchomieniem tego urządzenia prosimy uważnie przeczytać poniższe zalecenia bezpieczeństwa. W ten sposób zmniejszy się ryzyko możliwego wypadku, pożaru, odniesienia obrażeń i strat materialnych.*



*Producent tego urządzenia w żadnym przypadku nie odpowiada za jakiegokolwiek pośrednie i bezpośrednie szkody spowodowane zarówno nieprzestrzeganiem ogólnych, jak i podanych w tej instrukcji zaleceń dotyczących korzystania z tego urządzenia.*

*Zalecenia zamieszczone w dalszej części tekstu zawierają ważne informacje związane z bezpieczeństwem użytkowania i są one zależne od ryzyka, które powoduje ich nieprzestrzeganie, klasyfikowane do trzech kategorii oznaczonych w instrukcji.*

- Tablet zawsze musi być suchy – ze względu na korozję oraz możliwość zwarcia. Również baterie i zasilacz należy chronić przed wodą i wilgocią oraz nie obsługiwać go i nie dotykać zasilacza mokrymi rękami.*
- Aby zapobiec uszkodzeniom tablet i jego wyposażenie należy chronić przed wstrząsami.*
- Tabletowi nie należy używać w miejscach, w których może ulec przegrzaniu albo, gdzie jest bardzo zimno.*
- Nigdy nie rozbieramy tabletu, ani jego wyposażenia; rozebranie tabletu powoduje utratę uprawnień gwarancyjnych na tablet i wyposażenie.*
- Nigdy nie korzystamy z tabletu podczas kierowania samochodem. Przestrzegamy ustaw i przepisów o ruchu drogowym w danym kraju.*
- W zakresie urządzeń medycznych przestrzegamy właściwych zasad i przepisów. Jeżeli jest to konieczne, tablet należy wyłączyć.*
- Aby zapobiec uszkodzeniom urządzeń elektronicznych, prosimy wyłączać tablet w pobliżu elektronicznych urządzeń pomiarowych.*
- Do tabletu nie zbliżamy się z urządzeniami magnetycznymi – promieniowanie elektromagnetyczne może skasować dane zapisane w pamięci, itp.*
- Ściśle przestrzegamy zaleceń zawartych w instrukcji obsługi przy korzystaniu z przewodów USB do połączenia z PC.*
- Ostrzeżenie: Jeżeli baterie zostaną niewłaściwie włożone do urządzenia, to istnieje niebezpieczeństwo wybuchu albo pożaru.*
- Zużyte baterie trzeba zawsze likwidować zgodnie z lokalnymi przepisami o ochronie środowiska naturalnego.*
- W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących tego wyrobu prosimy zwrócić się do sprzedawcy albo do centrum producenta.*
- Producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności za utratę danych zapisanych w pamięci tego wyrobu spowodowaną uszkodzeniem, naprawą albo jakimikolwiek innymi przyczynami.*
- Do czyszczenia wyświetlacza stosujemy wyłącznie delikatną ściereczkę przeznaczoną na przykład do czyszczenia obiektywów optycznych tak, aby nie doszło do podrapania wyświetlacza.*
- Jeżeli przewód do zasilacza zostanie uszkodzony, to jego naprawę należy powierzyć producentowi albo wykwalifikowanemu serwisowi tak, aby zapobiec zagrożeniu wypadkiem albo uszkodzeniem urządzenia*
- Osoby, które nie są zdolne do przeczytania instrukcji, nie mogą korzystać z tego urządzenia bez przeszkolenia ich przez osobę, która odpowiada za ich bezpieczeństwo i sprawuje nad nimi nadzór.*



Zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ZSEiE zabronione jest umieszczanie łącznie z innymi odpadami zużytego sprzętu oznakowanego symbolem przekreślonego kosza. Użytkownik, chcąc pozbyć się sprzętu elektronicznego i elektrycznego, jest zobowiązany do oddania go do punktu zbierania zużytego sprzętu. W sprzęcie nie znajdują się składniki niebezpieczne, które mają szczególnie negatywny wpływ na środowisko i zdrowie ludzi.

## **ZASADY KORZYSTANIA Z TABLETU**

### **ŁADOWANIE BATERII**

Przed pierwszym użyciem tabletu należy naładować jego baterie.

1. Podłączamy tablet do ładowarki sieciowej, a gniazdko ładowarki wsuwamy do gniazdka sieci elektrycznej.
2. Sprawdzamy lampkę sygnalizującą ładowanie. Czerwony kolor oznacza, że urządzenie jest ładowane, zielona – że doładowywanie zostało ukończone.

### **UWAGA**

Czas ładowania wynosi około 4 godziny.

Jeżeli korzystamy z urządzenia w czasie jego doładowywania, to proces ładowania wydłuży się w czasie.

Jeżeli ładowanie chcemy przerwać lub zakończyć, wyłączamy przewód z urządzenia.

Baterię można zastąpić tylko elementem tego samego typu.

Baterii nie wolno narażać na naprężenia mechaniczne, wrzucać do ognia, itp., bo grozi to pożarem albo porażeniem prądem elektrycznym.

### **FUNKCJA MULTI-TOUCH**

Jeszcze nigdy dotąd korzystanie z urządzenia elektronicznego nie było tak proste i naturalne.

Ekran reaguje nawet na lekki dotyk, rozpoznaje dotyk kilkoma palcami na raz, na przykład ściśnięte palce zmniejszają obraz, a rozsuniecie palców zwiększa go. Obraz możemy obrócić za pomocą dwóch palców tak samo, jak kartkę papieru na stole.

Pojemnościowy ekran dotykowy jest też niezastąpiony przy korzystaniu z gier.

### **STEROWANIE PANELEM DOTYKOWYM**

Istnieje kilka sposobów sterowania panelem dotykowym, menu i aplikacjami zainstalowanymi w urządzeniu.

### **KLIKANIE**

Sterowanie panelu dotykowego urządzenia odbywa się za pomocą dotykania palcem odpowiedniego miejsca na ekranie (klikanie, naciskanie).

### **SZYBKIE PRZESUWANIE I PRZENOSZENIE**

Wykonuje się przez naciśnięcie i przesunięcie.

### **PRZECIĄGANIE**

Wykonuje się przez dotknięcie wybranego miejsca i przesunięcie do innego wybranego położenia.

### **OBRACANIE**

Przy obracaniu urządzenia odbywa się równocześnie automatyczna zmiana sposobu wyświetlania obrazu, co jest szczególnie wygodne przy przeglądaniu fotografii, plików filmowych i tekstów.

### **PORUSZANIE SIĘ PO EKRANIE GŁÓWNYM**

Powierzchnia ekranu głównego jest większa od powierzchni wyświetlacza tak, aby można na niej było umieścić większą ilość odsyłaczy do stron, programów i miniaplikacji. Przełączanie pomiędzy poszczególnymi stronami ekranu głównego jest możliwe z wykorzystaniem funkcji przeciągania w lewo albo w prawo.

## GŁÓWNE FUNKCJE

### WIDOK TABLETU I ELEMENTÓW STERUJĄCYCH:

1.



2.

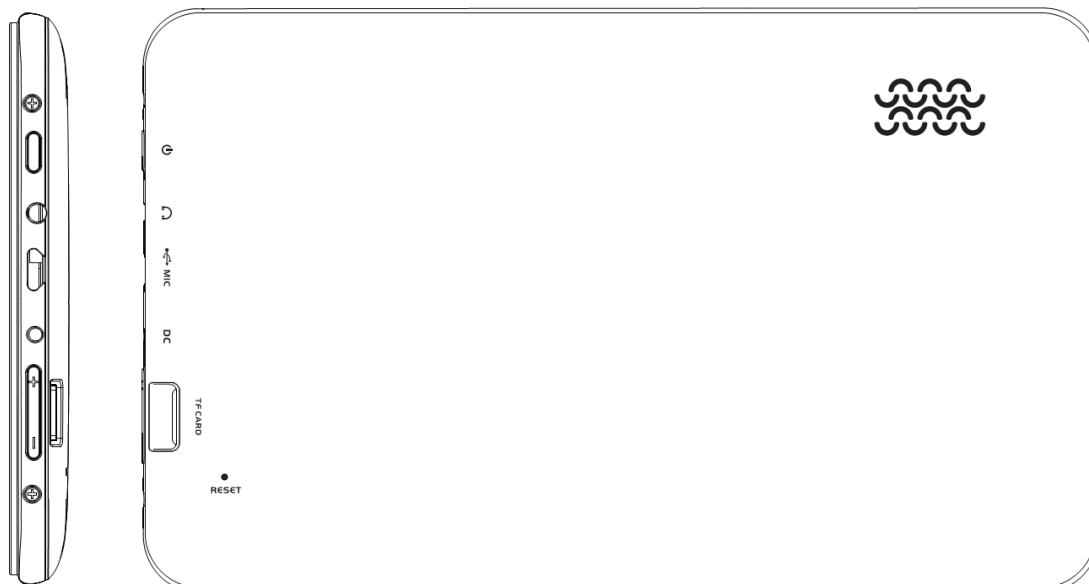
3.

4.

5.

6.

7.



15. Kamera video 0,3 MPx
16. Przycisk POWER do włączania/wyłączania tabletu
17. Wyjście Audio na słuchawki
18. USB
19. Złącze DC źródła zasilania
20. Przyciski głośności +/-
21. Gniazdo do karty pamięci TF SDcard

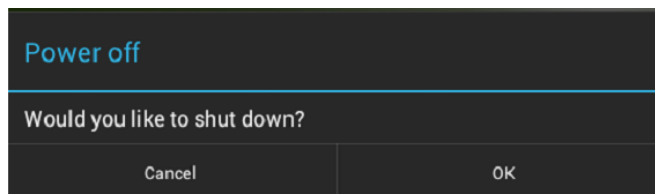
## **PODSTAWOWE STEROWANIE TABLETEM**

### **17. WŁĄCZANIE**

Tablet włączamy dłuższym naciśnięciem przycisku „POWER”

### **18. WYŁĄCZANIE**

W czasie korzystania z tabletu naciskamy dłużej przycisk „POWER”, wyświetli się menu wyłączenia tabletu. Wyłączenie tabletu potwierdzamy naciśnięciem na przycisk „OK”.




### **19. RESET SYSTEMU**

W czasie korzystania z urządzenia może dojść do nieoczekiwanego błędu systemu operacyjnego Android i tablet może przestać reagować. W takim przypadku za pomocą cienkiego przedmiotu naciskamy na przycisk reset w tylnej części tabletu. Odbiornik restartuje się i włącza ponownie


### **20. SYSTEM OSZCZĘDZANIA ENERGII**

Aby wprowadzić tablet do trybu gotowości naciskamy krótko przycisk „POWER”. Aby ponownie włączyć tablet naciskamy przycisk „POWER”. Wyświetla się ekran początkowy. Przechodzimy palcem na ikonę programu, który chcemy uruchomić.


### **21. POWRÓT DO EKRANU GŁÓWNEGO**

Z dowolnego ekranu można szybko przejść do ekranu głównego klikając na ikonę "

### **22. POWRÓT DO POPRZEDNIEGO MENU**

Naciśnięciem na ikonę "

### **23. USTAWIENIA**

Naciśnięciem na ikonę "

### **24. ŁADOWANIE**

Wtyczkę od źródła zasilania wsuwamy do gniazdka DC-in na bocznej ścianie tabletu. Adapter zasilający włączamy do gniazdka sieciowego 230V. Podczas ładowania baterie mogą się rozgrzewać. To jest normalne zjawisko, które nie ma wpływu na żywotność baterii, ani na bezpieczeństwo korzystania z tabletu. Po pełnym naładowaniu baterii (ikona baterii w prawym dolnym rogu przestanie się poruszać) wyłączamy wtyczkę z tabletu, a potem wyłączamy adapter zasilający z gniazdka sieciowego.

[Uwaga]

- Jeżeli tablet nie będzie użytkowany przez dłuższy czas, to należy go całkowicie naładować co najmniej raz w miesiącu i następnie wyłączyć.
- Prosimy ograniczyć korzystanie z tabletu podczas ładowania.
- Przed pierwszym użyciem tabletu należy całkowicie naładować baterie.
- Próba wykorzystania niezatwierdzonego typu adaptera zasilającego może spowodować uszkodzenie tabletu, pożar i obrażenia ciała.
- Wszystkie urządzenia spowodowane użyciem niewłaściwego źródła zasilania nie podlegają gwarancji.

## EKRAN GŁÓWNY

### 15. OTWIERANIE EKRANU

### 16. OPIS PULPITU

Po włączeniu tabletu pojawi się ekran główny pulpitu tabletu. Na tym pulpicie można umieścić


ikony oznaczające poszczególne programy albo gry.

### 17. USTAWIANIE TŁA PULPITU

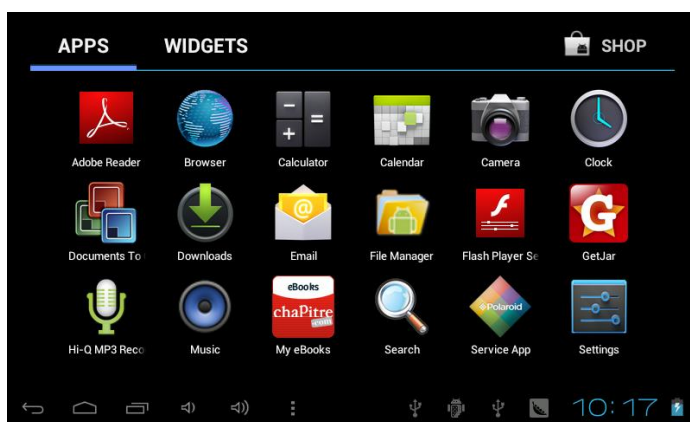
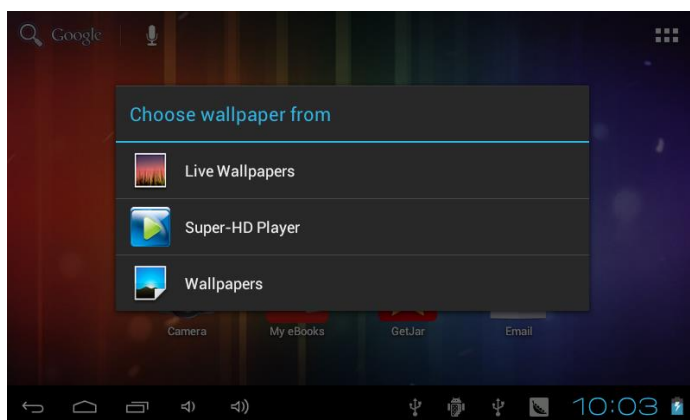
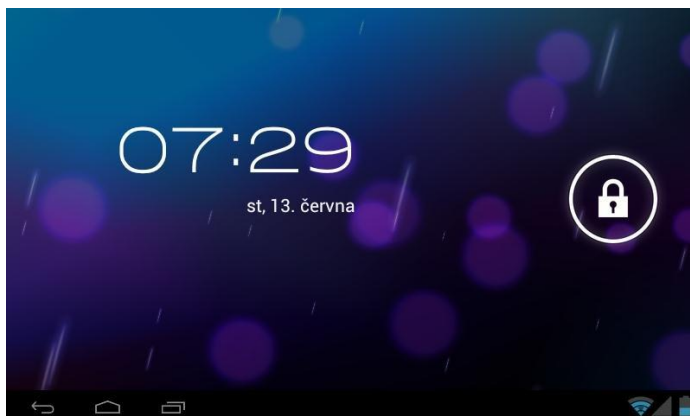
Jako tapetę można ustawić dowolny obraz albo fotografię. Można również wybrać z zainstalowanych wcześniej “żywych” tapet. Ustawienie tapety wykonuje się przez dotknięcie i przytrzymanie palcem na wolnym miejscu na pulpicie.

Z wyświetlanego menu wybieramy pożądaną tapetę i potwierdzamy ją naciśnięciem na przycisk “Ustaw tapetę”.

### 4. WYŚWIETLANIE WSZYSTKICH APLIKACJI

Naciśnięciem ikony w prawym górnym rogu ekranu  otwieramy listę aplikacji. Jest ona podzielona na dwie zakładki ‘APLIKACJE’ i ‘WIDGETY’. Zakładka ‘APLIKACJE’ przedstawia wszystkie aplikacje dostępne na tablecie. Zakładka ‘WIDGETY’ zawiera opcjonalne

widżety, które mogą być umieszczone na pulpicie. W celu umieszczenia widżetu albo aplikacji na pulpicie zatrzymujemy palec na ikonie wybranej aplikacji na liście aplikacji, aż nie zniknie lista aplikacji i nie pojawi się pulpit. Palcem przeciągamy ikonę na miejsce, w którym chcemy ją umieścić i puszczamy ją. Przy użyciu aplikacji albo innych części systemu zobaczymy ikonę ‘Więcej opcji’. Naciśnięcie tej ikony otwiera podporządkowane menu z większą liczbą możliwości. Funkcje takie, jak ustawienia zaawansowane, przełączanie na inne konto albo przywrócenie wyświetlanych informacji są w większości ‘ukryte’ pod tą ikoną.



## 18. WIERSZ STANU

W prawo na dole na ekranie znajduje się

“Wiersz stanu”, który zawiera informacje dotyczące stanów systemu, jak na przykład Czas, podłączenie karty SD, urządzenia USB, pobieranie aplikacji z Google market, itp.



## 19. OTWIERANIE PANELU OSTRZEŻEŃ

Kiedy w panelu ostrzeżeń pojawi się nowa ikona, przytrzymujemy pasek z ikonami ostrzeżeń a następnie przesuwamy palec albo pisak stylus w dół, aby rozpakować pasek ostrzeżeń.

## 20. PRZESUWANIE IKON NA PULPICIE

Wszystkie ikony na pulpicie głównym i innych pulpitych możemy dowolnie przesuwać i kasować.

Dla umieszczenia widgetu albo symbolu aplikacji na pulpicie, przytrzymujemy palec na ikonie wybranej aplikacji na liście aplikacji, aż nie zniknie lista aplikacji i nie pojawi się pulpit. Przeciągamy ikonę palcem na miejsce, w którym chcemy ją umieścić i puszczamy ją.

## 21. USUWANIE IKON Z PULPITU ROBOCZEGO

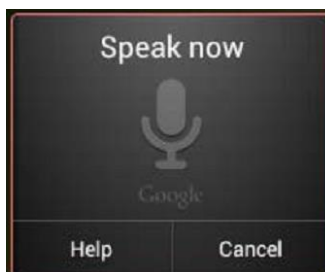
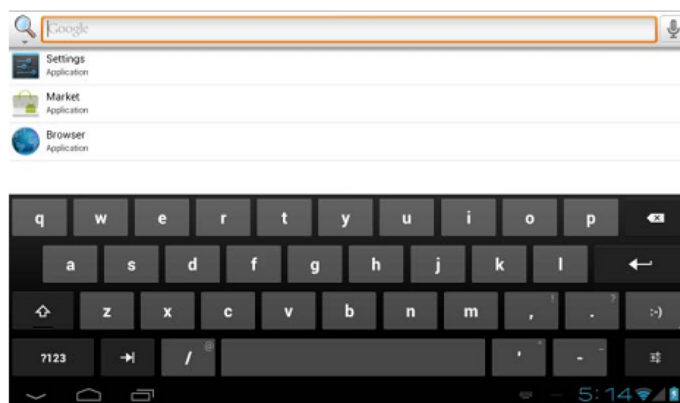
Ikonę przesuwamy albo kasujemy przytrzymując ikonę na pulpicie, aż nie pojawi się kratka.

Przesuwamy ikonę na nowe miejsce albo przeciągamy ją na panel ‘Usuń’ na brzegu ekranu.

Puszczeniem ikony potwierdzamy wybraną czynność.

## WYSZUKIWANIE W GOOGLE / VOICE SEARCH – LEWY GÓRNY RÓG EKRANU

Naciśnięciem ‘Wyszukiwanie w Google’ / przycisku mikrofonu można szybko wyszukać albo powiedzieć kluczowe słowa, których chcecie szukać. Aplikacja wyszukiwania ustali sama, czy chodzi o zainstalowaną aplikację, czy wyszukiwanie w Internecie. W drugim przypadku zostanie automatycznie otwarta przeglądarka internetowa i zostaną przedstawione wyniki wyszukiwania za pomocą wyszukiwarki Google. Obie funkcje wyszukiwania potrzebują do pracy dostępu do Internetu (za pomocą WiFi).



## INSTALACJA APLIKACJI Z MARKETU GOOGLE PLAY

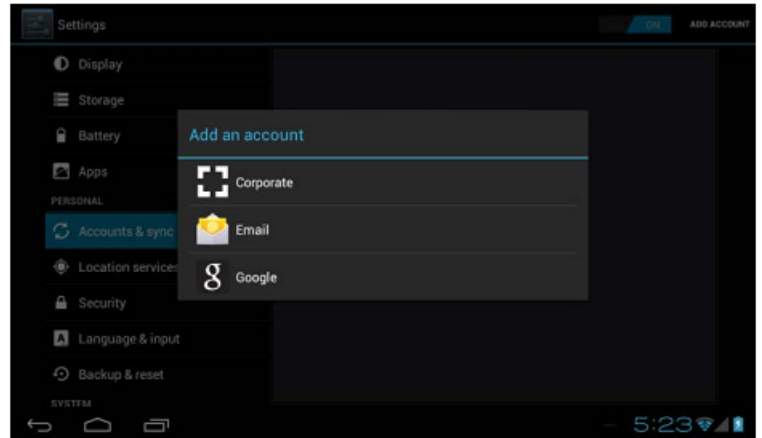
Najlepszym sposobem wykorzystania Państwa tabletu Android jest jego połączenie z kontem Google. W menu „Ustawienia” wybieramy opcję „Konta i synchronizacja”. Bez dodanych kont prawa strona menu pozostanie pusta. Wybieramy opcję „Dodaj konto” w prawym górnym rogu. Aby dodać konto Google / Gmail wybieramy w menu ‘Google’ i kontynuujemy zgodnie z instrukcją na ekranie. Po wprowadzeniu Państwa nazwy użytkownika i hasła będzie można automatycznie rezerwować Państwa aplikacje, ustawienia (na przykład zakładki i hasła WiFi oraz inne dane).



## DODANIE KONTA E-MAILOWEGO

Można również dodać konta POP3, IMAP albo Exchange email wybierając opcję „Email”. Opcja „Firmowe” pokaże ustawienia „Microsoft Exchange”.

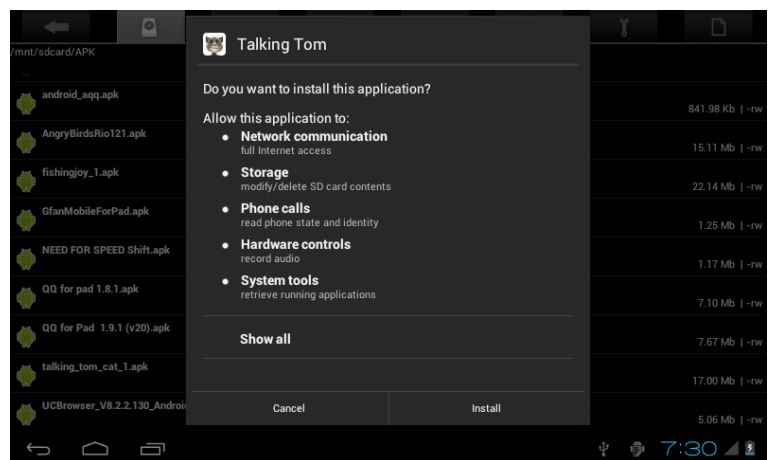
Państwa administrator systemowy albo sieciowy pozwoli Państwu uzyskać informacje o serwerze i Państwa dane do logowania. Aby zakończyć ustawienia kontynuujemy zgodnie z zaleceniami przedstawionymi na ekranie. Po poprawnym uruchomieniu kont można włączyć automatyczną synchronizację za pomocą wyłącznika obok przycisku „Dodaj konto”.



## RĘCZNA INSTALACJA APLIKACJI APK I GIER

Wspólnie z możliwością instalacji aplikacji i gier za pomocą Google play market można wykorzystać również ręczne instalacje.

1. Kopiujemy plik z aplikacją .apk do tabletu, albo na kartę pamięci.
2. Naciskamy na ikonę “File manager” i w włączanym programie wybieramy plik z aplikacją, którą chcemy zainstalować.
3. W wyświetlonym oknie potwierdzamy instalację naciskając na przycisk “Install”.



## RECZNE ODINSTALOWANIE APLIKACJI

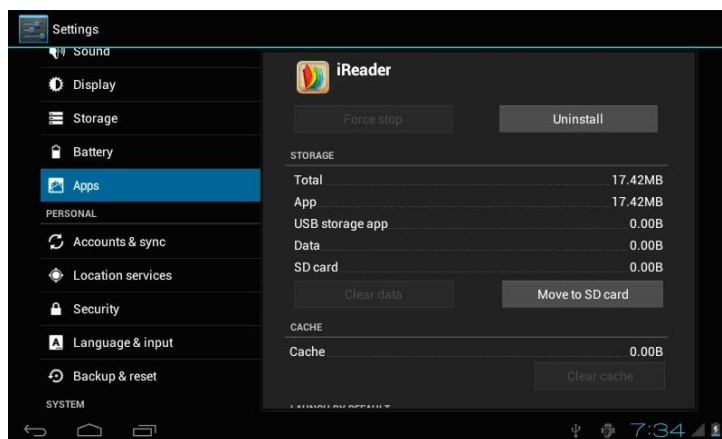
Wszystkie zainstalowane aplikacje, albo gry mogą być odinstalowane z tabletu. Odinstalowaniem nieużywanych aplikacji zwalniamy w tablecie miejsce do instalacji.

Pozycja „Aplikacje” w menu

„Ustawienia” wyświetli listę zainstalowanych aplikacji. Są tutaj dostępne 4 zakładki, na podstawie których można filtrować listę.

Wybierając aplikację wyświetlamy szczegóły aplikacji. W szczegółowych informacjach są takie opcje, jak „Wymuszenie zakończenia”,

„Odinstaluj”, „Skasuj dane” i „Przesuń na kartę SD”. Przesunięcie aplikacji na kartę SD może oszczędzić miejsce w wewnętrznej pamięci tabletu. Opcje „Skasuj pamięć podręczną” i „Skasuj ustawienia początkowe” mogą być wykorzystane, jeżeli mają Państwo problemy z konkretną aplikacją. Skasowanie pamięci podręcznej i ustawień (które mogą być błędne) może rozwiązać problemy z daną aplikacją. Takie skasowanie usunie też wszystkie zapisane dane do logowania, jeżeli więc na przykład skasujemy pamięć podręczną dla niektórych aplikacji społecznościowych, to ponownie trzeba będzie wprowadzić dane do logowania. Aplikacje mogą też być odinstalowane z listy aplikacji albo ze sklepu z aplikacjami.



## USTAWIENIA JEZYKA SYSTEMU

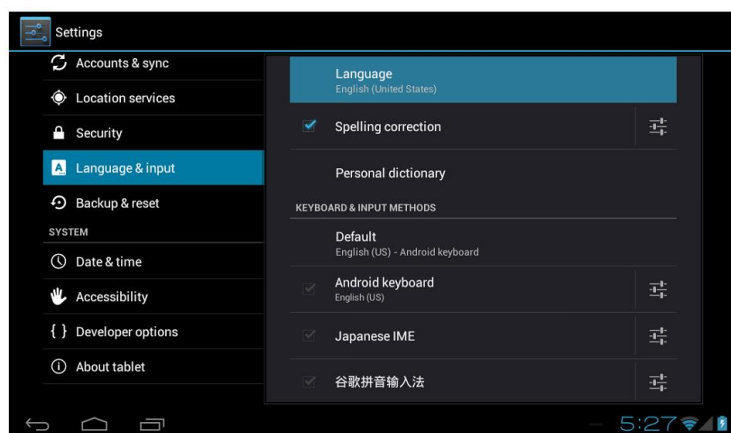
Otwieramy listę aplikacji naciśnięciem ikony w prawym górnym rogu.

Wybieramy opcję

„Ustawienia”, aby otworzyć menu ustawień systemu Android. Po wybraniu opcji

„Język i klawiatura” zostanie wyświetlona lista z prawej strony menu.

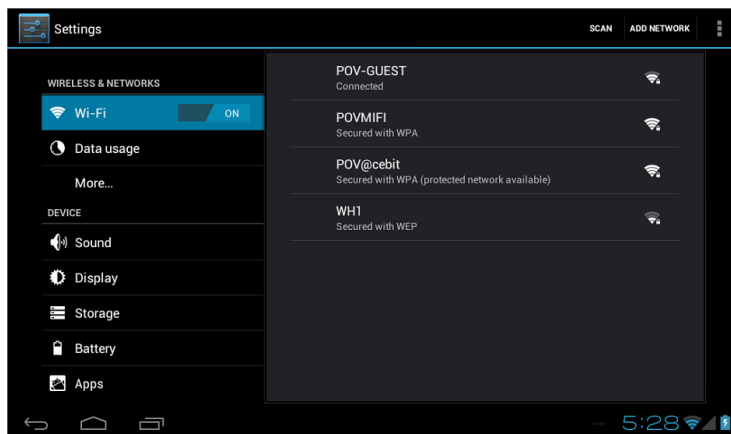
Wybierając opcję „Język” otwieramy listę dostępnych języków. Na tym panelu są również ustawienia klawiatury, które można zmienić albo włączyć/wyłączyć.




## USTAWIENIA SIECI BEZPRZEWODOWEJ WIFI

Naciskamy ikonę w prawym górnym rogu ekranu, aby otworzyć listę aplikacji, wybieramy opcję „Ustawienia”. Przy wybraniu opcji

„WiFi” pojawią się dalsze opcje w prawej połowie ekranu. Za pomocą wyłącznika można szybko włączyć/wyłączyć WiFi. W wyświetlanym panelu „WiFi” dobrze widać wcześniej wykorzystywane sieci WiFi i sieci WiFi, które wykrył tablet. Aby znaleźć kolejne dostępne sieci naciskamy przycisk „WYSZUKIWANIE” umieszczony w prawym górnym rogu ekranu. Opcja „DODAJ SIEĆ” pozwala Państwu dodać ręcznie sieć po wprowadzeniu nazwy sieci SSID i sposobu jej



zabezpieczenia. Jeżeli włączamy się do sieci wykrytej automatycznie albo dodanej ręcznie, to możemy być poproszeni o wprowadzenie hasła do tej sieci. Po dane dostępowe trzeba się skontaktować z administratorem danej sieci.

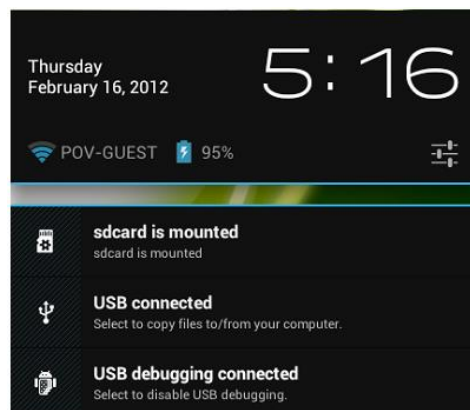
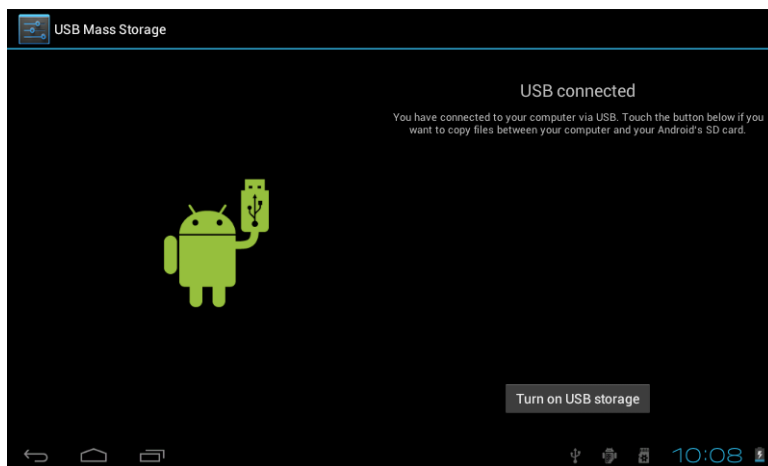
Zaawansowane ustawienia sieciowe wyświetlamy przez naciśnięcie ikony  .

## PODŁĄCZENIE DO KOMPUTERA

Do podłączenia tabletu do Państwa PC za pomocą przewodu USB i uzyskania dostępu do wewnętrznej pamięci albo do karty microSD nie potrzeba żadnych sterowników. Musimy jednak potwierdzić podłączenie za pomocą USB przez następujące kroki: klikamy w rejonie zgłoszenia w dolnej części ekranu. Teraz wybieramy opcję 'Kopiowanie pliku z/na Państwa PC'. Jeżeli Państwa komputer żąda zainstalowania sterowników, to jest możliwe, że w Państwa tablecie jest

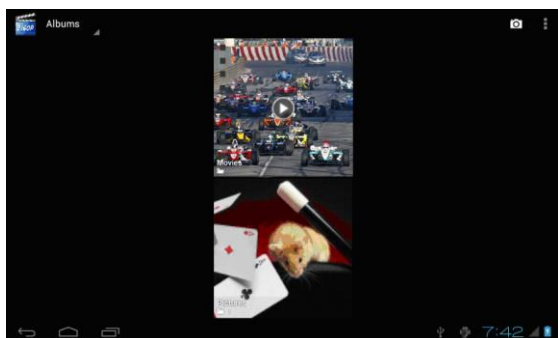
włączona opcja debugowania USB. Zmianę tego ustawienia wykonujemy w menu 'Ustawienia' i wybieramy opcję 'Opcje programisty`.

Natomiast z prawej strony wyłączamy opcję 'Debugowanie USB`.



## ODTWARZANIE PLIKÓW VIDEO


1. Aby włączyć odtwarzacz video naciskamy na ikonę "Super –HD/Galerie".
2. Naciskamy na ikonę "Video", aby wyświetlić wszystkie pliki video zapisane w tablecie.

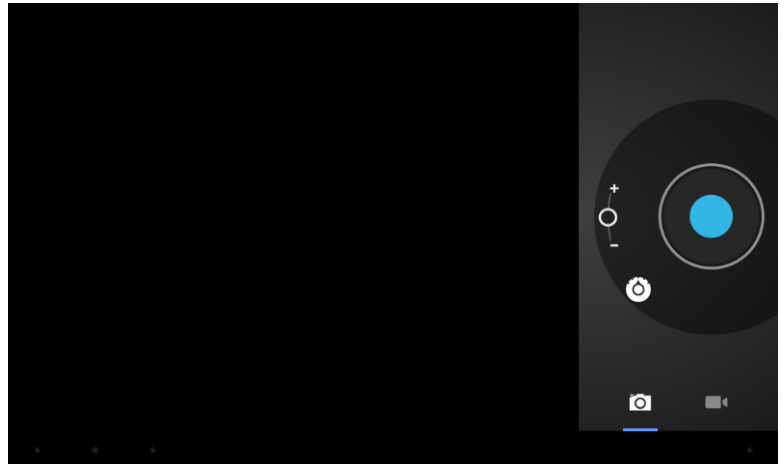







## VIDEOKAMERA

W tablecie ET-7 jest wbudowana videokamera, którą można wykorzystać do sporządzenia fotografii albo do rozmów konferencyjnych za pomocą na przykład programu Skype.

Aby włączyć videokamerę naciskamy na

ikonę "Aparat fotograficzny" ,  " w prawym dolnym rogu jest symbol przełączenia videokamery do trybu „Aparat fotograficzny“. Dla potwierdzenia fotografii





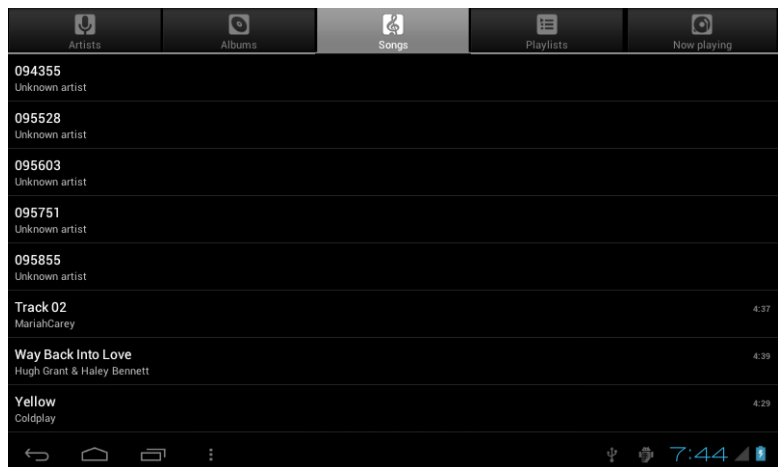
naciskamy na przycisk .  w prawym dolnym rogu jest symbol przełączenia videokamery do trybu „videokamera“. Aby rozpocząć zapis video naciskamy na ikonę , aby zatrzymać nagrywanie, naciskamy na ikonę . Do ustawiania naciskamy na ikonę .

## ODTWARZANIE PLIKÓW MUZYCZNYCH

Aby uruchomić odtwarzacz muzyki klikamy na ikonę „Muzyka”

Sterowanie odtwarzaczem:

- Pliki: naciskamy na wymagany plik, żeby włączyć odtwarzanie.
- Wykonawcy: wyświetlamy listę utworów wybranego wykonawcy
- Album: wyświetlamy listę utworów dla wybranego Albumu
- Utwory: wyświetlamy wszystkie dostępne utwory muzyczne
- Listy ścieżek: wyświetlamy zapisane listy utworów
- Trwa odtwarzania: wyświetlamy aktualnie odtwarzane utwory
- Naciskamy , aby wrócić do głównego ekranu albo , aby wrócić do poprzedniego ekranu.



## OBŚLUGIWANE MODEMY BEZPRZEWODOWE 3G

Do tabletu można podłączyć za pomocą gniazda USB modem bezprzewodowy 3G umożliwiający do podłączenie do Internetu w miejscach bez pokrycia siecią bezprzewodową WIFI. Do podłączenia do Internetu za pomocą sieci 3G konieczna jest karta SIM mobilnego operatora z taryfą danych.

Z tabletem ET-7 były sprawdzone poniższe modemy 3G.

HuaWei E230, HuaWei E176G, HuaWei E160E, HuaWei E182G, HuaWei E1782, HuaWei E1750, ZTE MF633BP-1, ZTE MF633, ZTE MF637U, HuaWei UMG1691

CDMA 2000/EVDO: HuaWei E150, HuaWei EC1261, HuaWei EC122, HuaWei EC156, HuaWei EC1270, ZTE AC580, ZTE AC2736, ZTE AC2746.

## **SPECYFIKACJA TECHNICZNA**

CPU:	Boxchip A13 1.2GHz Cortex A8 Processor
OS:	Android 4.0.4
Wyświetlacz:	7" 16:9, 800 x 480
RAM:	512MB DDR3
Flash:	4GB
Gniazdo karty:	TF Card(micro SD) 32GB max.
3D Accelerator:	Mali-400@450MHz (Support Open GL VE 2.0)
WiFi:	802.11b/g/n
Dodatkowe:	Built-in G-sensor, Microphone, Speaker(8Ω@1W Speaker X1)
Obsługa	HTML5, Flash 11.1, Email, Youtube, Java, PDF, Word, Excel, Power Point
Przeglądarka:	Google
Obsługa HD:	Full HD 1080P
Przyciski:	Power, Vol+ , Vol-, Reset
Kamera:	Przód: 0.3 Mpx do videorozmów Skype lub VoIP
Pliki graficzne:	JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG
Video:	DIVX,XVID,MP4(H264.MPEG,DIVX,XVID),WMV,MOV,MKV,RMVB MPEG,MPG,FLV, HD1080P max
Audio:	MP3,WMA,MP2,OGG,AAC,M4A, MA4,FLAC,APE,3GP,WAV
E-book:	PDF, EPUB,TXT,HTM,HTML,RTF,PDB,DJVU,IW44,FB2,MOBI,TCR
Oprogramowanie:	Alarm Clock, Calculator, Calendar, Sound Recorder
Interfejsy:	Mini USB interface MicroSD Slot (SDHC/SDXC) 3.5 mm Earphone jack
Zasilanie:	AC100-240V.50-60HZ, Wyjście : DC5V 2A
Bateria:	3.7V/2400mAh
Wymiary:	19 x 11.5 x 1 cm (bez gumowej osłony) 20 x 13 x 1,4 cm (z gumową osłoną)
Waga:	290 g. (bez gumowej osłony) 425 g. (z gumową osłoną)

- Specyfikacja techniczna może być zmieniona bez wcześniejszego uprzedzenia w zależności od postępu technicznego.

## **BIEŻĄCE PROBLEMY I ICH USUWANIE**

- **Nie można się podłączyć do sieci Wi-Fi**

Sprawdzamy, czy sieć nadaje.

Sprawdzamy, czy znajdujemy się w pobliżu źródła sygnału i czy na jego drodze nie znajdują się żadne przeszkody.

Sprawdzamy, czy została wprowadzona poprawna nazwa użytkownika i hasło.

- **Urządzenie nieznacznie się rozgrzewa**

Chodzi o zwykłe zjawisko przy pracy urządzenia, przy włączonym wyświetlaczu i przy ładowaniu baterii.

- **System utracił stabilność**

Instalacja zbyt dużej liczby aplikacji i aplikacji pochodzących z nieznanego źródła może doprowadzić do niestabilności systemu. Należy wykonać reset urządzenia i odinstalować niektóre aplikacje.

- **Czarny wyświetlacz, urządzenie się nie włącza**

Naładować baterię.

Podłączyć zasilacz sieciowy.

Ponownie uruchomić urządzenie.

- **W słuchawkach nie ma dźwięku**

Zwiększyć głośność.

Sprawdzić podłączenie słuchawek.

Sprawdzić, czy gniazdka do słuchawek nie są brudne.

Sprawdzić, czy pliki MP3 nie są uszkodzone (wgrać inne pliki).

Sprawdzić, czy z innych słuchawek słychać dźwięk (możliwe, że słuchawki są uszkodzone).

- **Nie można odtwarzać muzyki**

Sformatować pamięć i nagrać sprawdzone pliki

Pobrałem aplikację i teraz nie działa poprawnie.

Software do Androida jest przygotowywane przeważnie dla telefonów komórkowych i niektóre aplikacje nie obsługują urządzenia z większymi ekranami. Spróbować zainstalować nową wersję oprogramowania albo znaleźć odpowiednią aplikację. Taka niekompatybilność powstaje niekiedy u aplikacji zaprojektowanych dla starszych wersji systemu Android.

- **Baterie wytrzymują tylko xx godzin!**

Czas pracy tabletu zależy od wielu różnych czynników, jak liczba uruchomionych aplikacji, itp. WiFi, Bluetooth i inne bezprzewodowe technologie komunikacyjne znane z dużego zużycia energii. Takie aplikacje, które wymagają dużej wydajności procesora, jak gry albo pliki video HD mogą bardzo szybko zużyć znaczną część pojemności baterii.

Czas pracy baterii można zwiększyć na przykład w jeden z następujących sposobów:

- Wybieramy niską albo dynamiczną jasność ekranu
- Krótkim naciśnięciem przycisku 'Power' przełączamy tablet do trybu energooszczędnego
- Pobieramy aplikację 'App killer' do oczyszczenia pamięci z wcześniej uruchomionych aplikacji
- Wyłączamy urządzenie bezprzewodowe, jeżeli nie jest aktualnie używane (WiFi, Bluetooth)
- Odłączamy USB; urządzenia USB (tylko wtedy zużywają energię)
- Unikamy korzystania/ładowania w ekstremalnie gorących/zimnych warunkach.

- **Czy tablet może być ładowany przez USB?**

Tak, ale ładowanie będzie stosunkowo powolne ze względu na ograniczenie prądu, który można pobierać z portu USB. Adapter zasilający może dostarczyć do 2A i ładowanie będzie o wiele szybsze.

## KARTA GWARANCYJNA

EMOS spol. s r.o.  
Šiřava 295/17  
750 00 PŘEROV  
tel.: 581 261 111

# KARTA GWARANCYJNA

ET-7

.....  
DATA SPRZEDAŽY

.....  
PIECZĄTKA I PODPIS SPRZEDAWCY

### WARUNKI GWARANCJI

#### 9. OKRES GWARANCJI

Na ten wyrób firma EMOS spol. s r. o. Udziela gwarancji w czasie 24 miesięcy od daty zakupu wyrobu przez użytkownika. Czas gwarancji przedłuża się o okres, w którym wyrób był w naprawie gwarancyjnej i/albo nie mógł być użytkowany w czasie trwania gwarancji, o ile charakter usterki uniemożliwiał jego wykorzystywanie. Gwarancja dotyczy wyłącznie usterek spowodowanych błędami w produkcji albo wadą materiału!

#### 10. KARTA GWARANCYJNA

Bezpłatny serwis gwarancyjny jest świadczony tylko w przypadku przedstawienia dokumentu o zakupieniu wyrobu (paragonu) i poprawnie wypełnionej karty gwarancyjnej – musi ona zawierać numer fabryczny, datę sprzedaży i pieczętkę sprzedawcy (firmy montującej). Kopie i błędnie wypełnione karty gwarancyjne nie będą brane pod uwagę.

#### 11. NAPRAWY GWARANCYJNE I POGWARANCYJNE

Serwis gwarancyjny można zgłosić w firmie, w której wyrób został zakupiony albo w firmie montującej, która wykonała instalację. Po upływie okresu gwarancji można zwrócić się bezpośrednio do serwisu firmy EMOS spol. s r. o. Přerov, tel. 581 261 273.

#### 12. ZAKRES OBOWIĄZYWANIA GWARANCJI

Gwarancja przestaje obowiązywać, jeżeli usterka jest spowodowana uszkodzeniem mechanicznym (łącznie z uszkodzeniem podczas transportu), niewłaściwym użytkowaniem, nieostrożnością, nieodwracalnym wydarzeniem (klęską żywiołową), jeżeli wyrób został podłączony do innego napięcia zasilającego niż podano w jego specyfikacji technicznej oraz w przypadku dokonania zmian albo napraw poza serwisem firmy EMOS spol. s r. o. Uprawnienia gwarancyjne nie mogą być również wykorzystywane w przypadku, gdy użytkownik chce dokonać modyfikacji albo adaptacji prowadzącej do rozszerzenia funkcji wyrobu (albo systemu składającego się z różnych komponentów) w stosunku do wykonania standardowego ustalonego przez producenta.

### ZAPISY Z NAPRAW GWARANCYJNYCH

Data zgłoszenia	data wykonania	nr Karty montażowej	podpis

### ZAPISY Z WYKONANEJ KONTROLI WYJŚCIOWEJ


Data:

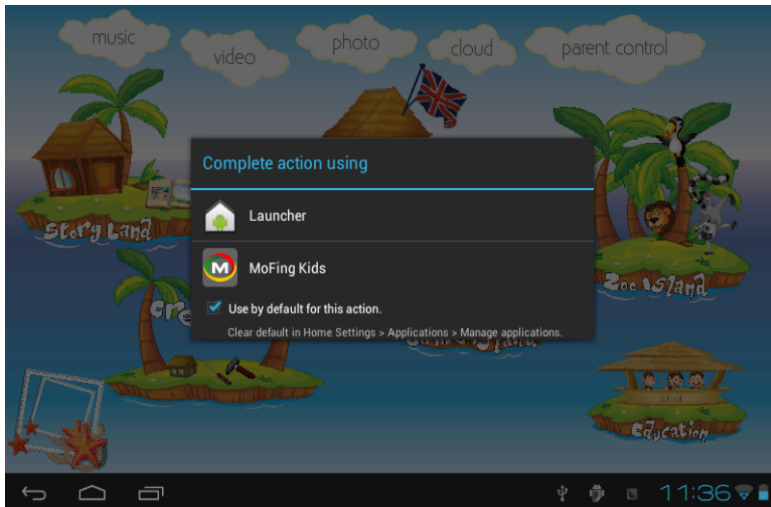
kontrolował:



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

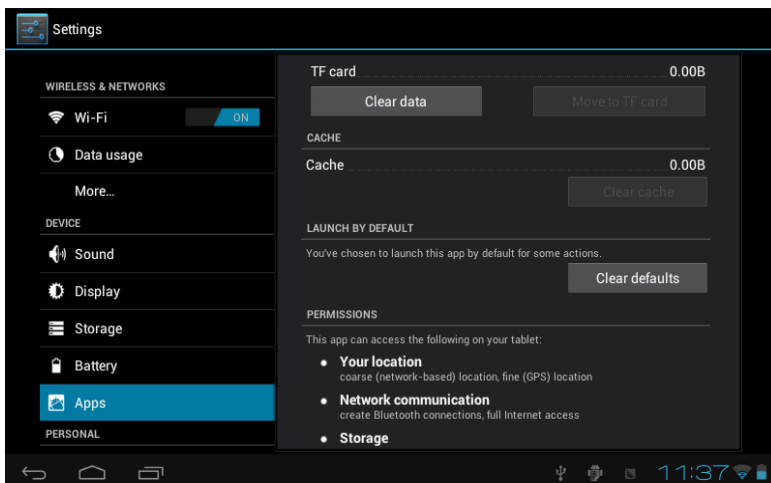
## Informacja:

Tablet ET-7 KIDS posiada dwa środowiska pracy: standardowe środowisko pracy ANDROID i specjalne środowisko Mofing Kids. Po każdym naciśnięciu przycisku  ukáže się okno wyboru tych dwóch środowisk pracy. Jeśli chcą Państwo ograniczyć dzieciom dostęp do standardowego środowiska ANDROID proszę zaznaczyć „użyj jako wyjściowy dla tej akcji“ tak jak pokazano na obrazku poniżej:



Po dokonaniu wyboru, po naciśnięciu przycisku  dostępne będzie tylko wcześniej wybrane środowisko.

Jeśli wybrali Państwo jako środowisko wyjściowe ANDROID a chcą Państwo przywrócić środowisko Mofing należy w:



Ustawienia -> Aplikacje -> Launcher kliknąć na ikonę „Wymaż ustawienia wyjściowe“ w karcie **UŻYJ JAKO WYJŚCIOWY**.

Jeśli wybrali Państwo jako środowisko wyjściowe Mofing a chcą Państwo przywrócić środowisko ANDROID należy w :



Ustawienia -> Aplikacje -> MoFing Kids Launcher kliknąć na ikonę „Wymaż ustawienia wyjściowe“ w karcie **UŻYJ JAKO WYJŚCIOWY**.

## JAK ROZPOCZĄĆ Z APLIKACJĄ MOFING™ KIDS

<http://market.mofing.com/>

Najpierw trzeba utworzyć bezpłatne konto użytkownika:

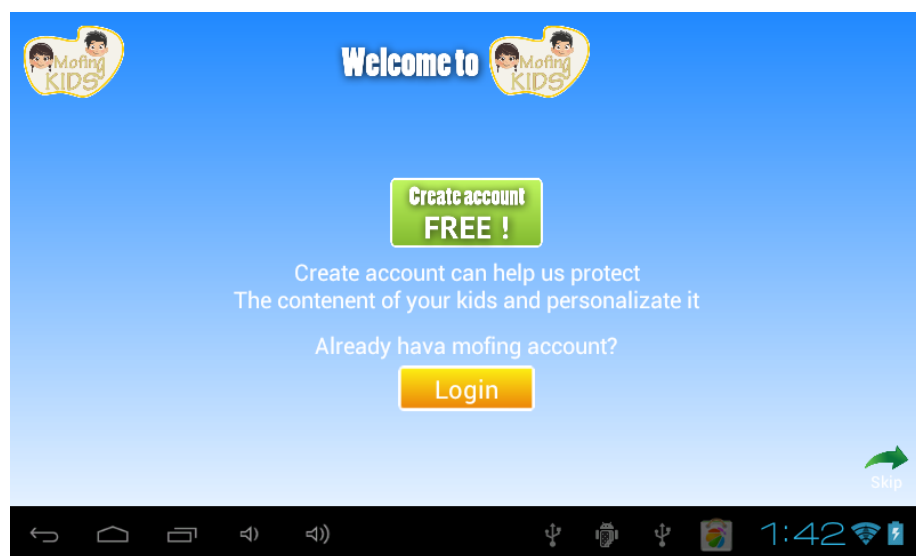
Przy tworzeniu konta należy wprowadzić:

- nazwę użytkownika
- hasło
- ważny adres e-mailowy

Prosimy zapamiętać swoje hasło. Gdyby hasło zostało zapomniane, prosimy podać swój adres, a nowe hasło zostanie wysłane na ten adres. Aby uzyskać nowe hasło w przypadku zapomnienia starego, prosimy odwiedzić poniższy adres:

<http://market.mofing.com/users/forgot>

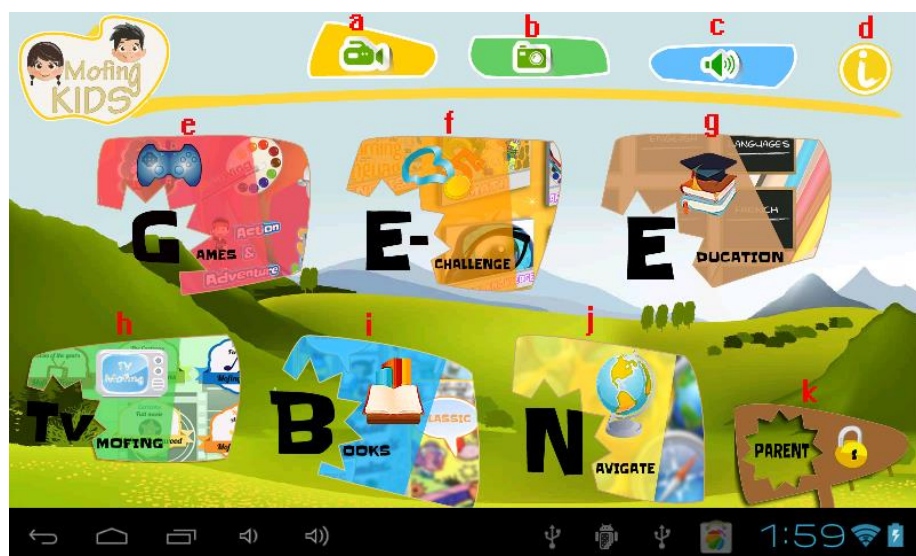
Jeżeli będzie konieczna zmiana adresu e-mailowego, prosimy skontaktować się z administratorem pod adresem [mofingkids@million-e.com.cn](mailto:mofingkids@million-e.com.cn)



## GLÓWNE MENU MOFING™ KIDS

Główne menu aplikacji MoFing KIDS zawiera dostęp do 6 głównych kategorii i 5 podstawowych funkcji

LISTA FUNKCJI PODSTAWOWYCH GLÓWNEGO MENU:



- w. **Video:** odtwarzacz video do odtwarzania zapisanych plików video
  - x. **Photo:** przeglądarka obrazów i fotografii
  - y. **Music:** odtwarzacz audio do odtwarzania plików muzycznych
  - z. **Quickly guide:** szybka pomoc przy korzystaniu z programu
  - aa. **Game:** otwiera sekcję gier
  - bb. **E-challenge:** Testowanie wiadomości – zawiera ponad 300 aplikacji
  - cc. **Education:** Uczcie się bawiąc (gry i programy dydaktyczne...)
  - dd. **TV mofing:** Czas i zegar online dziecięcych video
  - ee. **Books:** Czytajcie ulubione książki, książki audio, książki po angielsku
  - ff. **Navigate:** Rodzice mogą ustawić strony, do której dzieci będą miały dostęp
  - gg. **Parental control:** Rodzice mogą w pełni ustawić działanie tabletu
- Aby uzyskać dostęp do wybranej funkcji, klikamy na ikonę.

### MARKET, DODAWANIE, ALBO USUWANIE APLIKACJI

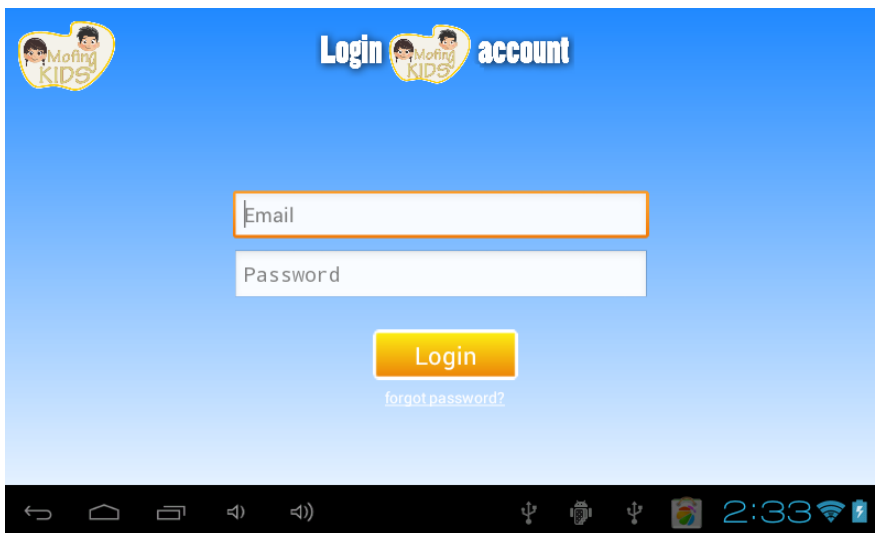
W sześciu głównych kategoriach są do dyspozycji aplikacje i gry do pobrania.

Aby wejść do sklepu z aplikacjami klikamy w odpowiedniej kategorii na ikonę koszyka z zakupami.



Przy wejściu do marketu trzeba się zalogować do konta użytkownika za pomocą swojej nazwy i hasła.

Aby się zalogować klikamy na ikonę aplikacji, którą chcemy pobrać i pojawia się wtedy ekran do logowania:



Jeżeli mamy już zarejestrowane konto, wprowadzamy dane do zalogowania się i klikamy na ikonę „Login“

- adres e-mailowy
- hasło

Jeżeli nie mamy jeszcze utworzonego konta, należy wprowadzić dane niezbędne do utworzenia tego konta i kliknąć na ikonę „Register“:

- adres e-mailowy
- hasło

Po zalogowaniu się wybrana aplikacja zostanie pobrana automatycznie.

Jeżeli będzie trzeba usunąć wybraną aplikację, klikamy na ikonę kosza, która jest umieszczona w każdej kategorii.

Nad ikonami aplikacji pojawi się czerwony krzyżyk. Wybieramy tę aplikację, którą chcemy odinstalować.

Oferta aplikacji w markecie aktualizuje się automatycznie. Jeżeli aktualizacja jest dostępna, to wystarczy ją tylko potwierdzić klikając na przycisk „update“ w wyświetlanym oknie.

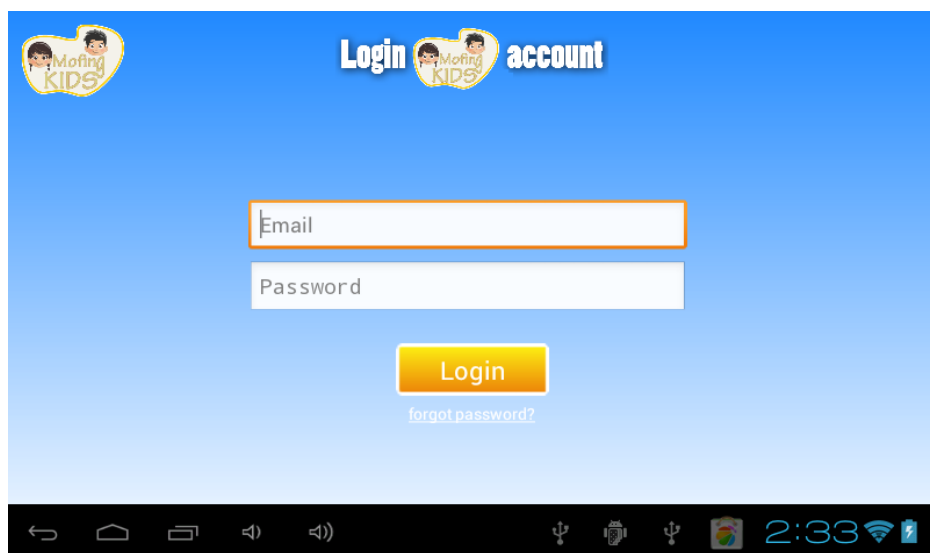


#### APLIKACJE INTERNETOWE ONLINE

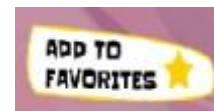
##### DODANIE I SKASOWANIE GRY/ APLIKACJI NA LIŚCIE ULUBIONYCH APLIKACJI

Aplikacja MoFing umożliwia bezpośrednie uruchamianie aplikacji i gier umieszczonych w serwerze. Tych aplikacji nie trzeba pobierać i instalować do tabletu, wystarczy tylko kliknąć na ikonę „WEB APPS“ i wybrać z szerokiej oferty aplikacji i gier klasyfikowanych do poszczególnych kategorii. Poszczególne gry albo aplikacje można zapisać na liście „Ulubionych aplikacji“ i w ten sposób uzyskać do nich szybki dostęp.

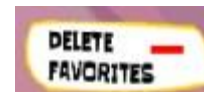
- i. Przy wchodzeniu do menu „WEB APPS“ trzeba się zalogować do swojego konta użytkownika. Do zalogowania się pojawi się ekran do logowania. Podajemy swój e-mail i hasło oraz klikamy na przycisk „Login“. Jeżeli nasze konto użytkownika nie jest jeszcze utworzone, tworzymy je, klikając na przycisk „Register“.



b. Jeżeli chcemy dodać aplikację do listy „Ulubionych“ aplikacji, klikamy przy wyświetlaniu listy wszystkich aplikacji na jej ikonę. W prawym górnym rogu każdej konkretnej aplikacji pojawia się różowa gwiazdka. Klikamy na wybraną aplikację. Gwiazdka przy wybranej aplikacji zmienia kolor na żółty i ta wybrana gra/ aplikacja pojawia się na liście „Ulubionych“. Tę listę można przywołać klikając na ikonę „Favorites“ w głównym menu „WEB APPS“.



c. Aby usunąć grę/ aplikację z listy „Ulubionych“ aplikacji klikamy na jej ikonę. Koło ikon wszystkich ulubionych aplikacji wyświetla się mały symbol – (minus). Klikamy na aplikację, którą chcemy usunąć. Aplikacja zostanie usunięta z listy.



## STEROWANIE PODSTAWOWE

### a. VIDEO

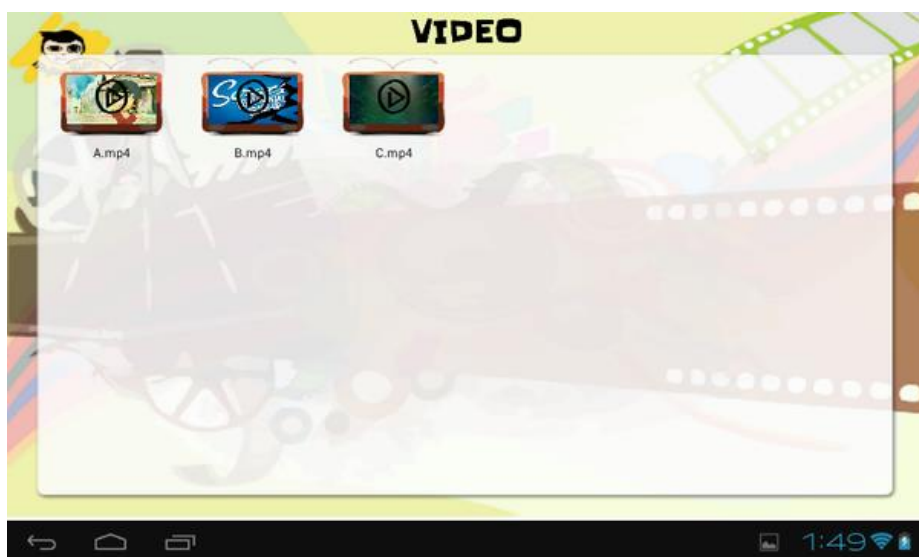
Ta funkcja umożliwia odtwarzanie zapisanych plików video i filmów.

- Aplikacja MoFing KIDS w tym menu wyszukuje i wyświetla wszystkie pliki video, które są zapisane w katalogu “video”, albo “video kids”.

Aby wyświetlić odtwarzacz video klikamy na przycisk a. w głównym menu.

### JAK WYŚWIETLIĆ WSZYSTKIE PLIKI VIDEO, KTÓRE MAM ZAPISANE W TABLECIE?

W celu nawigacji w liście plików video po prostu przesuwamy palcem po ekranie tabletu z prawej strony w lewą albo z lewej strony w prawo. Wyświetla się zawsze poprzedni albo następny plik. W ten prosty sposób można się poruszać pomiędzy różnymi stronami w trakcie podglądu.



### JAK STEROWAĆ ODTWARZACZEM VIDEO?

Naciskamy dwa razy na symbol video, aby rozpocząć odtwarzanie.

Wyświetlanym odtwarzaczem video można sterować w następujący sposób:



- m-** Naciskamy na tę ikonę, aby zmienić format wyświetlania. Obraz po każdym naciśnięciu będzie się zwiększać i zmieniać stosunek boków.
- n-** Aby przyspieszyć nawigację w filmie naciskamy na okrągły symbol i przeciągamy go do przodu albo do tyłu.
- o-** Odtwarzanie / Pauza: W czasie odtwarzania pliku video naciskamy przycisk do zatrzymywania odtwarzania. Ponowne naciśnięcie przywraca odtwarzanie.
- p-** Przycisk głośności: Naciskamy go w celu zmniejszenia głośności dźwięku.
- q-** Przycisk głośności: Naciskamy go w celu zwiększenia głośności.
- r-** Naciskamy tutaj, aby powrócić do poprzedniego menu.

Gdzie mam zapisać pliki video, aby były wyświetlane w tym menu? Informacja jest zamieszczona w rozdziale 5) Jak kopiować pliki za pomocą złącza USB.

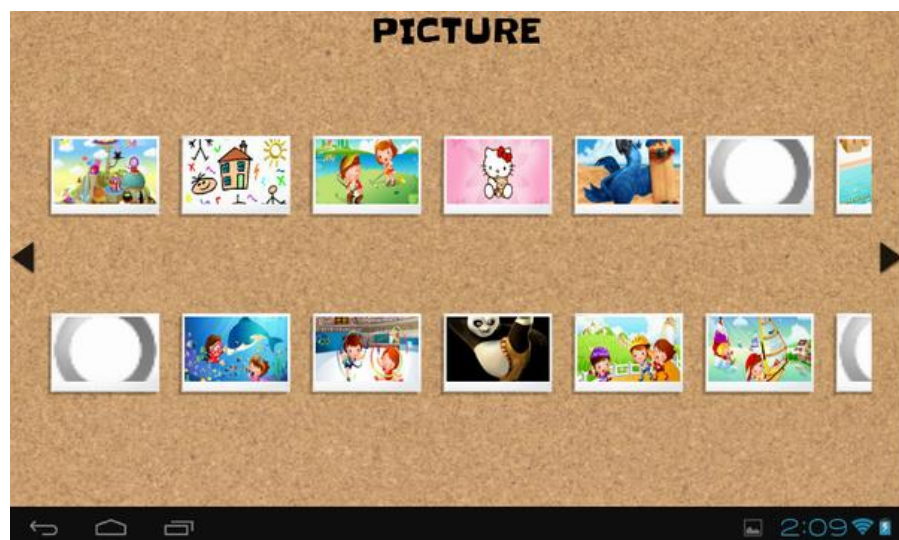
## **j.** OBRAZY I FOTOGRAFIE

Ta funkcja umożliwi wyświetlanie i przeglądanie fotografii.

Aplikacja MoFing KIDS w tym menu wyszukuje i wyświetla wszystkie pliki obrazów, które są zapisane w katalogu “photo” albo “photo\_kids”.

Aby wyświetlić przeglądarkę obrazów klikamy na przycisk b. w głównym menu.

Aby wyświetlać obrazy przesuwamy palcem po ekranie tabletu z prawej strony w lewą albo z lewej strony w prawo.



Jak skopiować fotografie do tabletu? Prosimy przeczytać rozdział 5) Jak skopiować plik przez USB?

## KASOWANIE OBRAZÓW

Klikamy na obraz, który chcemy skasować tak, aby wyświetlił się na całym ekranie. Potem naciskamy na ekran jeszcze raz i pojawia się ikona kosza. Przeciągamy ikonę obrazu nad ikonę kosza i obraz zostanie skasowany.



## k. ODTWARZACZ MUZYKI

Ta funkcja umożliwia wyświetlanie i odtwarzanie plików muzycznych w aplikacji Mofing KIDS.

Aplikacja MoFing KIDS w tym menu wyszukuje i wyświetla wszystkie pliki muzyczne, które są zapisane w katalogu "music" albo "music kids".

Aby wyświetlić odtwarzane utwory klikamy na przycisk c. na głównym ekranie.



## WYŚWIETLANIE WSZYSTKICH ALBUMÓW MUZYCZNYCH W TABLECIE

Po uruchomieniu odtwarzacza muzycznego przesuwamy palcem po ekranie z prawej strony w lewo albo od lewej w prawo, aby wyświetlić wszystkie albumy muzyczne w tablecie.

W ten sposób można łatwo przechodzić pomiędzy wszystkimi stronami zawierającymi albumy muzyczne. Wyświetlanie plików można również modyfikować i wyświetlać pliki według Utworów, Wykonawców albo Albumów. Utwory są zawsze wyświetlane w kolejności alfabetycznej.

Jak skopiować do tabletu pliki z muzyką? Prosimy przeczytać rozdział 5) Jak skopiować plik przez USB?

## STEROWANIE ODTWARZACZEM

Wybieramy album, który chcemy odtwarzać i naciskamy na jego ikonę. Naciskamy na utwór, co uruchamia odtwarzanie plików muzycznych.

Odtwarzanie można sterować za pomocą następujących funkcji.

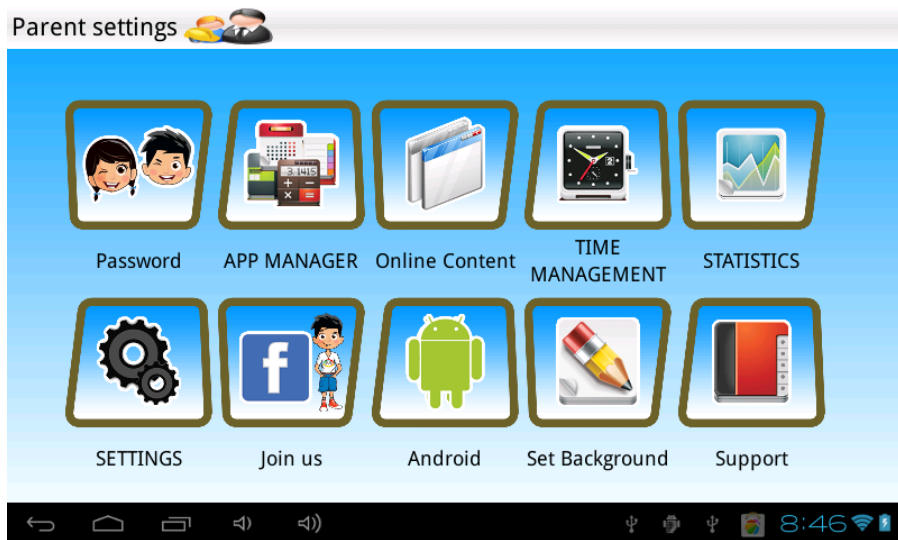


- k- Poprzedni utwór: powrót do poprzedniego utworu
- l- Następny utwór: odtwarzanie kolejnego utworu
- m- Odtwarzanie/Pauza: zatrzymanie odtwarzania
- n- Powtarzanie/ Przypadkowa kolejność: Naciskamy na tę ikonę, aby ponownie odtworzyć utwór albo wybrać odtwarzanie w przypadkowej kolejności
- o- Dodanie nowej listy utworów
- p-

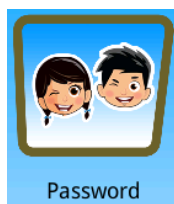
Jak skopiować do tabletu pliki muzyczne? Prosimy przeczytać rozdział 5) Jak skopiować plik przez USB?

## I. KONTROLA RODZICIELSKA

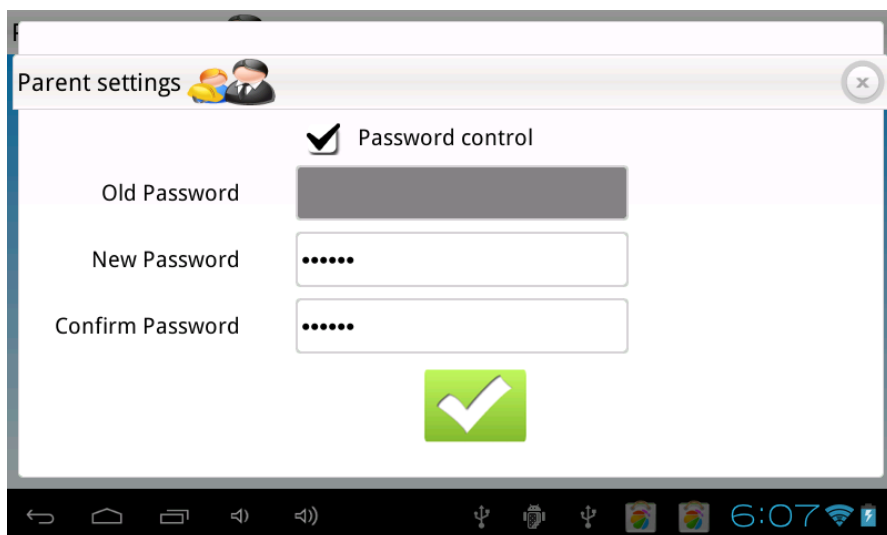
Po kliknięciu na ikonę **PARENT** i wprowadzeniu hasła kontroli rodzicielskiej pojawia się menu ustawień



### USTAWIANIE HASŁA DOSTĘPU DO SEKCJI USTAWIENÍ:

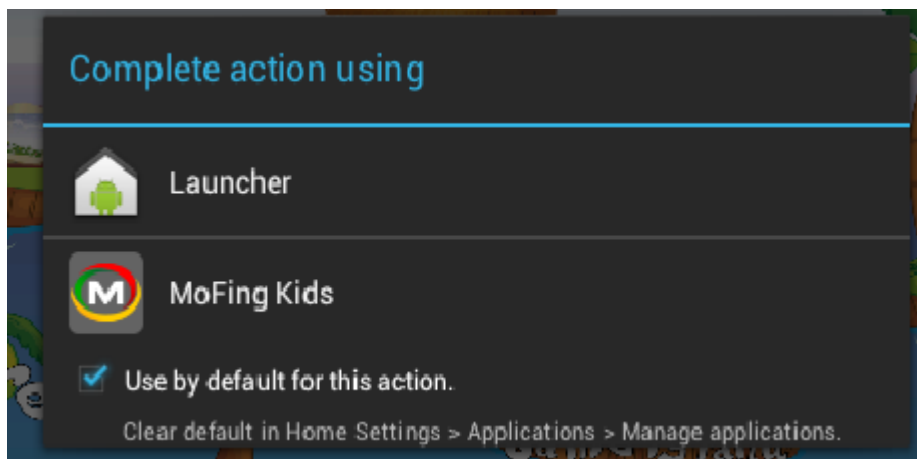


W tej sekcji można ustawić hasło dostępu do sekcji **PARENT**. Wprowadzamy dotychczasowe hasło, nowe hasło i ponownie nowe hasło w celu jego potwierdzenia.



Jak ustawić blokadę rodzicielską, aby Państwa dziecko miało dostęp tylko do aplikacji, które Państwo sami ustalą a nie do pełnego środowiska ANDROID? Zanim przekażą Państwo tablet dziecku, należy wykonać kilka prostych kroków:

Podczas wyboru środowiska wyjściowego proszę zakreślić „użyj jako wyjściowy dla tej akcji“ i nacisnąć ikonę MoFing Kids.

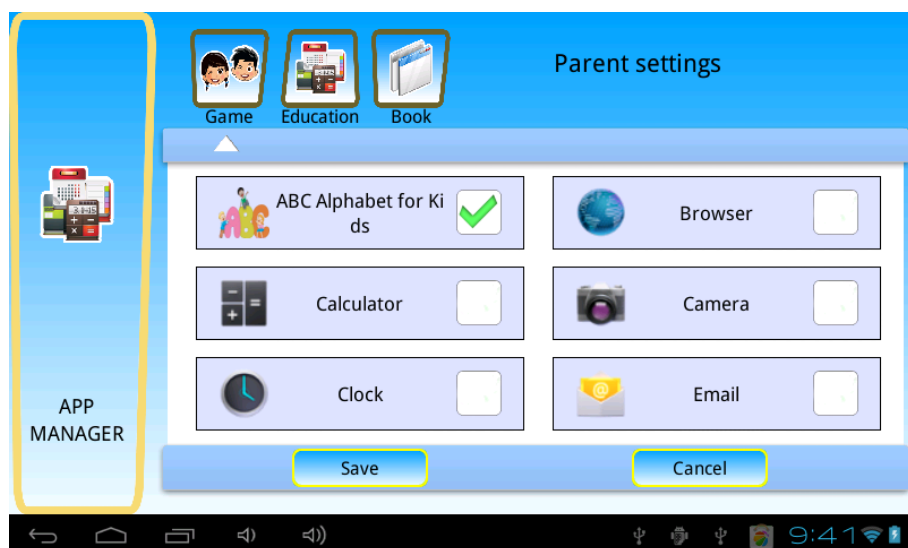


W ustawieniach systemu MoFing(pod ikoną Rodzice) proszę ustawić hasło dostępowe do tej sekcji ustawień, tym samym ograniczą Państwo dostęp do środowiska ANDROID bez wprowadzenia wcześniej hasła.

### Administrator aplikacji



W tej sekcji można ustawić wyświetlanie aplikacji w poszczególnych kategoriach (Gry, Szkoła, Książki, itp.). Można również ustawić, czy aplikacje zainstalowane z Google play będą dostępne tylko w systemie operacyjnym Android, czy również w środowisku Mofing KIDS. Wybieramy Lokalizacja aplikacji i zaznaczamy aplikacje, które będą wyświetlane w środowisku Mofing.



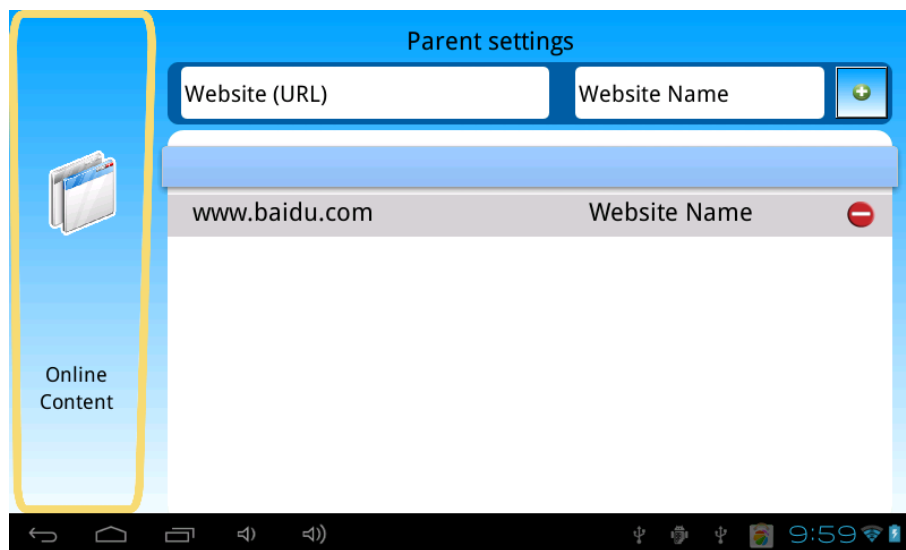
### Informacja

Po zainstalowaniu jakiegokolwiek aplikacji w środowisku roboczym ANDROID konieczne jest wyłączenie i ponowne włączenie tabletu. Bez przeprowadzenia restartu zainstalowane aplikacje nie będą widoczne dla środowiska roboczego MoFing.

## Ustawianie dostępnych stron



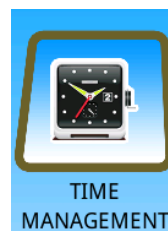
W tej sekcji można ustawić strony, do których będzie umożliwiony dostęp z sekcji



## Administrator czasu

można wybrać codzienną długość korzystania z aplikacji Mofing

- Najpierw wybieramy maksymalną długość czasu, w którym Mofing będzie aktywna.
- Ustawiamy okres od --- do kiedy aplikacja Mofing będzie
- Ustawiamy czas wyłączenia tabletu.



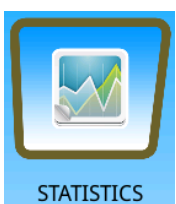
Za pomocą tej opcji KIDS.

aplikacja

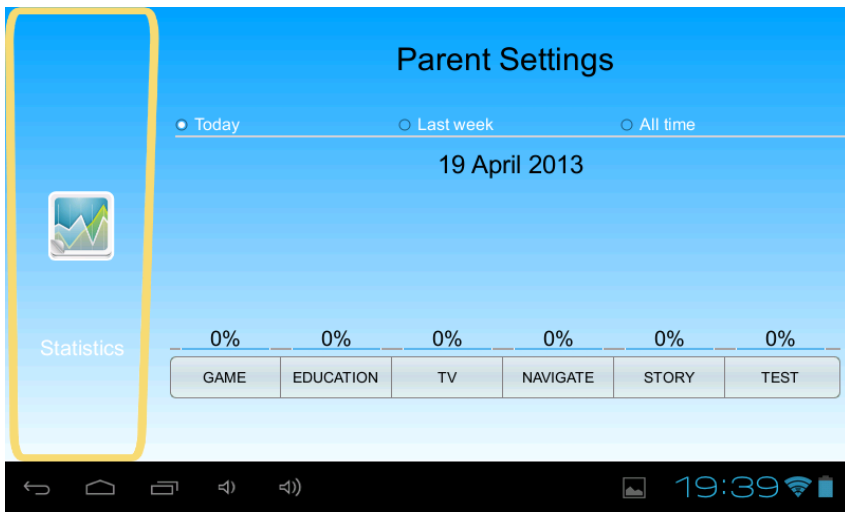
aktywna



## Statystyka korzystania z aplikacji Mofing KIDS



Dzięki tej funkcji możemy obserwować historię korzystania z tabletu. W przejrzysty sposób można wykazać, czy tablet był wykorzystywany do gier, czy do nauki.

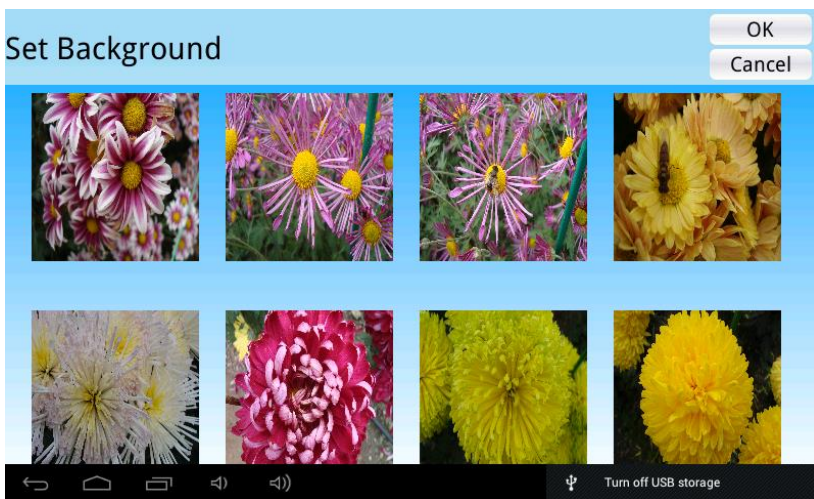


### Ustawienie tapety



Set Background

W tej sekcji można ustawić własną tapetę na pulpicie za pomocą aplikacji Mofing. Wybieramy obrazek i naciskamy na przycisk „OK“ w celu potwierdzenia wyboru.



### JAK UŻYWAĆ APARATU W MOFING

Wybierz ikonę kamery i umieść go w sekcji gier.



W menu głównym kliknij ikonę gry w menu na ikonę kamery.



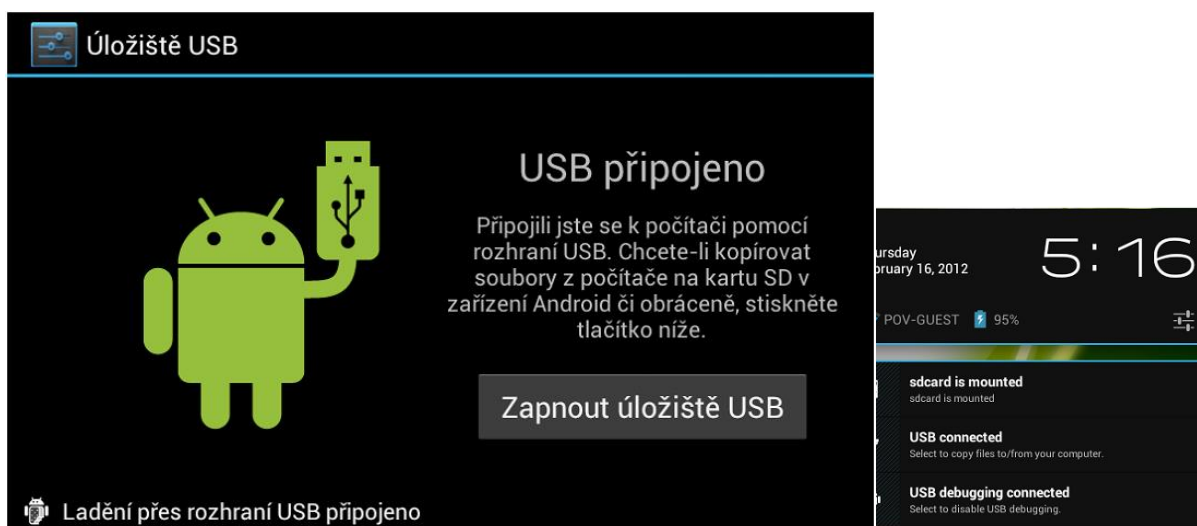
### JAK SKOPIOWAĆ PLIKI DO TABLETU ZA POMOCĄ PRZEWODU USB

Do kopiowania plików do tabletu konieczne jest podłączenie do portu USB za pomocą przewodu dołączonego do tabletu.

Do podłączenia tabletu do swojego PC za pomocą przewodu USB i uzyskania dostępu do pamięci wewnętrznej albo do karty microSD nie są potrzebne żadne sterowniki.

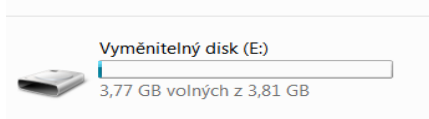
Trzeba jednak potwierdzić podłączenie za pomocą USB wykonując następujące kroki:

- Klikamy na pole informacji w dolnej części ekranu.
- Teraz wybieramy możliwość 'Kopiowanie plików z/do naszego komputera'.
- Jeżeli nasz komputer zażąda zainstalowania sterowników, to możliwe jest, że w tablecie jest włączona opcja strojenia USB.
- Zmianę tego ustawienia wykonuje się w menu 'Ustawienia', gdzie wybieramy opcję 'Zaawansowane'.
- Z prawej strony wyłączamy natomiast opcję 'Debugowanie USB'



Teraz tablet zostanie pokazany w komputerze, jako dysk zewnętrzny, na który można kopiować albo

kasować pliki.



## KOPIOWANIE MUZYKI, VIDEO I FOTOGRAFII

Aby aplikacja Mofing KIDS mogła wyświetlić kopiowane przez nas dokumenty, trzeba te pliki skopiować do odpowiednich katalogów w tablecie.

- Pliki muzyczne należy skopiować do katalogu **“music”** albo **“music\_kids”**
- Pliki video należy skopiować do katalogu **“video”** albo **“video\_kids”**
- Fotografie należy skopiować do katalogu **“photo”** albo **“photo\_kids”**
- Obrazy wybrane, jako tapeta należy skopiować do katalogu **“wallpaper”**

## INSTRUKCJA I OPIS JUŻ ZAINSTALOWANYCH GIER FIRMY



### **Abecadło dla dzieci**

Gry dydaktyczne z literami są przeznaczone dla dzieci w wieku 4-7 lat.

Aplikacja zawiera 7 gier :

#### **1. Abecadło**

Prosta nawigacja w abecadle w celu nauczenia dzieci nazw i wyglądu liter.

#### **2. Wielkie litery**

**Dzieci uczą się wielkich liter w powiązaniu ze słowem. Na przykład : O jak OGIEN, A jak AUTO. Litery wyświetlają się razem z obrazami w przypadkowej kolejności**

#### **3. Małe litery**

**Ta gra jest taka sama, jak gra nr 2, tylko zawiera małe litery.**

#### **4. Znajdź rysunek**

Zadaniem w tej grze jest wskazanie obrazka, który zaczyna się na wyświetlaną literę. Na przykład pojawia się litera K, a pod nią 3 obrazki: czekolada, prezent, kucharz. Program odczyta literę i poda nazwy ilustracji tak, aby znalezienie obrazka nie było zbyt trudne dla dzieci. Jeżeli dzieci klikną na niewłaściwy obrazek, odezwie się komunikat: „Błąd, to było ‘c’, jak czekolada“. Przy poprawnej odpowiedzi komunikat brzmi: „K, jak kucharz“, a mały przedszkolak odbiera pochwałę.

#### **5. Tworzenie słów**

Dzieci w tej grze obracają wybrane pola i kolejno budują słowo narysowane na obrazku. Obrazek jest schowany (za zasłoną), która odsłania się częściami po każdej nowej literze. Po obróceniu wszystkich liter ułożone słowo zostanie odczytane i pokaże się cała ilustracja.

#### **6. Litery w słowie**

Zadaniem w tej grze jest znalezienie litery w słowie. Na przykład pojawia się słowo „KUCCHARZ“, a zadaniem dla dzieci jest znalezienie litery A. Jeżeli klikną na niewłaściwą literę, błędnie wybrana litera zostanie wypowiedziana, co zmotywuje początkującego czytelnika do kolejnej próby. Przy poprawnym wyborze dziecko odbiera pochwałę i wyświetla się kolejne słowo. Jeżeli dzieci znajdą właściwą literę już za pierwszym razem, nagrodą jest gwiazdka. Po

8 gwiazdkach czeka na nie niespodzianka.

## 7. Pexeso

Na pulpicie jest 20 kart. Jest to modyfikacja gry pexeso, w której należy dopasować literę do obrazka (A + AUTO, C + CEBULA, itp.).

Wersja demo zawiera tylko litery A-H. Pełną wersję można kupić na Google play za 9,90 PLN (Cena może ulec zmianie).

### Liczby i matematyka dla dzieci

Gry dydaktyczne są przeznaczone dla dzieci w wieku 3-7 lat.

Za pomocą gier dzieci nauczą się rozpoznawać liczby i zależności między nimi ( $\diamond =$ ). Gry zawierają piękne obrazki, a aniołek zachęci dzieci do pierwszego spotkania z matematyką. Za poprawne odpowiedzi dzieci zbierają gwiazdki i czeka na nie pewna niespodzianka.

Wersja bezpłatna zawiera tylko liczby od 1 do 5. Cena za pełną wersję programu wynosi 9,90 PLN (Zakup przez Google play – cena może ulec zmianie).

Aplikacja zawiera:

#### Gra nr 1: Liczby od 1 do 10

Policzymy do 10. Jedna truskawka, dwie truskawki.

#### Gra nr 2: Liczby od 11 do 20

Spróbujmy policzyć do 20. 11 samochodów, 12 samochodów ...

#### Gra nr 3: Pexeso

Znajdź dwie karty, które łączą się ze sobą. Na jednej jest liczba, a na drugiej obrazek. (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 4: Policz

Ile widzisz samochodów? Pod obrazkiem wyświetlą się 3 liczby. (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 5: Znajdź liczbę

Znajdź liczbę, na przykład 8, a na ekranie pojawi się 6 kart z liczbami. (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 6: Szukaj

Czy znajdziesz obrazek, na którym jest 9 żab? (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 7: Większa

Która liczba jest większa? Pojawi się 2 i 7. Po odpowiedzi pod liczbami pojawią się gruszki, truskawki dla lepszej ilustracji. (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 8: Mniejsza

Która liczba jest mniejsza? (zawiera liczby 1-12)

#### Gra nr 9

Pojawią się 2 liczby, a zadanie polega na wybraniu symbolu  $= \diamond$ . (zawiera liczby 1-12)

### Obrazki dydaktyczne

Celowo przygotowany komplet kart do zabawy dla małych dzieci oferuje wiele godzin dobrej zabawy. Pojęcia zostały starannie wybrane pod nadzorem nauczycieli szkół podstawowych. Obrazkami są tu piękne

zdjęcia, którym towarzyszy miły kobiecy głos.

Pierwsze sześć lekcji jest bezpłatne, pełna wersja kosztuje 9,90 PLN (Zakup przez Google play – cena może ulec zmianie).

#### Zestawy obrazków:

- 1) Kolory
- 2) Dzikie zwierzęta
- 3) Muzyka, instrumenty
- 4) Zwierzęta domowe
- 5) Owoce
- 6) Leśne zwierzęta
- 7) Liczby od 0 do 10
- 8) Czynności
- 9) Sport/Gry i sportowcy
- 10) Szkoła
- 11) Liczby 11-20
- 12) Liczby 10, 100, 1000
- 13) Warzywa
- 14) Zawody
- 15) Środki transportu
- 16) Szpital
- 17) Obuwie
- 18) Narzędzia i urządzenia ogrodnicze
- 19) Ludzie i ubrania
- 20) Narciarstwo
- 21) Owoce 2
- 22) Warzywa 2
- 23) Kwiaty
- 24) Zwierzęta w ČR
- 25) Rośliny (kwiaty łąkowe)
- 26) Drzewa (kwiaty)
- 27) Drzewa (liście)
- 28) Samochody
- 29) Morze

Program zawiera mówione pexeso i przeglądanie wszystkich obrazków (doskonała zabawa dla dzieci). W ostatniej wersji jest również dostępny mikrofon do sprawdzania słów z obrazkiem. Jest to jednocześnie prosta pomoc logopedyczna.

#### **Słówka angielskie**

W przystępnej formie i bez przymusu nauczycie się ponad 500 angielskich słówek. Ta metoda nauczania jest również bardzo wskazana w przypadku małych dzieci. Najpierw wybieramy kategorię słówek. Program oferuje zawsze sześć rysunków i wypowiada szukane słowo po angielsku.

Jeżeli poprawnie wybierzemy obrazek do danego słowa, to można będzie kontynuować naukę. Jeżeli słowa nie odgadniemy, to trafi ono ponownie do zbioru słówek do nauczania. Jeżeli nie znamy poprawnej odpowiedzi, to podpowiedź zostanie udzielona w języku czeskim. Każde słowo wypowiada osoba, dla której odpowiednio język angielski i czeski są językami ojczystymi, a podczas nauki jest też wyświetlany angielski tekst. Dzieci w zasadzie nie muszą nawet umieć czytać, ponieważ całe sterowanie odbywa się za pomocą

obrazków, które przedstawiają dane słowo.

Ten język angielski na pewno przyda się każdemu podczas podróży, ponieważ zawiera też kategorie praktyczne: lotnisko, miasto, sklep, artykuły spożywcze, szpital, morze i inne...

Pierwsze sześć lekcji jest bezpłatne. Wszystkie pozostałe lekcje kosztują 9,90 PLN (Zakup przez Google play – cena może ulec zmianie).

Niżej wymienione są angielskie nazwy lekcji:

Colors

Numbers from 0 till 10

Food

Animals in the wild

Vegetable

Domestic animals

Animals in the wood

Body

Numbers from 11 till 20

Numbers 10, 100, 1000

Kitchen

Bathroom

Fruit

Drinks

Bakery

Home

City

Shop

Clothes

Living room

Transports

School

Farm

Activities

Sports

Jobs

Airport

Sea

Music

Hospital

W każdej kategorii można tu zagrać w pexeso, gdzie każdy rysunek wypowie swoją nazwę po angielsku. Rysunki z każdej lekcji można przeglądać. Jest tu również możliwość poćwiczenia wymowy. Program po prostu nagrywa Państwa głos i będzie można porównać swoją wymowę z wypowiedzią rodzowitego Anglika.

### **Flagi państwowe**

Multimedialna prezentacja i nauka o flagach wielu krajów. Nauka odbywa się w formie zabawy. Program przedstawia zawsze na ekranie sześć flag i mówi, którą z flag należy wybrać. Jeżeli odpowiedź będzie błędna, obraz flagi zostanie zmniejszony, a jej test zostanie powtórzony na końcu lekcji. Sposób nauki jest również dostosowany do potrzeb dzieci. Gra zawiera słowne pexeso i przegląd wszystkich flag państwowych.

Pierwsze trzy lekcje są zupełnie bezpłatne, pełne wersje kosztują 4,90 PLN (Zakup przez Google play – cena może ulec zmianie).



# Tablet

for Fun and Education  
+10 000 applications & games for kids



**Safe Internet environment**  
thanks to the Parental Control function

**Time management**  
Usage Statistics for parental supervision

Type: ET-7



4+

4+



[www.emos.eu](http://www.emos.eu)

## FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV AZ



## OPERÁCIÓS RENDSZERHEZ



## TARTALOM

FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV AZ OPERÁCIÓS RENDSZERHEZ .....	102
TARTALOM.....	104
BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK .....	105
A TÁBLAGÉP HASZNÁLATÁNAK SZABÁLYAI .....	106
FŐ FUNKCIÓK .....	107
ALAPMŰVELETEK A TÁBLAGÉPPLEL.....	108
FŐKÉPERNYŐ .....	109
GOOGLE-KERESÉS / VOICE SEARCH – A KÉPERNYŐ BAL FELSZŐ SARKA.....	110
ALKALMAZÁSOK TELEPÍTÉSE A GOOGLE PLAY MARKETRŐL .....	111
APK ALKALMAZÁSOK ÉS JÁTÉKOK KÉZI TELEPÍTÉSE .....	112
ALKALMAZÁSOK KÉZI ELTÁVOLÍTÁSA.....	112
VEZETÉK NÉLKÜLI WiFi-HÁLÓZAT BEÁLLÍTÁSA .....	113
CSATLAKOZTATÁS A SZÁMÍTÓGÉPHEZ.....	113
VIDEOFÁJLOK LEJÁTSZÁSA:.....	114
VIDEOKAMERA .....	114
ZENEI ÁLLOMÁNYOK LEJÁTSZÁSA .....	114
TÁMOGATOTT 3G VEZETÉK NÉLKÜLI MODEMEK .....	115
MŰSZAKI ADATOK .....	115
A LEGGYAKORIBB PROBLÉMÁK ÉS MEGOLDÁSUK .....	116
GARANCIALEVÉL .....	117

## BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK



*Kérjük, hogy a készülék használata előtt figyelmesen tanulmányozza át az alábbi biztonsági utasításokat. Ezzel csökkentheti az esetleges áramütés, tűz, sérülés vagy anyagi kár kockázatát.*



*A készülék gyártója semmiképpen nem felelős bármely olyan közvetlen és közvetett kárért, amely akár az általában érvényes, akár a jelen kézikönyvben leírt előírások figyelmen kívül hagyásából ered.*

*Az alábbiakban ismertetett utasítások fontos, a készülék biztonságos használatával összefüggő információkat tartalmaznak, a be nem tartásuk által okozott kockázatokat három csoportba osztottuk*

- Mindig tartsa a táblagépet szárazon, hogy megóvja a rozsdától és az esetleges rövidzárlattól. Az akkumulátort és a töltőadaptert is óvja a víztől és nedvességtől, ne használja a táblagépet és ne érjen a töltőhöz nedves kézzel.*
- A meghibásodás elkerülése érdekében óvja a táblagépet és tartozékait a rázkódástól.*
- Ne használja a táblagépet olyan helyen, ahol túlmelegedhet, vagy túlzott hidegnek van kitéve.*
- Soha ne szedje szét se a táblagépet, se a tartozékait, ezzel elveszítené a jótállást mind a táblagépre, mind a tartozékaira.*
- Soha ne használja a táblagépet vezetés közben. Tartsa be az adott ország járművekre vonatkozó törvényeit és előírásait.*
- Az egészségügyi berendezések környékén tartsa be a megfelelő szabályokat és előírásokat. Amennyiben szükséges, kapcsolja ki a táblagépet.*
- Hogy elkerülje az elektronikus készülék meghibásodását, kérem, kapcsolja ki elektronikus mérőberendezések közelében.*
- Ne közelítsen a táblagéphez mágneses készülékekkel - az elektromágneses sugárzás kitörölheti a memóriában tárolt adatokat és hasonlókat.*
- Szigorúan tartsa be a felhasználói tájékoztatóban megadott előírásokat az USB kábel PC-hez való csatlakoztatásánál.*
- Figyelmeztetés: Amennyiben az akkumulátort helytelenül teszi be a készülékbe, robbanást vagy tüzet okozhat.*
- A hibás akkumulátort mindig a helyi környezetvédelmi előírásoknak megfelelően semmisítse meg.*
- Ezzel a termékkel kapcsolatos bármiféle kérdéssel forduljon az forgalmazóhoz vagy a gyártó ügyfélszolgálatához.*
- A gyártó nem felelős a termék memóriájában tárolt adatok meghibásodás, javítás miatt vagy egyéb okból kifolyólag történő elvesztéséért.*
- A kijelző tisztításához használjon pl. optikai objektívok tisztítására való finom törlerongyot, nehogy a kijelző megkarcolódjon.*
- Amennyiben a töltőkábel meghibásodik, a gyártónál vagy szakszervizben javíttassa, hogy elkerülje a balesetveszélyt vagy a készülék meghibásodását.*
- Olyan személy, aki nem képes elolvasni a tájékoztatót, egy a biztonságért és felügyeletért felelős személytől kapott oktatás nélkül nem használhatja ezt a készüléket.*



*Az áthúzott szemétkosár szimbólum azt jelenti, hogy az Európai Unió területén a terméket élettartama lejártán után egy speciális gyűjtőhelyen kell leadni. Ezeket a termékeket tilos kidobni a vegyes háztartási hulladék közé.*

## A TÁBLAGÉP HASZNÁLATÁNAK SZABÁLYAI

### AZ AKKUMULÁTOR TÖLTÉSE

A táblagép első használatát megelőzően fel kell tölteni az akkumulátorát.

1. Csatlakoztassa a táblagépet a hálózati töltőhöz, a töltő csatlakozódugóját dugja a konnektorba.
2. Ellenőrizze a töltő kontroll lámpákat. A piros azt jelenti, hogy a készülék tölt, a zöld azt, hogy a töltés befejeződött.

### FIGYELEM

A töltési idő kb. 4 óra.

Amennyiben a készüléket töltés közben használja, a töltési folyamat elhúzódhat.

Ha a töltést be akarja fejezni vagy meg akarja szakítani, húzza ki a kábelt a készülékből.

Az akkumulátort csak azonos típusúval szabad pótolni.

Az akkumulátort ne tegye ki mechanikus nyomásnak, ne dobja tűzbe stb. – tűz vagy áramütés veszélye fenyeget.

### MULTI-TOUCH FUNKCIÓ

Eddig soha nem volt egy elektronikus készülék használata ennyire egyszerű és természetes.

A képernyő a finom érintésre is reagál, felismeri, ha egyszerre több ujjal érnek hozzá, például az ujjak összecsapintása kicsinyíti a képet, míg széthúzásuk nagyítja. A képet két ujjunk segítségével elfordíthatjuk, mint egy papírlapot az asztalon.

A kapacitív érintőképernyő játékok kezelése során is pótolhatatlan.

### AZ ÉRINTŐPANEL KEZELÉSE

Az érintőpanel, a menük és a készülékre feltelepített alkalmazások kezelése több módon lehetséges.

### KATTINTÁS

A készülék érintőpaneljének kezelése úgy történik, hogy ujjunkkal a megfelelő helyre koppintunk a képernyőn (kattintás, nyomás).

### GYORS HÚZÁS ÉS HÚZÁS

Lenyomás, majd húzás.

### CSÚSZTATÁS

A kiválasztott helyre koppintva a kívánt helyre húzzuk.

### ELLFORGATÁS

A készülék elforgatásakor az ábrázolás módja is automatikusan módosul, ami különösen kényelmes fényképek, filmállományok és szövegek nézésekor.

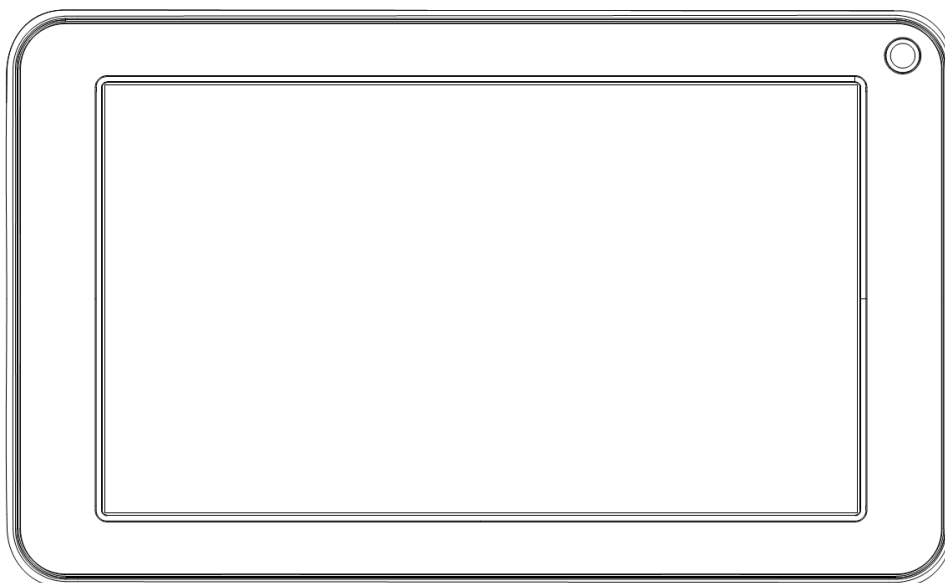
### NAVIGÁLÁS A FŐKÉPERNYŐN

A főképernyő területe nagyobb, mint a kijelző területe, hogy több oldalhoz, programhoz és minialkalmazáshoz lehessen linket elhelyezni rajta. A főképernyő oldalai közti váltáshoz használjuk a csúsztatás funkciót jobbra vagy balra.

## FŐ FUNKCIÓK

### A TÁBLAGÉP KÜLSEJE ÉS A KEZELŐEGYSÉGEK:

1.



2.

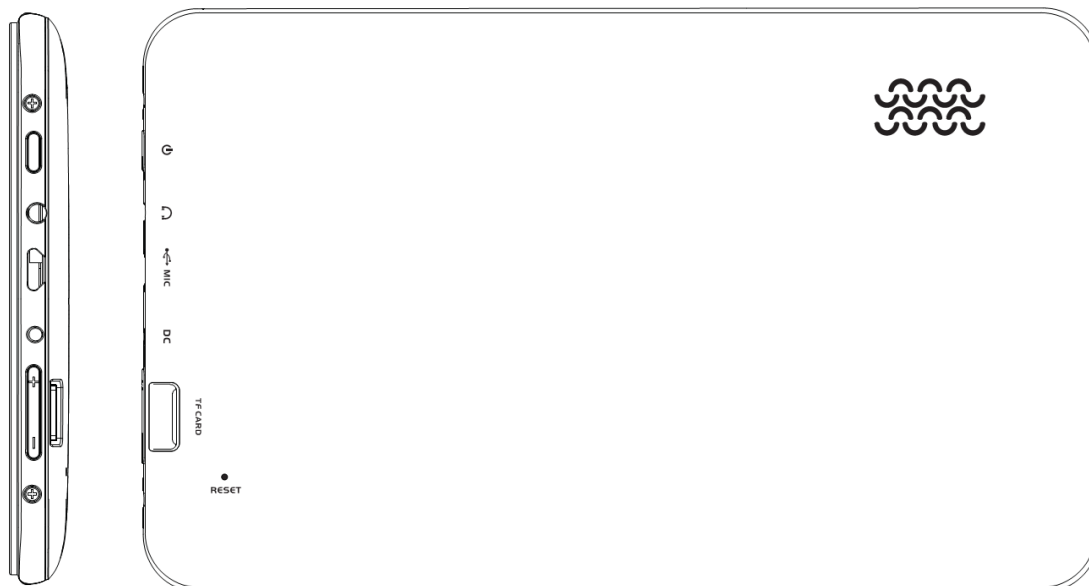
3.

4.

5.

6.

7.



22. Videokamera 0,3 MPx

23. POWER gomb a táblagép be-/kikapcsolásához

24. Audio fülhallgató kimenet

25. USB

26. A tápegység DC csatlakozója

27. Hangerő +/- gomb

28. Nyílás TF SDcard memóriakártya számára

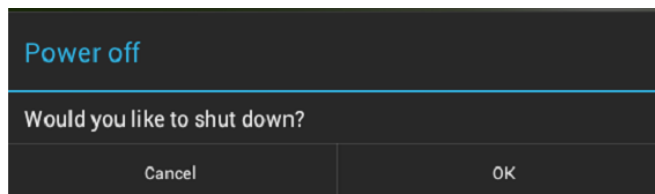
## ALAPMŰVELETEK A TÁBLAGÉPPEL

### 25. BEKAPCSOLÁS

A táblagépet a "POWER" gomb hosszú megnyomásával kapcsolhatja be.

### 26. KIKAPCSOLÁS

A táblagép használata közben nyomja meg hosszan a "POWER" gombot, ekkor megjelenik a táblagép elzárása menü. A táblagép elzárását erősítse meg az OK gombra koppintva.




### 27. A RENDSZER RESETELÉSE

Használat közben az Android operációs rendszerben váratlan hibára kerülhet sor, és a táblagép nem reagál. Ilyen esetben egy hegyes tárggyal nyomja meg a reset gombot a táblagép hátsó oldalán. A vevőkészülék restartol és újra bekapcsol.

### 28. GAZDASÁGOS ÜZEMMÓD

A táblagép készenléti üzemmódba kapcsolásához nyomja meg röviden a "POWER" gombot. A táblagép újbóli bekapcsolásához nyomja meg a "POWER" gombot. Megjelenik a nyitóképernyő. Menjen az ujjával annak a programnak az ikonjára, amelyet el akar indítani.


### 29. VISSZATÉRÉS A FŐKÉPERNYŐRE

Bármely képernyőről gyorsan visszatérhet a főképernyőre az "" ikon megérintésével.

### 30. VISSZALÉPÉS AZ ELŐZŐ MENÜBE

A bal alsó sarokban levő "" ikonra koppintva visszatérhet az előző menühöz.

### 31. BEÁLLÍTÁSOK

A jobb felső sarokban található "" ikonra koppintva megjeleníti a "Beállítások" menüt és a feltelepített alkalmazások listáját.

### 32. TÖLTÉS

Csatlakoztassa a tápegység csatlakozóját a DC-in nyílásba a táblagép hátoldalán. Csatlakoztassa a töltőadaptert a 230V hálózati aljzatba. A töltés során az akkumulátor felmelegedhet. Ez normális jelenség, nem befolyásolja az akkumulátor élettartamát és a táblagép üzemeltetésének biztonságát. Az akkumulátor teljes feltöltése után (az akkumulátor ikon a jobb alsó sarokban abbahagyja a mozgást), húzza ki a csatlakozót a táblagépből, majd húzza ki a töltőadaptert a hálózathoz.

[Figyelmeztetés]

- Amennyiben a táblagépet hosszabb ideig nem használja, legalább havonta egyszer töltse fel teljesen, aztán kapcsolja ki.
- Lehetőleg ne használja a táblagépet töltés közben.
- A táblagépet az első használat előtt töltse fel teljesen.
- Nem jóváhagyott típusú töltőadapter használata árthat a táblagépnek, tüzet okozhat vagy egészségkárosodással járhat.
- A jótállás nem vonatkozik semmiféle olyan meghibásodásra, amelyet nem jóváhagyott tápegység használata okoz.

# FŐKÉPERNYŐ

## 22. A KÉPERNYŐ KINYITÁSA

## 23. A FELÜLET LEÍRÁSA

A táblagép bekapcsolása után megjelenik a táblagép fő felületének képernyője. Ezen a felületen lehet elhelyezni az egyes programok vagy játékok parancsikonjait.

## 24. A KÉPERNYŐ HÁTTERÉNEK BEÁLLÍTÁSA

Háttérképként bármilyen kép vagy fotó beállítható. Választhatunk az előtelepített "élő" hátterek közül is. A háttér beállításához koppintson a felületen egy szabad helyre és tartsa rajta az ujját.

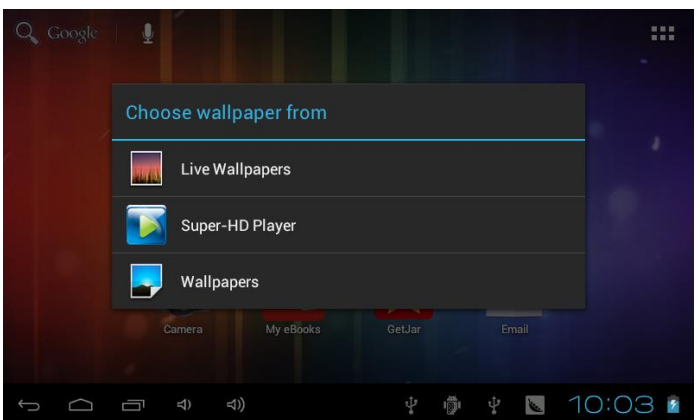
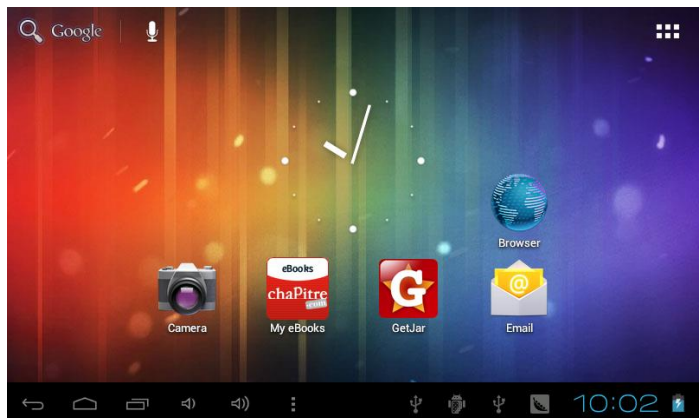
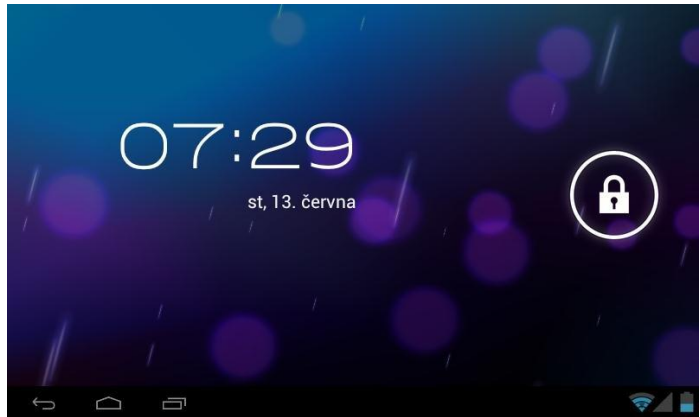
A megjelenő menüből válassza ki a kívánt háttérteret és erősítse meg a "Tapéta beállítása" gombra koppintva

## 3. MINDEN APPLIKÁCIÓ MEGJELENÍTÉSE

A képernyő jobb felső sarkában található



ikon megnyomásával megnyithatja az alkalmazások listáját. Ez tovább van osztva két csoportra: 'ALKALMAZÁSOK' és 'MODULOK'. Az 'ALKALMAZÁSOK' csoport megjeleníti a táblagépen elérhető összes alkalmazást. A 'MODULOK' csoport választható modulokat tartalmaz, amelyek elhelyezhetőek a felületen. Egy modulnak vagy alkalmazásnak a felületre helyezéséhez tartsa az ujját a kiválasztott alkalmazás ikonján az alkalmazáslistában, míg el nem tűnik az alkalmazáslista, és nem jelenik meg a felület. Húzza az ikont az ujjával arra a helyre, ahová helyezni szeretné, majd engedje el. Az alkalmazások vagy a rendszer más részeinek használata közben láthat egy "Egyéb lehetőségek" ikont. Ennek az ikonnak a megnyomására kinyílik egy másodlagos menü további lehetőségekkel. Olyan funkciók, mint haladó beállítások, felhasználói fiókváltás vagy a megjelenített információk frissítése többnyire e mögé az ikon mögé van "rejtve".



## 25. ÁLLAPOTSOR

A képernyőn jobbra, lent található az



"Állapotsor", amely arra szolgál, hogy tájékoztasson a rendszer állapotáról, mint pl. Idő, SD kártya, USB-készülék csatlakoztatása, állományok letöltése a Google marketből, stb.

## 26. AZ ÉRTESEITÉSI PANEL MEGNYITÁSA

Amikor az értesítési panelen új ikon jelenik meg, tartsa lenyomva a sort az értesítő ikonokkal, és ezután húzza az ujját vagy a stylust lefelé az értesítési panel kibontásához.

## 27. IKON ÁTHELYEZÉSE A TERÜLETEN

A fő munkaterületen és az egyéb területeken található minden ikont szabadon áthelyezhet és törölhet. Egy modul vagy egy alkalmazás parancsikonzójának felületre helyezéséhez tartsa az ujját a kiválasztott alkalmazás ikonján az alkalmazáslistában, míg el nem tűnik az alkalmazáslista, és nem jelenik meg a felület. Húzza az ikont az ujjával arra a helyre, ahová helyezni szeretné, majd engedje el.

## 28. IKONOK ELTÁVOLÍTÁSA A MUNKATERÜLETRŐL

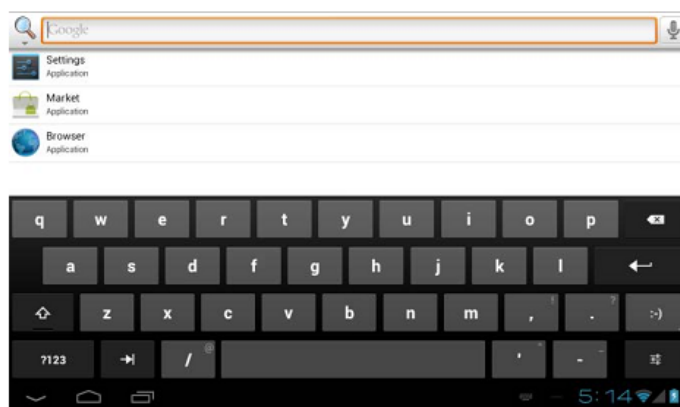
Az ikon áthelyezéséhez vagy kitörléséhez tartsa lenyomva az ikont a területen addig, míg meg nem jelenik egy háló.

Húzza át az ikont az új helyére vagy húzza a "Törlés" panelre a képernyő szélén.

Az ikon elengedésével megerősíti a végrehajtott akciót.

## GOOGLE-KERESÉS / VOICE SEARCH – A KÉPERNYŐ BAL FELSŐ SARKA

A 'Google-keresés' / mikrofon gomb megnyomásával gyorsan rákereshet vagy bediktálhat kulcsszavakat, amelyekre keresni akar. A keresőalkalmazás maga dönti el, feltelepített programról vagy webes keresésről van-e szó. Az utóbbi esetben automatikusan kinyílik a böngésző és megjelennek a Google keresővel végrehajtott keresés eredményei. Mindkét keresőfunkciónak szüksége van elérhető internetkapcsolatra (WiFi segítségével).



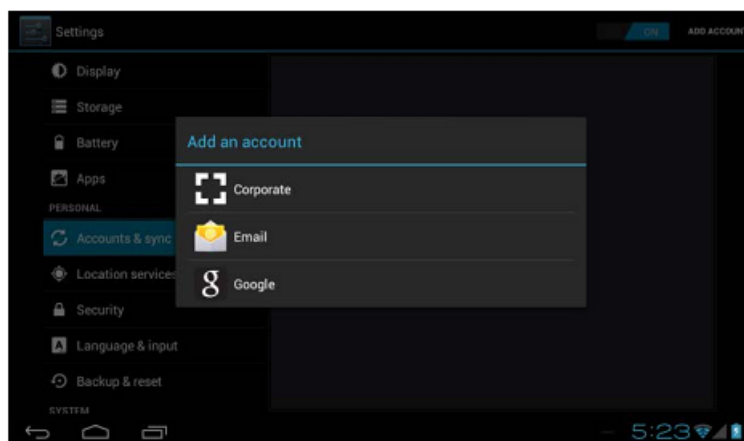
## ALKALMAZÁSOK TELEPÍTÉSE A GOOGLE PLAY MARKETRŐL

A Google Play Store-ban rendelkezésre állnak mind ingyenes, mind fizetős alkalmazások, amelyeket maguk a fejlesztők töltenek fel, mobiltelefonra és táblagépre Android operációs rendszer alá. A Play Store-on keresztül a fejlesztés közre tudja adni az alkalmazások frissítéseit és visszajelzést kaphat a felhasználóktól, akik hozzászólást fűztek az adott alkalmazáshoz. A Google Play szolgáltatásainak használatának alapvető és szükséges követelménye a regisztráció a Google társaságnál. A "Beállítások" menüben válassza ki a "Fiókok és szinkronizálás" opciót. Ha nincs még hozzáadott fiók, a menü jobb oldala üres. Válassza ki a "Fiók hozzáadása" opciót a bal felső sarokban. A Google / Gmail fiók hozzáadása után válassza ki a 'Google' menüt és folytassa a képernyőn megjelenő instrukciók szerint. A regisztráció után a felhasználó rendelkezni fog egy email-címmel a Gmail szolgáltatónál, ami a Google Playnél bejelentkezési adatként szolgál. Felhasználói nevének és jelszavának megadása után lehetősége nyílik automatikusan biztonsági mentést készíteni alkalmazásairól, beállításairól (pl. könyvjelzők, WiFi-jelszavak és egyéb adatok). Digitális tartalom vásárlásához szükség van egy bankszámlára, aktivált internetes fizetéssel. Az alkalmazások letöltése vagy megvásárlása lehetséges mobiltelefonon vagy a webfelületen keresztül, azzal a feltétellel, hogy a felhasználó ingyenesen regisztrált a Gmail szolgáltatónál. Az alkalmazások katalógusa képes intelligens keresésre, amely csak azokat az alkalmazásokat keresi meg és jeleníti meg, amelyek kompatibilisek a bejelentkező felhasználó készülékével. Ha véletlenül egy nem kívánt alkalmazást vásárolna meg, az alkalmazást 15 percen belül visszaadhatja, és visszakapja a pénzét.



## E-MAILFIÓK HOZZÁADÁSA

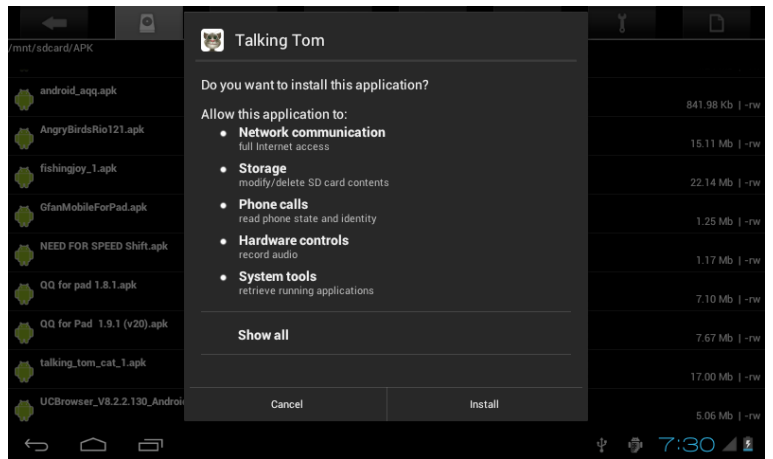
Hozzá lehet adni POP3, IMAP vagy Exchange e-mailfiókokat is az "Email" opció kiválasztásával. A "Gyári" opció megjeleníti a "Microsoft Exchange" beállításait. Rendszer- vagy hálózati adminisztrátora nyújthat Önnek felvilágosítást a szerverről és a bejelentkezési adatokról. A beállítások befejezéséhez járjon el továbbra is a képernyőn megjelenő utasítások szerint. A fiókok sikeres összekapcsolása után bekapcsolhatja az automatikus szinkronizációt a "Fiók hozzáadása" gomb melletti kapcsolóval.



## APK ALKALMAZÁSOK ÉS JÁTÉKOK KÉZI TELEPÍTÉSE

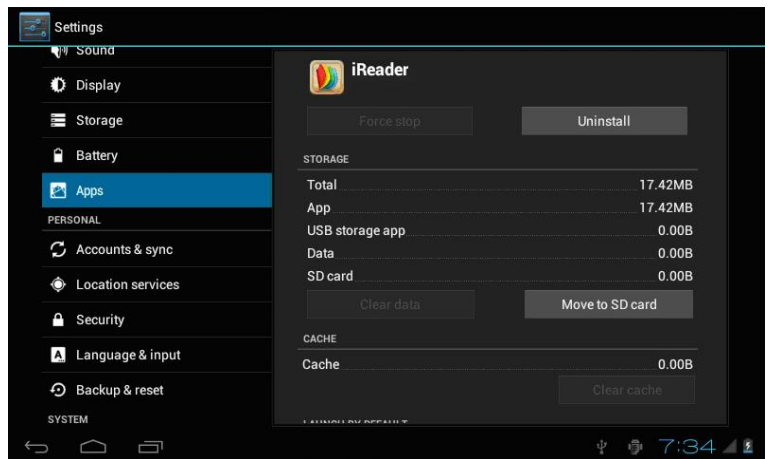
Az alkalmazások és játékok Google Play segítségével történő telepítése mellett használhatja a kézi telepítést is.

1. Másolja be az alkalmazás .apk kiterjesztésű állományát a táblagépre vagy a memóriakártyára.
2. Koppintson a "File Manager" ikonra és az elinduló programban válassza ki a telepíteni kívánt alkalmazást tartalmazó állományt.
3. A megjelenő ablakban erősítse meg a telepítést az "Install" gombra koppintva.





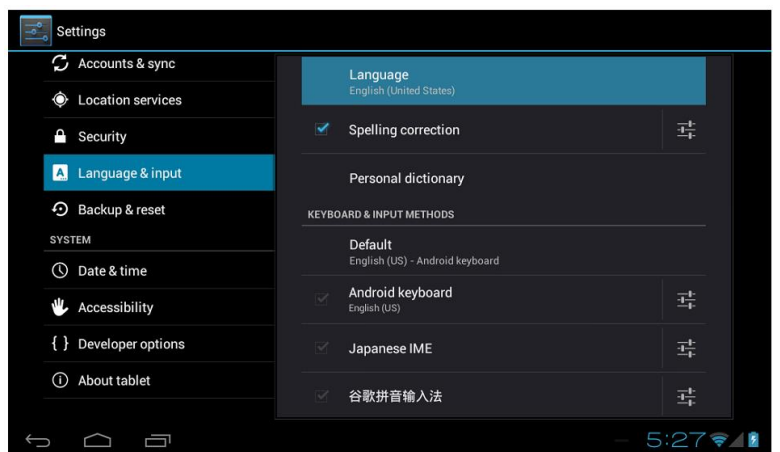
## ALKALMAZÁSOK KÉZI ELTÁVOLÍTÁSA

Minden telepített alkalmazást vagy játékot el lehet távolítani a táblagépről. A használaton kívüli alkalmazások eltávolításával helyet szabadít fel a táblagépben új telepítéshez. A "Beállítások" menü "Alkalmazások" pontja megjeleníti a telepített alkalmazások listáját. Itt elérhető 4 fül, amelyek alapján szűrni lehet a listát. Az alkalmazás kiválasztásával megjelenítheti az alkalmazás részleteit. A részletes információk között olyan opciók vannak, mint "Kényszerített kikapcsolás", "Eltávolítás", "Adatok törlése" és "Áthelyezés SD-kártyára". Az alkalmazás SD-kártyára való áthelyezésével helyet szabadíthat fel a belső memóriában. A "Gyorsítótár törlése" és a "Kezdeti beállítások törlése" menüpontot akkor érdemes használni, a problémája van a konkrét alkalmazással. A gyorsítótár és a beállítások (amelyek hibásak lehetnek) törlése megoldhatja az adott alkalmazással kapcsolatos problémát. A törléssel töröl minden elmentett bejelentkezési adatot is, amennyiben tehát például kitorlí valamelyik közösségi alkalmazás gyorsítótárát, újra meg kell adnia a bejelentkezési adatokat. Az alkalmazásokat el lehet távolítani az alkalmazáslistából vagy az alkalmazásboltból is.




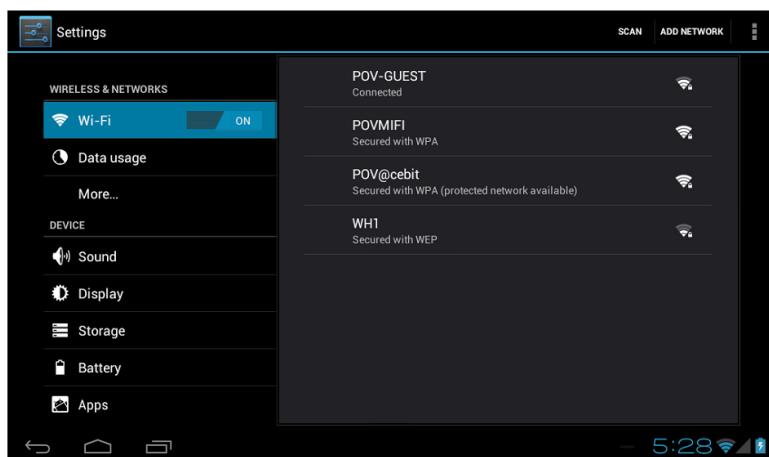
## A RENDSZER NYELVÉNEK BEÁLLÍTÁSA


Nyissa meg az alkalmazáslistát a jobb felső sarokban lévő  ikon megnyomásával. Válassza ki a "Beállítások" opciót, amivel  kinyitja az Android rendszer beállításainak menüjét. A "Nyelv és billentyűzet" opció kiválasztása után megjelenik a tartalom a menü jobb oldalán. A "Nyelv" opció kiválasztásával megnyithatja az elérhető nyelvek listáját. Ezen a panelen vannak a billentyűzetek beállításai is, amelyeket módosíthat vagy be-/kikapcsolhat.



## VEZETÉK NÉLKÜLI WiFi-HÁLÓZAT BEÁLLÍTÁSA

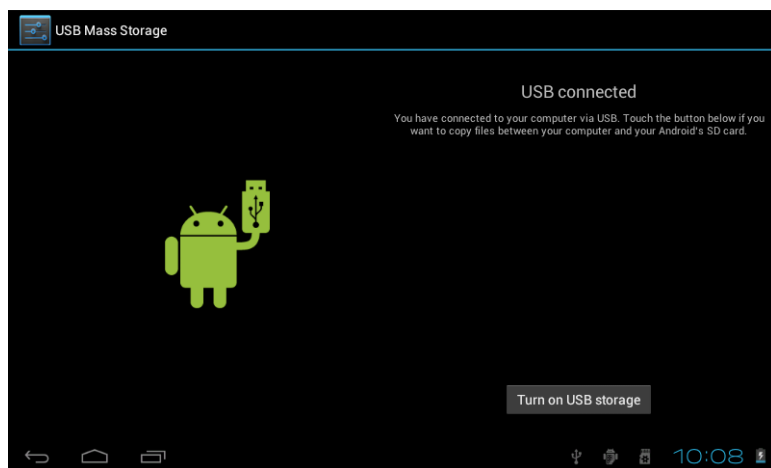
Nyomja meg a képernyő jobb felső sarkában lévő  ikont az alkalmazáslista megnyitásához, és válassza ki a "Beállítások" opciót. A "WiFi" opció kiválasztásakor a képernyő jobb felében további tartalom jelenik meg. A kapcsoló segítségével gyorsan be- és kikapcsolhatja a WiFi-t. A megjelenő "WiFi" panelben láthatja a korábban használt WiFi-hálózatokat és azokat, amelyeket a táblagép megtalál. További elérhető hálózatok kereséséhez nyomja meg a képernyő jobb felső sarkában található "KERESÉS" gombot. A "HÁLÓZAT HOZZÁADÁSA" menüpont lehetővé teszi, hogy a hálózati SSID és a biztosítás módjának megadásával manuálisan adjon hozzá hálózatot.



Akár automatikusan érzékelt, akár kézzel beállított hálózathoz csatlakozik, elképzelhető, hogy meg kell adnia az adott hálózathoz a jelszavát. Lépjen kapcsolatba az adott hálózat rendszergazdjával a hozzáférési információkért. A haladó hálózati beállításokat az  ikon megnyomásával jelenítheti meg.

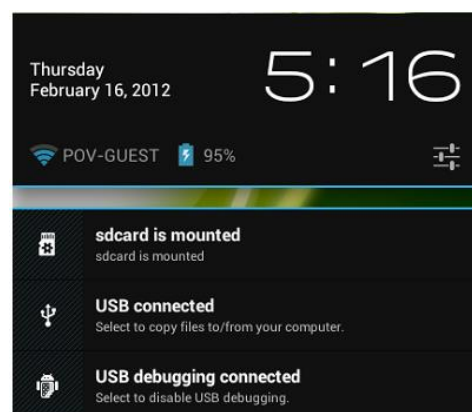
## CSATLAKOZTATÁS A SZÁMÍTÓGÉPHEZ

Ahhoz, hogy a táblagépet USB-kábel segítségével a PC-hez csatlakoztassa, és hozzáférjen a belső memóriához vagy a microSD kártyához, nincs szükség semmilyen meghajtóprogramra. Az USB-kapcsolatot azonban meg kell erősíteni az alábbi lépésekkel: Kattintson az információs felületre a képernyő alsó szélén. Most válassza ki a 'Állományok másolása a számítógépre/-ről' opciót. Amennyiben a számítógép meghajtóprogram telepítését kéri, lehet, hogy



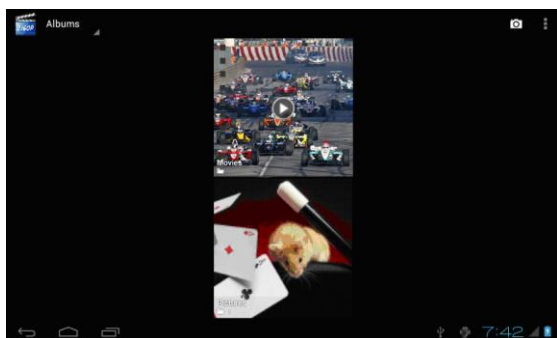
a táblagépen be van kapcsolva az USB-hangolás opció. Ennek a beállításnak a módosítása a "Beállítások" menüben hajtható végre, ott válassza a "Fejlesztői eszközök" opciót.

A jobboldalon pedig kapcsolja ki az "USB-hangolás" opciót.




## VIDEOFÁJLOK LEJÁTSZÁSA

1. A videolejátszó elindításához koppintson a "Super –HD/Galéria" ikonra.
2. Kattintson a "Video" ikonra a táblagépen tárolt összes videoállomány megjelenítéséhez.

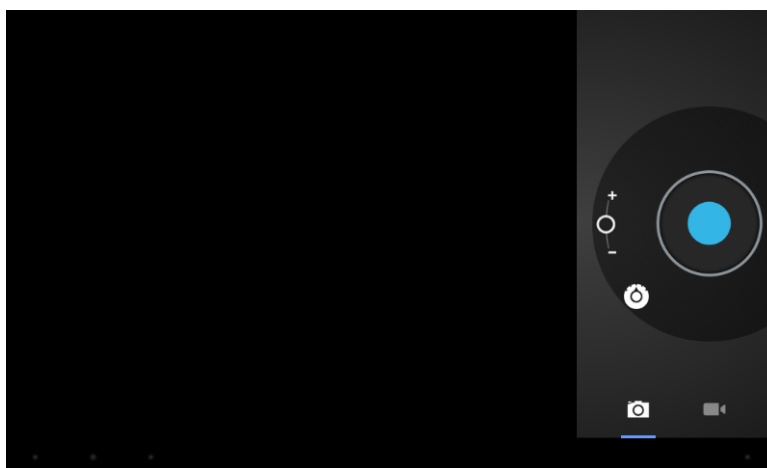






## VIDEOKAMERA

Az ET-7 táblagépben beépített videokamera van, amelyet fényképezésre vagy pl. a Skype-on keresztül bonyolított konferenciabeszélgetésekre lehet használni.

A videokamera elindításához koppintson a "Fényképezőgép", "" ikonra, a jobb alsó sarokban van egy jel, amivel átkapcsolhatja a videokamerát "fényképezőgép" módba.

Fénykép készítéséhez koppintson a ""



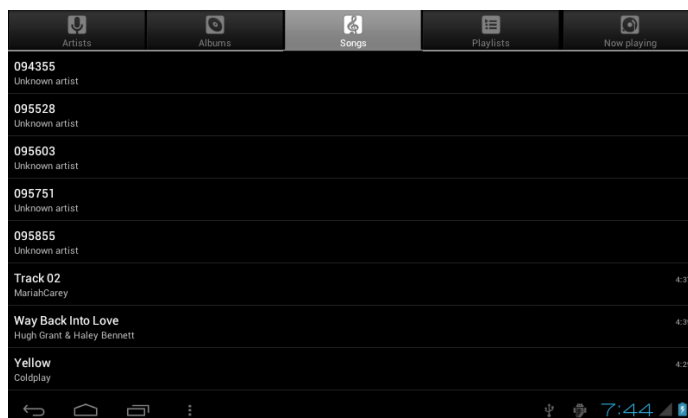
gombra. A "" ikon a jobb alsó sarokban a videokamera "videokamera" módba való kapcsolását jelzi. A videofelvétel megkezdéséhez koppintson az "" ikonra, a felvétel megállításához koppintson az "" ikonra. A beállításokhoz koppintson az "" ikonra.



## ZENEI ÁLLOMÁNYOK LEJÁTSZÁSA

A zenelejátszó indításához kattintson a "Zene" ikonra

A lejátszó kezelése:

- Állományok: koppintson a kívánt állományra a lejátszásához
- Előadók: megjeleníti a számok listáját a kívánt előadó szerint
- Albumok: megjeleníti a számok listáját a kívánt album szerint.
- Számok: megjelenít minden elérhető zenei állományt
- Lejátszási listák: megjeleníti az elmentett zenelistákat



- Most játszott: megjeleníti az éppen játszott számokat
- Koppintson az  ikonra a főképernyőhöz való visszatéréshez, vagy az  ikonra az előző képernyőhöz való visszatéréshez.

## TÁMOGATOTT 3G VEZETÉK NÉLKÜLI MODEMEK

A táblagéphez USB-bemeneten keresztül csatlakoztatható 3G vezeték nélküli modem, amely lehetővé teszi, hogy olyan helyen csatlakozzon az internethez, ahol nincs vezeték nélküli WiFi-lefedettség. Ahhoz, hogy a 3G hálózat segítségével csatlakozzon az internethez, szüksége van egy mobilszolgáltató SIM kártyájára adattarifával.

Az ET-7 táblagéppel az alábbi 3G modemeket próbálták ki.

HuaWei E230, HuaWei E176G, HuaWei E160E, HuaWei E182G, HuaWei E1782, HuaWei E1750, ZTE MF633BP-1, ZTE MF633, ZTE MF637U, HuaWei UMG1691 CDMA 2000/EVDO: HuaWei E150, HuaWei EC1261, HuaWei EC122, HuaWei EC156, HuaWei EC1270, ZTE AC580, ZTE AC2736, ZTE AC2746.

## MŰSZAKI ADATOK

CPU:	Boxchip A13 1.2GHz Cortex A8 Processor
OS:	Android 4.0.4
Display:	7" 16:9, 800 x 480
RAM:	512MB DDR3
Flash:	4GB
Storage Extend:	TF Card(micro SD) 32GB max.
3D Accelerator:	Mali-400@450MHz (Support Open GL VE 2.0)
WiFi:	802.11b/g/n
Miscellaneous:	Built-in G-sensor, Microphone, Speaker(8Ω@1W Speaker X1)
Support:	HTML5, Flash 11.1, Email, Youtube,Java, PDF, Word, Excel, Power Point
Support Browser:	Google
Support HD:	Full HD 1080P
Control Key:	Power, Vol+ , Vol-, Reset
Camera:	Front: 0.3 Mpx for video calling with Skype or VoIP
Photo viewer:	JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG
Video:	DIVX,XVID,MP4(H264.MPEG,DIVX,XVID),WMV,MOV,MKV,RMVB MPEG,MPG,FLV, HD1080P max
Audio:	MP3,WMA,MP2,OGG,AAC,M4A, MA4,FLAC,APE,3GP,WAV
E-book:	PDF, EPUB,TXT,HTM,HTML,RTF,PDB,DJVU,IW44,FB2,MOBI,TCR
Built-in:	Alarm Clock, Calculator, Calendar, Sound Recorder
Interfaces:	Mini USB interface MicroSD Slot (SDHC/SDXC) 3.5 mm Earphone jack
Power Supply:	AC100-240V.50-60HZ, Output: DC5V 2A
Battery:	3.7V/2400mAh
Dimensions:	19 x 11.5 x 1 cm (without rubber cover) 20 x 13 x 1,4 cm (with rubber cover)
Weight:	290 g. (without rubber cover) 425 g. (with rubber cover)

- A műszaki adatok a technikai fejlődéstől függően külön figyelmeztetés nélkül módosulhatnak.

## A LEGGYAKORIBB PROBLÉMÁK ÉS MEGOLDÁSUK

- **Nem lehet a WiFi hálózathoz csatlakozni**

Bizonyosodjon meg róla, hogy a hálózat sugárzása zavartalan.

Bizonyosodjon meg róla, hogy a jelforrás közelében tartózkodik, és a jel útjában nincs akadály.

Bizonyosodjon meg róla, hogy helyes felhasználói nevet és jelszót adott meg.

- **A készülék kissé felmelegszik**

Ez mindennapos jelenség, amikor a készülék működik, bekapcsolt kijelző és az akkumulátor töltése esetén.

- **A rendszer elveszti stabilitását**

Túl nagy mennyiségű alkalmazás vagy ismeretlen forrásból származó alkalmazások telepítése ronthatja a rendszer stabilitását. Resztelje a készüléket és távolítson el néhány alkalmazást.

- **Fekete kijelző, a készülék nem kapcsol be**

Töltse fel az akkumulátort.

Csatlakoztassa a hálózati forrást.

Indítsa újra a készüléket.

- **A fülhallgatóban nincs hang**

Növelje a hangerőt.

Ellenőrizze a fülhallgató csatlakozását.

Ellenőrizze, nincs-e szennyeződés a fülhallgató bemenetben.

Ellenőrizze, nem sérültek-e az mp3-állományok (töltsön be másik állományokat).

Ellenőrizze, hallja-e a hangot más fülhallgatóval (lehet, hogy a fülhallgató sérült).

- **Nem lehet zenét lejátszani**

Formázza a memóriát, tölts be újra a sértetlen állományokat.

Letöltöttem egy alkalmazást és nem működik megfelelően.

Az androidos szoftvereket elsősorban mobiltelefonra fejlesztik és néhány alkalmazás nem támogatja a nagyobb képernyővel rendelkező eszközöket. Próbálja meg feltelepíteni a szoftver legfrissebb verzióját vagy keressen egy másik megfelelő alkalmazást. Ez az inkompatibilitás időnként az Android rendszer régebbi verziói alá szánt alkalmazások esetén fordul elő.

- **Az elem csak xx órát bír ki!**

A táblagép működési ideje sok speciális tényezőtől függ, mint pl. a futó alkalmazások száma, stb. A WiFi, Bluetooth és egyéb vezeték nélküli kommunikációs technológiák közismertek magas energiafelhasználásukról. A processzor számítási teljesítményét erősen igénybe vevő alkalmazások, pl. játékok vagy HD videoállományok hamar elhasználhatják az akkumulátor kapacitásának jelentős részét.

Az akkumulátor időtartamát növelhetjük például az alábbi lépések egyikével:

- Válasszon alacsony vagy dinamikus képernyő megvilágítást
- A 'Power' gomb megnyomása a táblagépet közvetlenül készenléti üzemmódba kapcsolja
- Töltse le az 'App killer' alkalmazást, amely ki tudja törölni a memóriából a korábban elindított alkalmazásokat
- Kapcsolja ki a vezeték nélküli szolgáltatásokat, ha éppen nem használja (WiFi, Bluetooth)
- Húzza ki az USB-készüléket (ezek is fogyasztják az energiát)
- Lehetőleg ne használja/töltse a készüléket szélsőségesen meleg/hideg környezetben.

- **Tölthető a táblagép USB-n keresztül?**

Igen, de a töltés arányosan lassabb lesz a korlátozott áramfelvétel miatt, amelyet az USB-port nyújtani tud. A töltőadapter akár 2A-t is tud biztosítani és sokkal gyorsabban tölt.

## GARANCIALEVÉL

EMOS spol. s r.o.  
Šířava 295/17  
750 00 PŘEROV  
tel.: 581 261 111

# GARANCIALEVÉL

ET-7

.....  
AZ ELADÁS DÁTUMA

.....  
AZ ELADÓ ALÁÍRÁSA ÉS BÉLYEGZŐJE

### JÓTÁLLÁSI FELTÉTELEK

#### 13. JÓTÁLLÁSI IDŐ

Erre a termékre az EMOS spol. s r. o. a vásárlástól számított 24 hónapig jótállást biztosít. A jótállási idő meghosszabbodik azzal az idővel, amíg a termék garanciális javítás alatt állt, vagy a meghibásodás jellege miatt a jótállási időn belül nem volt használható. A jótállás csak a gyártási hiba vagy anyaghiba miatti károokra vonatkozik!

#### 14. GARANCIALEVÉL

Az ingyenes garanciális javítás csak abban az esetben érvényes, ha bemutatják a vásárlást igazoló iratot (pénztári bizonylatot) és a megfelelően kitöltött garancialevelet – tartalmaznia kell a gyártási számot, az eladás időpontját és az üzlet (szerelőcég) bélyegzőjét. Fénymásolatokat és nem megfelelően kitöltött garancialevelet nem tudunk figyelembe venni.

#### 15. GARANCIÁLIS ÉS GARANCIÁN TÚLI JAVÍTÁSOK

Garanciális javítás annál a szervezetnél igényelhető, ahol a terméket vásárolták, vagy annál a szerelőcégnél, amely a telepítést végezte. A jótállási idő letelte után közvetlenül az EMOS spol. s r. o. Přerov vállalat szervizéhez lehet fordulni, tel. 581 261 273.

#### 16. A JÓTÁLLÁS TERJEDELME ÉS ÉRVÉNYESSÉGE

A jótállás nem érvényes, ha a hibát mechanikus sérülés (beleértve a szállítás közbeni sérülést is), helytelen használat, figyelmetlenség, elháríthatatlan esemény (természeti katasztrófa) okozta, ha a termék a műszaki specifikációban megadottaktól eltérő tápellátáshoz volt csatlakoztatva, továbbá ha a terméken az EMOS spol. s r. o. vállalat szervizén kívül módosítást vagy javítást végeztek. A jótállás abban az esetben is érvényét veszti, ha a felhasználó a termék (vagy a néhány elemből összeálló rendszer) funkcióinak módosítását vagy kiterjesztését kéri a gyártó által összeállított kivitelhez képest.

#### FELJEGYZÉS GARANCIÁLIS JAVÍTÁSOKRÓL

Értesítés dátuma	kivitelezés dátuma	szerelőlap száma	aláírás

#### FELJEGYZÉS A BEMENETI ELLENŐRZÉSÉRŐL


Dátum:

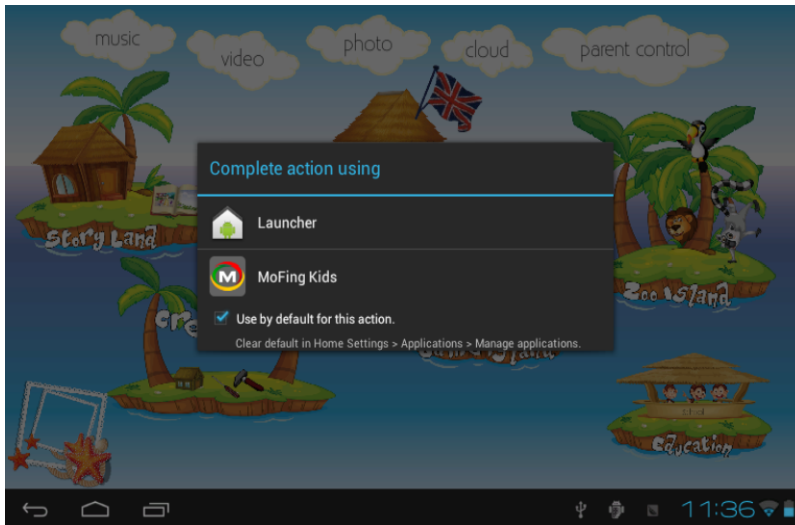
ellenőrizte:




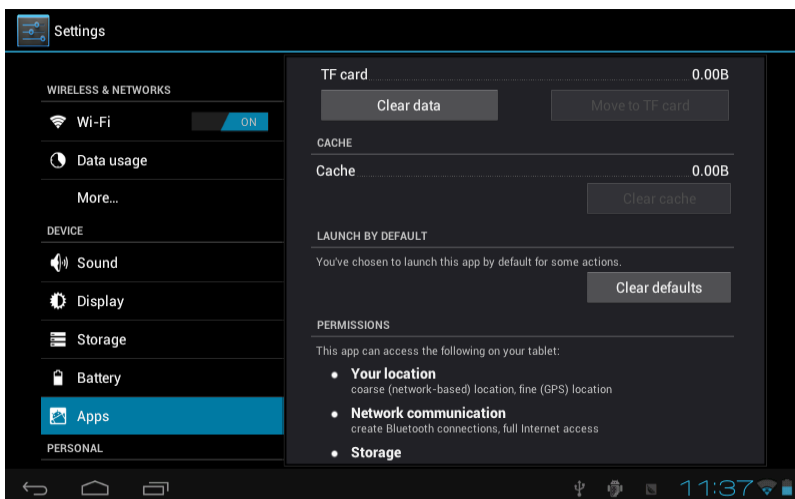
FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

Megjegyzés:

Az ET-7 KIDS táblagép két munkafelülettel rendelkezik: standard felület ANDROID és specializált gyerek felület Mofing Kids.  A gomb megnyomásával megjelenik a két kiválasztható felület. Amennyiben szeretné korlátozni a gyermek hozzáférhetőségét a standard ANDROID felülethez, pipálja ki az "alapértelmezettként használni ehhez a művelethez" felirat előtti jelölőnégyzetet, ahogy az alábbi képen is fel van tüntetve:

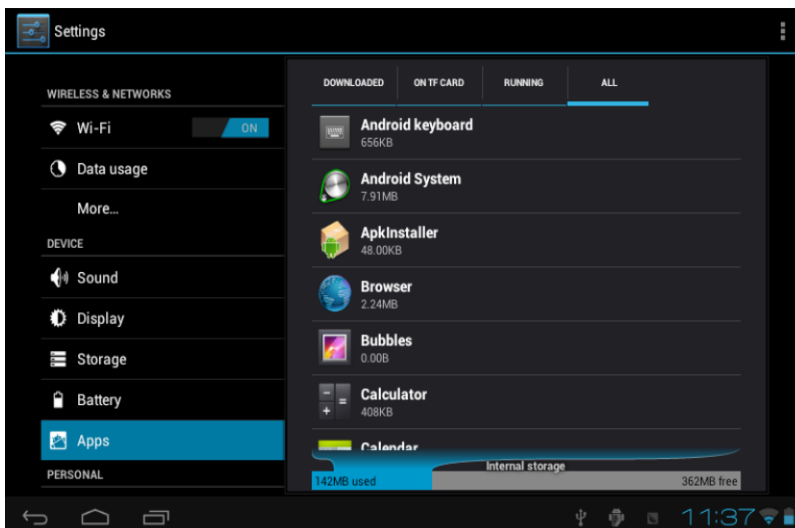


Ezután a művelet után a  gomb megnyomása után kizárólag a kiválasztott felület lesz elérhető. Amennyiben az ANDROID felületet választotta alapértelmezettnek és szeretné helyreállítani a Mofing felületet, az alábbi beállításokat hajtsa végre:



Beállítások -> Alkalmazások -> Launcher kattintson az „Az alapértelmezett beállítás törlése“ ikonra az ELINDÍTANI MINT ALAPÉRTELMEZETT kártyán.

Amennyiben a Mofing felületet választotta alapértelmezettnek és az ANDROID felületet szeretné helyreállítani, az alábbi beállításokat hajtsa végre:



Beállítások -> Alkalmazások -> MoFing Kids kattintson az „Az alapértelmezett beállítás törlése“ ikonra az ELINDÍTANI MINT ALAPÉRTELMEZETT kártyán.

## ELSŐ LÉPÉSEK A MOFING™ KIDS ALKALMAZÁSSAL

<http://market.mofing.com/>

Először létre kell hozni egy ingyenes felhasználói fiókot:

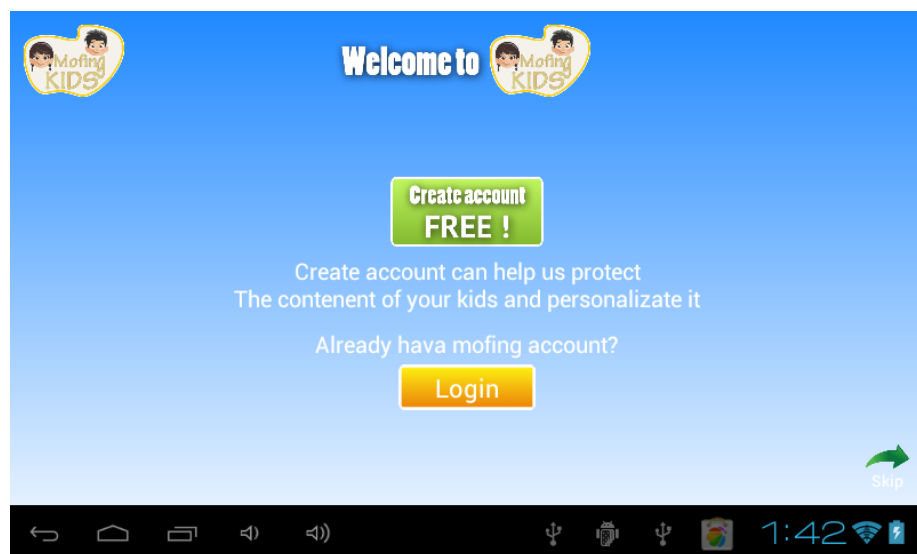
A fiók létrehozása után meg kell adni:

- a felhasználói nevet
- a jelszót
- egy érvényes email-címet

Légy szíves, jegyezd meg a jelszavadat. Ha elfelejtenéd, add meg a címedet és az új jelszót elküldjük arra a címre. Az elfelejtett jelszó megújításához látogass a következő címre:

<http://market.mofing.com/users/forgot>

Ha meg akarod változtatni az email-címedet, lépj kapcsolatba az adminisztrátorral a [mofingkids@million-e.com.cn](mailto:mofingkids@million-e.com.cn) címen



## MOFING™ KIDS FŐMENÜ

### AFOMENÜ ALAPVETO FUNKCIOINAK ATTEKINTESE:

A MoFing KIDS alkalmazás főmenüje 6 fő kategóriához és 5 alapvető funkcióhoz biztosít hozzáférést



- hh. **Video:** videolejátszó elmentett videoállományok lejátszására
- ii. **Photo:** kép- és fotónézegető
- jj. **Music:** audiólejátszó zenei állományok lejátszására
- kk. **Quickly guide:** gyors súgó a program használatához
- ll. **Game:** megnyitja a játékok csoportját
- mm. **E-challenge:** Az ismeretek tesztelése – több mint 300 alkalmazást tartalmaz
- nn. **Education:** Tanulj szórakozva (oktató játékok és -programok)
- oo. **TV mofing:** sok-sok órányi gyerekvideó
- pp. **Books:** olvasd kedvenc könyveidet és hangoskönyveidet, angol nyelvű könyveidet
- qq. **Internet:** A szülők beállíthatják azokat az oldalakat, amelyekhez a gyerekek hozzáférhetnek
- rr. **Parental control:** A szülők beállíthatják a táblagép teljes viselkedését

A kiválasztott funkció eléréséhez kattints az ikonra.

### MARKET, ALKALMAZÁSOK TELEPÍTÉSE, TÖRLÉSE

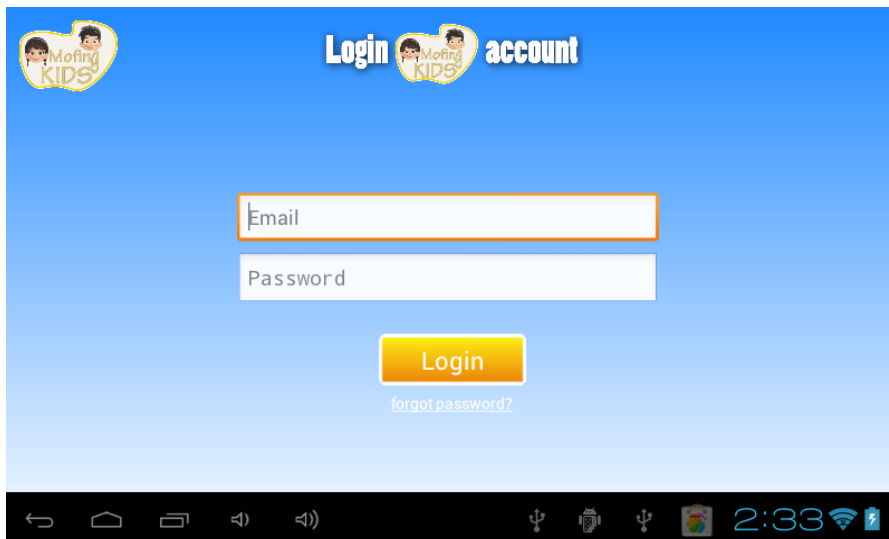
Mind a hat fő kategóriában le lehet tölteni alkalmazásokat és játékokat.

Az alkalmazásboltba való belépéshez kattints a kívánt kategóriában a bevásárló kosár ikonra.



A marketbe való belépéshez be kell jelentkezned a felhasználói fiókodba a felhasználói neveddel és jelszavaddal.

A bejelentkezés után kattints annak az alkalmazásnak az ikonjára, amelyet le akarsz tölteni, és megjelenik a bejelentkező képernyő:



Amennyiben már van regisztrált fiókod, add meg a bejelentkezési adataidat, és kattints a "login" ikonra

- email-cím
- jelszó

Ha még nincs fiókod, add meg a fiók létrehozásához szükséges adatokat és kattints a "Register" ikonra:

- email-cím
- jelszó

A bejelentkezés után a kiválasztott alkalmazás automatikusan letöltődik.

Amennyiben el akarsz távolítani a kiválasztott alkalmazást, kattints a kosár ikonra, amelyet minden kategóriánál megtalálsz.



Az alkalmazások ikonjai felett megjelenik egy piros kereszt. Válaszd ki azokat az alkalmazásokat, amelyeket el akarsz távolítani.

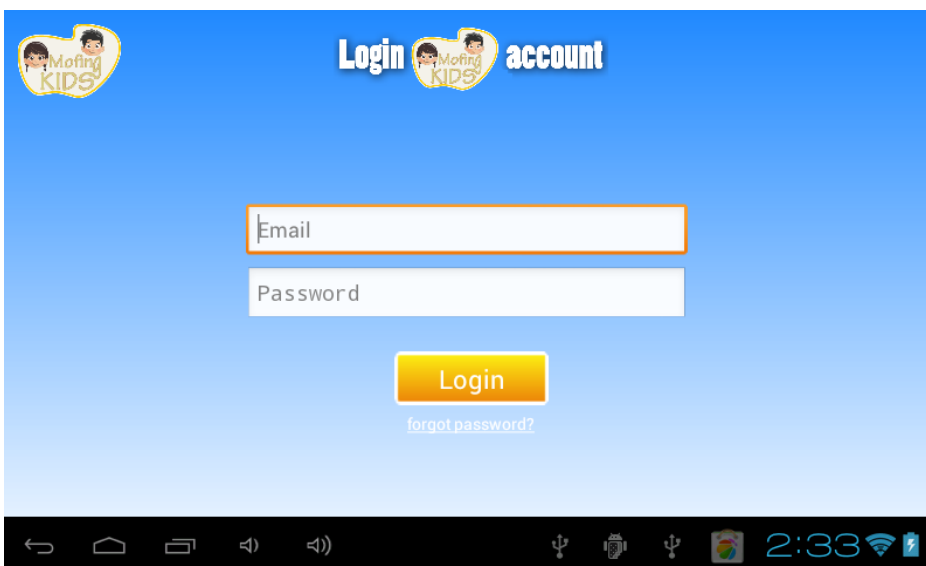
Az alkalmazások menüje a marketben automatikusan frissül. Amennyiben frissítés érhető el, csak erősítsd meg az "update" gombra kattintva a megjelenő ablakban.

### ONLINE WEBALKALMAZÁSOK

#### ALKALMAZÁSOK/JATEKOK HOZZAADASAA KEDVENC ALKALMAZÁSOK LISTAJAHOZ, VAGY A LISTABOL TÖRTENO ELTAVOLITASA

A MoFing alkalmazás lehetővé teszi a szerveren elhelyezett alkalmazások és játékok közvetlen indítását. Ezeket az alkalmazásokat nem kell letölteni és telepíteni a tabletre, elég a "WEB APPS" ikonra kattintani és választani a kategóriák szerint elrendezett alkalmazások és játékok óriási kínálatából. Az egyes játékokat vagy alkalmazásokat el lehet menteni a "Kedvenc alkalmazások" listájába, így biztosítható a gyorsabb elérésük.

- m. A "WEB APPS" menüpontba csak úgy léphetsz be, ha be vagy jelentkezve a felhasználói fiókodba. A bejelentkezéshez megjelenik a bejelentkező képernyő. Add meg az email-címedet és a jelszót, majd kattints a "Login" gombra. Amennyiben még nincs felhasználói fiókod, hozz létre egyet a "Register" gombra kattintva.



- b. Amennyiben egy alkalmazást hozzá akarsz adni a "Kedvenc alkalmazások" listájához, kattints az ikonra az összes alkalmazás listájának megjelenésekor. Minden egyes alkalmazás jobb felső sarkában megjelenik egy rózsaszín csillag. Kattints a kiválasztott alkalmazásra. A kiválasztott alkalmazásnál a csillag sárga színűre változik és ez a kiválasztott játék/alkalmazás megjelenik a "Kedvecek" listájában. Ezt a listát úgy lehet előhívni, hogy a "WEB APPS" főmenüjében a "Favorites" ikonra kattintasz.



- c. Egy játék/alkalmazás eltávolításához a "Kedvenc alkalmazások" listájából kattints az ikonra. Minden kedvenc alkalmazás mellett megjelenik egy – (mínusz) jel. Kattints arra az alkalmazásra, amelyet el akarsz távolítani. Az alkalmazás kitörlődik a listából.



## ALAPMŰVELETEK

### a. VIDEÓ

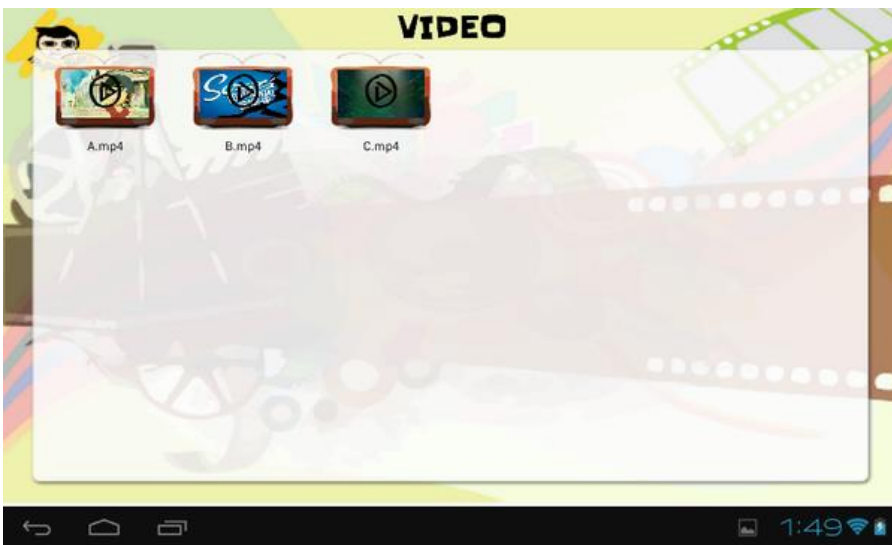
Ez a funkció lehetővé teszi az elmentett filmes videoállományok lejátszását.

- A MoFing KIDS alkalmazás ebben a menüben megkeres és megjelenít minden olyan videoállományt, amely a "video" vagy "video\_kids" könyvtárban van elmentve.

A videolejátszó megjelenítéséhez kattints az a. gombra a főmenüben.

### HOGY JELENÍTHETEM MEG A TÁBLAGÉPEN ELMENTETT ÖSSZES VIDEOÁLLOMÁNYT?

A videoállományok listájában való navigáláshoz egyszerűen húzd végig az ujjad a képernyőn jobbról balra vagy balról jobbra. Ilyenkor megjelennek az előző vagy a következő állományok. Így egyszerűen mozoghatsz több megjelenítési oldal között.



### HOGY KELL KEZELNI A VIDEOLEJÁTSZÓT?

Koppints a videó előnézetére a lejátszás elindításához.

A megjelenő videolejátszót a következőképpen kezelheted:



- s- Koppints erre az ikonra a megjelenítési formátum módosításához. A kép minden koppintás után nagyobb lesz és változik az képarány.
- t- A filmben való gyors navigáláshoz koppints a kerek jelre és húzd előre vagy hátra.
- u- Lejátszás / Pillanat-állj: A videoállomány lejátszása közben nyomd meg a gombot a lejátszás megállításához. Ismételt koppintásra a lejátszás újraindul.
- v- Hangerőgomb: Koppints a hangerő csökkentéséhez.
- w- Hangerőgomb: Koppints a hangerő növeléséhez.
- x- Koppints ide az előző menübe való visszatéréshez.

Hová kell elmentenem a videoállományokat, hogy ebben a menüben megjelenjenek? Információ az 5) Hogyan másoljunk állományokat USB felület segítségével c. fejezetben.

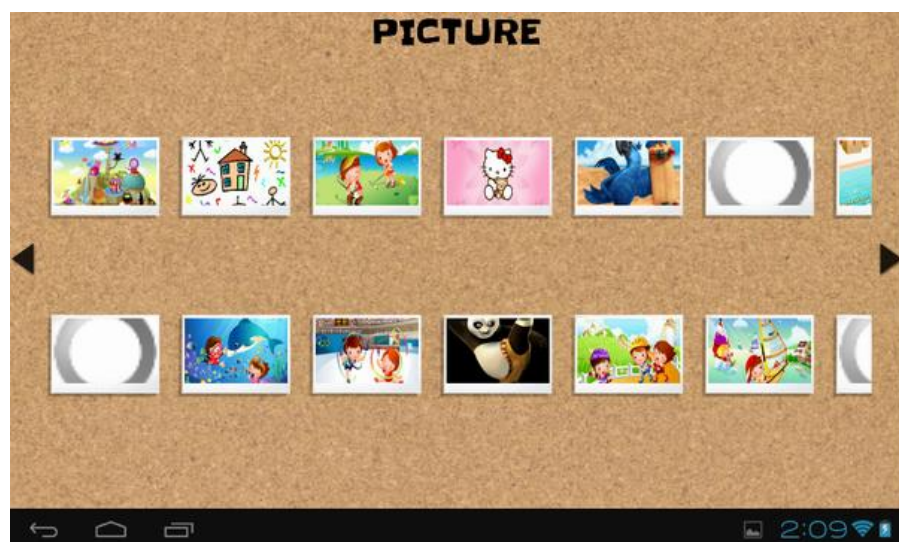
#### n. KEPEK ES FENYKEPEK

Ez a funkció lehetővé teszi fényképek megjelenítését és böngészését.

A MoFing KIDS alkalmazás ebben a menüben megkeres és megjelenít minden olyan képállományt, amely a "photo" vagy "photo\_kids" könyvtárban van elmentve.

A képböngésző megjelenítéséhez kattints a b. gombra a főmenüben.

A képek közötti lapozáshoz húzd végig az ujjad a képernyőn jobbról balra vagy balról jobbra.



Hogyan másoljuk a fényképeket a táblagépbe? Olvasd el az 5) Hogyan másoljunk állományt USB-n keresztül? c. fejezetet.

#### KÉP TÖRLÉSE

Kattints a képre, amelyet törölni akarsz, hogy egész képernyős nagyságban jelenjen meg. Aztán koppints a képernyőre még egyszer, és megjelenik a kosár ikon. Húzd át a kép ikonját a kosár ikon felett, és a kép törlődik.



## o. ZENELEJÁTSZO

Ez a funkció lehetővé teszi a MoFing KIDS alkalmazásban zenei állományok megjelenítését és lejátszását. A MoFing KIDS alkalmazás ebben a menüben megkeres és megjelenít minden olyan zenei állományt, amely a "music" vagy "music\_kids" könyvtárban van elmentve.

A zenelejátszó megjelenítéséhez kattints a c. gombra a főképernyőn.



## MINDEN ZENEI ALBUM MEGJELENÍTÉSE A TÁBLAGÉPEN

A zenelejátszó elindítása után húzd végig az ujjad a képernyőn jobbról balra vagy balról jobbra a táblagépen található minden zenei állomány megjelenítéséhez.

Így könnyen végiglapozhatod az összes oldalt, ahol zenei albumok találhatóak. Az állományok megjelenítését módosíthatod is, és megjelenítheted az állományokat Számok, Előadók, vagy Albumok szerint. A Számok mindig ábécésorrendben jelennek meg.

Hogyan másoljunk zenei állományokat a táblagépre? Olvasd el az 5) Hogyan másoljunk állományt USB-n keresztül? c. fejezetet.

## A LEJÁTSZÓ KEZELÉSE

Válaszd ki azt az albumot, amelyet szeretnél lejátszani, és koppints az ikonjára. Kattints egy számra, amivel elindítod a zenei állományok lejátszóját. A lejátszót a következő funkciókkal kezelheted.



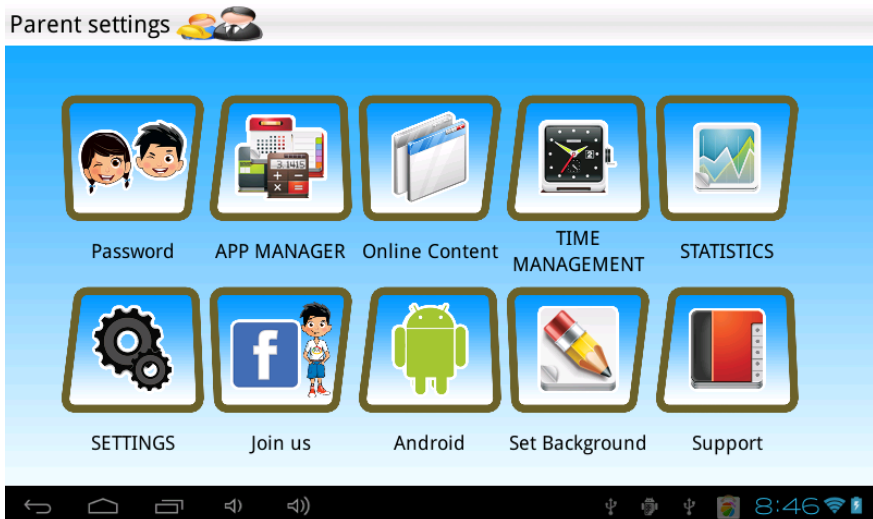
- q- Előző szám: visszalépés az előző számra
- r- Következő szám: a következő szám lejátszása
- s- Lejátszás / Pillanat-állj: a lejátszás megállítása
- t- Ismétlés/Véletlen sorrend: Koppints erre az ikonra a szám lejátszásának megismétléséhez vagy a lejátszandó szám véletlenszerű kiválasztásához
- u- Új zenelista hozzáadása

Hogyan másoljuk a zenei állományokat a táblagépbe? Olvasd el az 5) Hogyan másoljunk állományt USB-n keresztül? c. fejezetet.

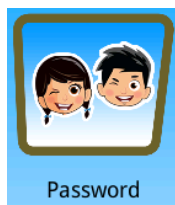
**p. SZÜLOI ELLENORZES**

# PARENT

A **PARENT** ikonra való kattintást, majd a szülői jelszó megadását követően megjelenik a beállítások menüje.

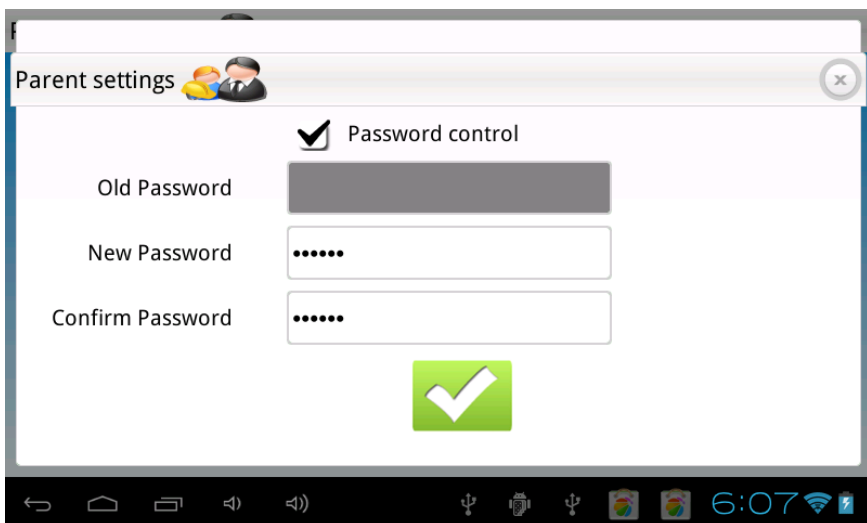


JELSZÓ BEÁLLÍTÁSA A BEÁLLÍTÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉSHEZ:



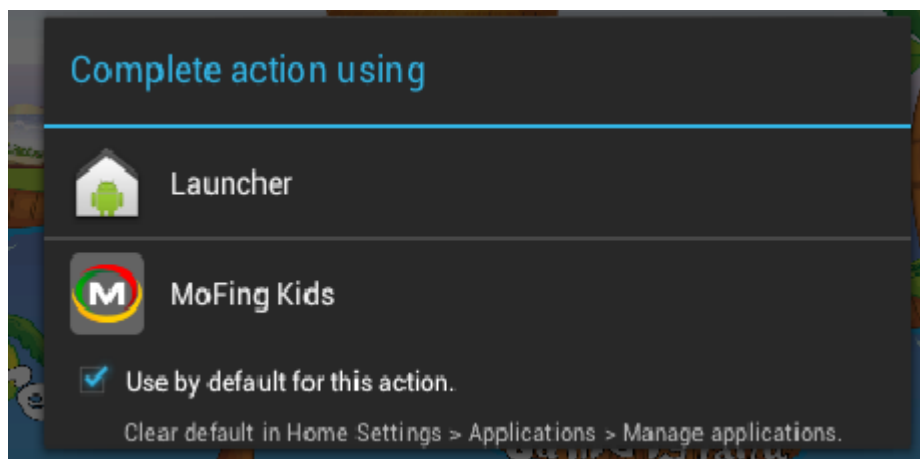
# PARENT

Ebben a részben lehet beállítani a jelszót a **PARENT** részhez való hozzáféréshez. Add meg az eredeti jelszót, az új jelszót, majd ismét az új jelszót megerősítés céljából.



Hogyan állítsa be, hogy gyermeke csak azokhoz az alkalmazásokhoz férjen, amelyeket Ön határoz meg és ne az egész Android menühöz? Mielőtt átadná gyermekének a táblagépet, hajtsa végre az alábbi egyszerű lépéseket.

Az alapértelmezett indítás kiválasztásánál pipálja ki az “alapértelmezettként használni ehhez a művelethez” felirat előtti jelölőnégyzetet, és kattintson a MoFing Kids ikonra.



A MoFing felület beállításában (a Szülők ikon alatt) állítson be egy jelszót ezen beállítások eléréséhez, ezáltal megakadályozza az ANDROID felület hozzáférhetőségét a megadott jelszó nélkül.

### Alkalmazáskezelő



Ebben a részben lehet beállítani az alkalmazások megjelenítését a különböző kategóriákban (Játékok, Iskola, Könyvek stb.). Azt is be lehet állítani, hogy a Google Play-ről telepített alkalmazások csak az Android operációs rendszerből vagy a MoFing KIDS környezetből is elérhetőek legyenek-e. Válassz ki az Alkalmazások elhelyezését és kattintsd be azokat az alkalmazásokat, amelyek a MoFing környezetben is megjelennek.



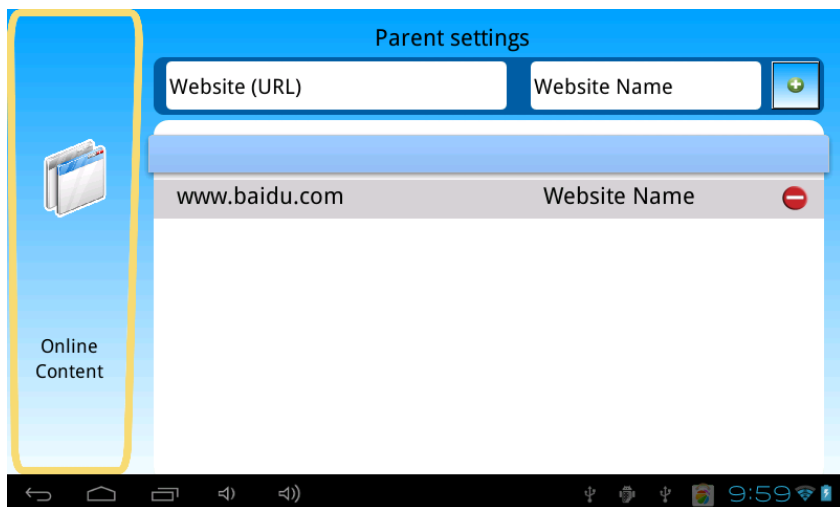
## Engedélyezett oldalak beállítása



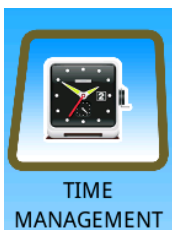
Ebben a részben lehet beállítani azokat az oldalakat, engedélyezett a hozzáférés.



amelyekhez az részből  
**INTERNET**

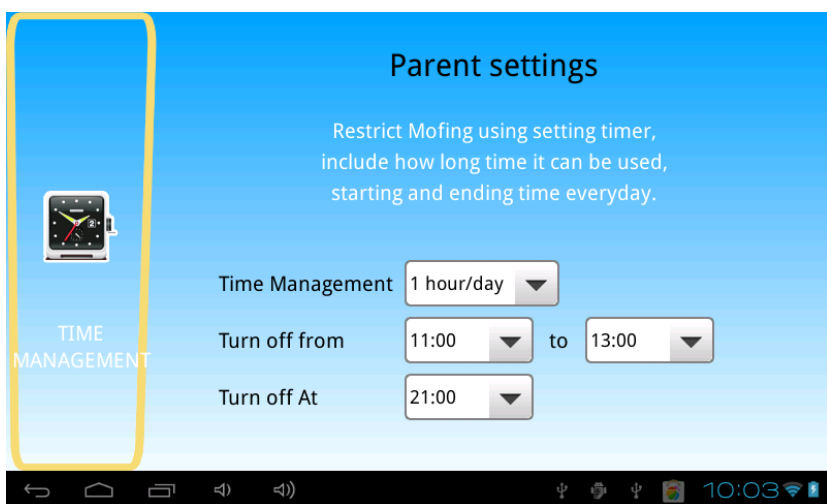


## Időkezelő



Ennek a menüpontnak a segítségével lehet kiválasztani a MoFing KIDS alkalmazás napi használatának időtartamát.

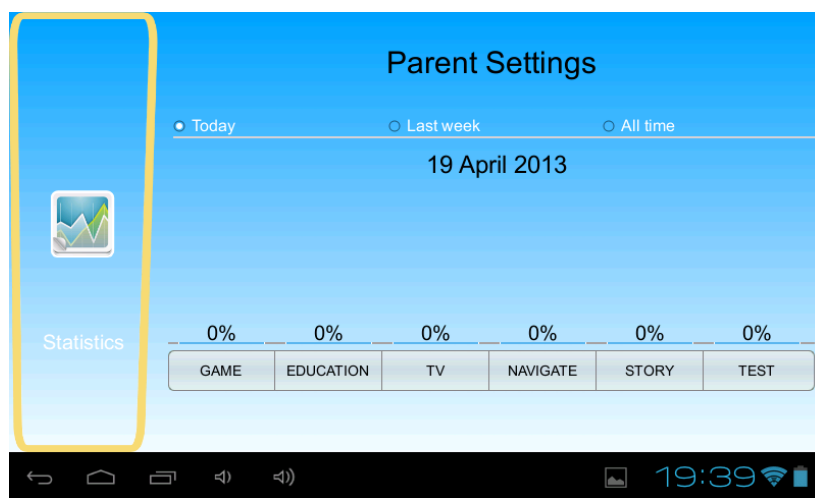
- Először válaszd ki azt a maximális időtartamot, amíg a MoFing alkalmazás aktív.
- Állítsd be a -tól -ig időközt, amikor a MoFing alkalmazás aktív.
- Állítsd be a táblagép kikapcsolásának idejét.



## A MoFing KIDS alkalmazás használatának statisztikája



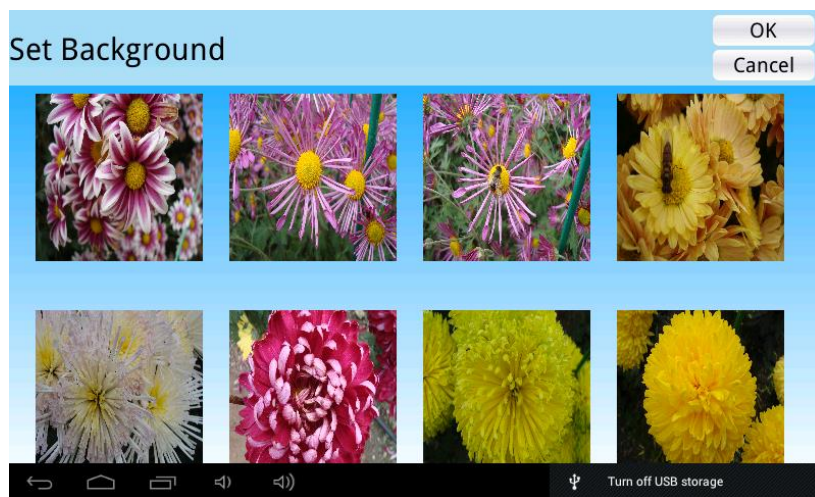
Ennek a funkciónak köszönhetően visszamenőleg követhető a táblagép használata. Áttekinthető formában ábrázolni lehet, hogy a táblagépet játékokra vagy tanulásra használták.



## A háttér beállítása.

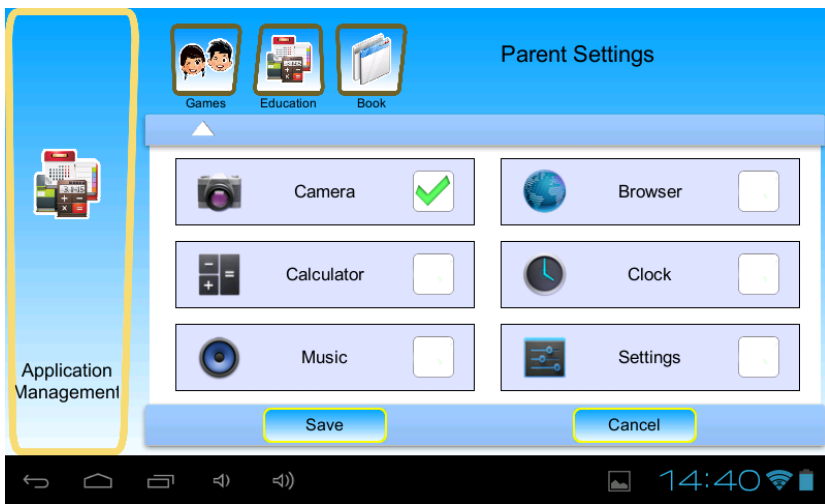


Ebben a részben saját háttér állítható be a MoFing alkalmazás felületén. Válassz ki egy képet és koppints az "OK" gombra a megerősítéshez.

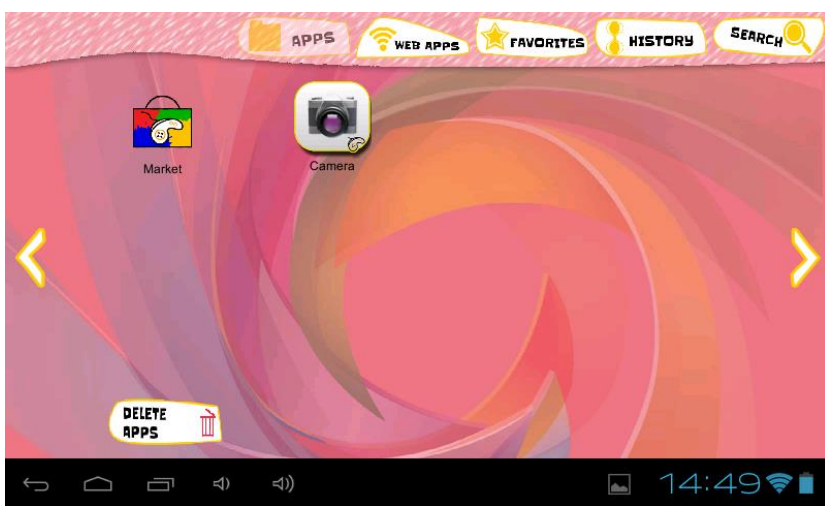


## Hogyan lehet fényképezni MOFING környezetben

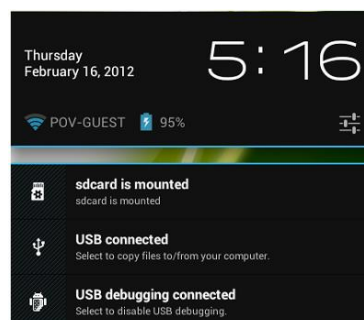
A szülői beállításokban válaszd ki az engedélyezett alkalmazások közül a fényképezőgép ikonját és helyezd el a JÁTÉKOK szekcióban.



A főmenüben kattints a JÁTÉKOK ikonjára és ebben a menüben a fényképezőgép ikonjára.



## HOGYAN MÁSOLJUNK ÁLLOMÁNYOKAT A TÁBLAGÉPRE USB-KÁBEL SEGÍTSÉGÉVEL



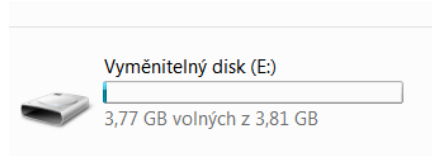
Állományok táblagépre való másolásához be kell dugni a csatlakozóba a táblagép csomagijában található USB-kábelt.

Ahhoz, hogy a táblagépet USB-kábel segítségével a PC-hez csatlakoztasd, és hozzáférj a belső memóriához vagy a microSD kártyához, nincs szükség semmilyen meghajtóprogramra.

Az USB-kapcsolatot azonban meg kell erősíteni az alábbi lépésekkel:

- Kattints az információs területre a képernyő alsó szélén.
- Most válaszd ki a 'Állományok másolása a számítógépre/-ről' opciót.
- Amennyiben a számítógép meghajtóprogram telepítését kéri, lehet, hogy a táblagépen be van kapcsolva az USB-hangolás opció.
- Ennek a beállításnak a módosítása a 'Beállítások' menüben hajtható végre, ott válaszd a "Fejlesztői eszközök" opciót.
- A jobboldalon pedig kapcsold ki az "USB-hangolás" opciót.

Ekkor a táblagép úgy jelenik meg a számítógépen, mint egy csatlakoztatott lemezegység és lehet rajta



állományokat másolni vagy törölni.

#### ZENE, VIDEÓ ÉS FÉNYKÉPEK MÁSOLÁSA

Ahhoz, hogy a Mofing KIDS meg tudja jeleníteni a bemásolt dokumentumokat, ezeket az állományokat a táblagép megfelelő mappáiba kell másolni.

- A zenei állományokat a "**music**" vagy "**music\_kids**" könyvtárba kell másolni
- A videoállományokat a "**video**" vagy "**video\_kids**" könyvtárba kell másolni
- A fényképeket a "**photo**" vagy "**photo\_kids**" könyvtárba kell másolni
- A felület háttérének szánt képeket a "**wallpaper**" mappába kell másolni

#### ÚTMUTATÓ A GYÁRILAG TELEPÍTETT JÁTÉKOKHOZ



#### **Ábécé gyerekeknek**

Ezek az oktató játékok a betűkkel 4-7 éves gyerekeknek valók.

Az alkalmazás 7 játékot tartalmaz:

#### **1. Ábécé**

Egyszerű lapozás az ábécében, ahol a gyerek megismeri a betűk kinézetét és nevét.

#### **2. Nagybetűk**

A gyerekek megtanulják a nagybetűket egy-egy szóval összekapcsolva. Pl.: T mint TŰZ, A mint AUTÓ. A betűk a képekkel véletlenszerű sorrendben jelennek meg. A játék összesen 135 szép illusztrációt tartalmaz, 5 képet minden betűhöz.

#### **3. Kisbetűk**

Ez a játék megegyezik a 2. számúval, de a kisbetűket tartalmazza.

#### **4. Találd meg a kártyát**

Ebben a játékban az a feladat, hogy a játékos rámutasson arra a képre, amely a megjelenített betűvel kezdődik. Például megjelenik a K betű, és alatta 3 kép: csokoládé, ajándék, kapu. A program felolvassa a betűt és megnevezi az illusztrációt, hogy a kép megtalálása ne legyen túl nehéz a gyerekeknek. Amennyiben a gyerek hibás képre kattint, a gép megszólal: "Hiba, ez cs mint csokoládé". Helyes választás esetén megszólal: "K" mint kapu" és megdicséri a kis óvodást.

#### **5. Szóképzés**

A gyerekek ebben a játékban mezőket forgatnak és így fokozatosan összerakják a képen ábrázolt szót. A kép el van rejtve (egy függöny mögött), és minden új betűvel egy kicsit több látható belőle. Miután minden betűt kiforgatott a gyerek, elhangzik a kialakult szó, és megjelenik a teljes illusztráció.

#### **6. Betűk a szóban**

Ebben a játékban a feladat megtalálni egy betűt a szóban. Pl. megjelenik a KAPU szó, és a feladat a P betű megtalálása. Amennyiben rossz betűre kattintanak, elhangzik a hibásan kiválasztott betű és a hang újabb próbálkozásra hívja fel a kezdő olvasót. Helyes választás esetén a program megdicséri a gyereket és új szót jelenít meg. Amennyiben a gyerek elsőre eltalálja a helyes betűt, kap egy csillagot. 8 csillag ellenében egy meglepetés vár rá.

#### **7. Memory**

A felületen 20 kártya van. Ez a memory játék egy változata, ahol a betűt a képpel kell párosítani. (A + AUTÓ, C + CERUZA stb.).

A demó verzió csak az A-H betűket tartalmazza. A teljes verzió megvásárolható a Google Playen 89 Kč-ért. (Az ár változhat).

#### **Számok és matematika gyerekeknek**

Oktató játékok 3-7 éves gyerekeknek.

A játékok segítségével a gyerek megtanulja felismerni a számokat és a köztük lévő viszonyokat ( $\Leftrightarrow$ ). A játékban szép képek vannak, és a matematikával való első ismerkedés során egy angyalka lelkesíti a gyerekeket. A helyes válaszokért a gyerekek csillagokat gyűjtenek és meglepetés vár rájuk.

Az ingyenes verzió csak az 1-5 számokat tartalmazza. A program teljes verziójának ára 89 Kč (Google Playen keresztül vásárolható meg – az ár változhat).

Az alkalmazás tartalma:

##### **1. sz. játék: Számok 1-től 10-ig**

Számoljunk 10-ig. Egy eper, két eper.

##### **2. sz. játék: Számok 11-től 20-ig**

Próbáljunk elszámolni 20-ig. 11 autó, 12 autó...

##### **3. sz. játék Memory**

Találd meg a két összetartozó kártyát. Az egyikken szám van, a másikon kép. (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

##### **4. sz. játék Számolj**

Hány autót látsz? A kép alatt megjelenik 3 szám. (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **5. sz. játék: Találd meg a számot**

Találd meg pl. a 8 számot, a képernyőn 6 kártya jelenik meg számokkal. (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **6. sz. játék Találd ki**

Találd meg, melyik képen van 9 béka! (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **7. sz. játék Nagyobb**

Melyik szám nagyobb? Megjelenik a 2 és a 7. A válasz után a számok alatt körték, eprek jelennek meg a jobb illusztrálás céljából. (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **8. sz. játék: Kisebb**

Melyik szám kisebb? (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **9. sz. játék**

Megjelenik két szám, amelyek között el kell helyezni a = <> jelek egyikét. (Az 1 -12 számokat tartalmazza)

### **Oktatókártyák**

Az oktatókártyák teljes sorozata a kisgyerekeknek sok órányi szórakozást biztosít. A fogalmakat gondosan válogattuk ki általános iskolai tanítók felügyelete alatt. A képek szép fotók, és mindent egy kellemes női hanglámondás kísér.

Az első hat lecke teljesen ingyenes, a teljes verzió 89 Kč (A Google Payen vásárolható meg – az ár változhat).

#### A kártyacsomagok:

- 1) Színek
- 2) Vadállatok
- 3) Zene, hangszerek
- 4) Háziállatok
- 5) Gyümölcsök
- 6) Erdei állatok
- 7) Számok 0-tól 10-ig
- 8) Tevékenységek
- 9) Sport/Játékok és sportolók
- 10) Iskola
- 11) Számok 11-20
- 12) Számok 10, 100, 1000
- 13) Zöldségek
- 14) Foglalkozások
- 15) Közlekedési eszközök
- 16) Kórház
- 17) Lábbeli
- 18) Szerszámok és kerti eszközök
- 19) Emberek és viseletek
- 20) Síelés
- 21) Gyümölcsök 2
- 22) Zöldségek 2
- 23) Virágok
- 24) Állatok a Cseh Köztársaságban

- 25) Növények (mezei virágok)
- 26) Fafajták (virágok)
- 27) Fafajták (levelek)
- 28) Autók
- 29) Tenger

Beszélő memort tartalmaz, és az összes kártya is átnézhető (remek játékok gyerekeknek). A legújabb verzióban van mikrofon is a képeken lévő szavak kikérdezéséhez. Ez egyben egy egyszerű logopédiai segédeszköz is.

### **Angol szavak**

Tanulj meg 500 angol szót játékosan. Ez az oktatás kisgyerekek számára is kiválóan alkalmas. Először válaszd ki a szókat. A program ezután felmutat hat képet, és kimondja a keresett szót angolul.

Ha a helyes képet választod, folytathatod a tanulást. Ha nem találod el a szót, az újra bekerül a megtanulandók közé. Ha nem tudod, a kérdőjel cseh nyelven segít. Minden kifejezés cseh és angol anyanyelvi beszélő által hangzik el, és tanulás közben megjelenik az angol szöveg. A gyerekeknek tulajdonképpen olvasni sem kell tudniuk, mivel a teljes kezelés az adott szót ábrázoló képek segítségével történik.

Ez az angoltudás biztosan mindenkinek jól fog jönni utazáskor, mivel gyakorlati kategóriákat is tartalmaz: repülőtér, város, üzlet, élelmiszer, kórház, tenger és egyebek ...

Az első hat lecke teljesen ingyenes. Az összes további lecke ára 89 Kč (Google Playen keresztül vásárolható meg – az ár változhat).

Itt vannak a leckék angol címei:

Colors

Numbers from 0 till 10

Food

Animals in the wild

Vegetable

Domestic animals

Animals in the wood

Body

Numbers from 11 till 20

Numbers 10, 100, 1000

Kitchen

Bathroom

Fruit

Drinks

Bakery

Home

City

Shop

Clothes

Living room

Transports

School

Farm

Activities

Sports  
Jobs  
Airport  
Sea  
Music  
Hospital

Minden kategória esetén memory játszható, melyben minden kártya angol neve elhangzik. Minden leckében átnézhető az összes kép. A kiejtés gyakorlására is van lehetőség. A program felveszi a hangodat, és összehasonlíthatod a kiejtésedet az anyanyelvi beszélőével.

### **Országok zászlói**

A világ számos országának zászlójának multimédiás oktatása. Az oktatás szórakoztató formában történik. A program mindig hat zászlót kínál fel egyszerre, és megmondja, melyik zászlót kell kiválasztani. Hiba esetén a hibás zászló képe kisebb lesz, és a lecke végén a program újra rákérdez. Gyerekek számára is alkalmas. A játék beszélő memort tartalmaz, és az összes zászló is átnézhető.

Az első három lecke teljesen ingyenes, a teljes verzió 49 Kč (A Google Payen vásárolható meg – az ár változhat).